"見る"ことは、ぼくらの楽しみ。
"読む"ことが、ぼくらの楽しみ。
"知る"ことも、ぼくらの楽しみ。
だから『テレビランドわんぱっく』
は、ぼくのもうひとりの友だち―。

テレビランド
わんぱっく

テレビランドわんぱっく82

ファミリー・コンピュータ™ 大図鑑 PART5

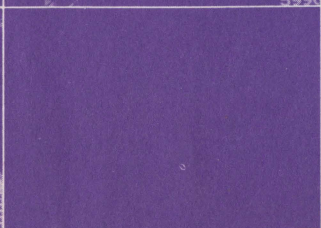
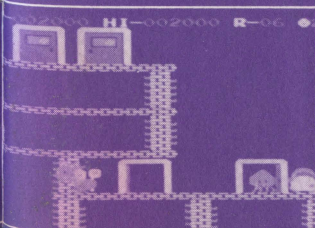
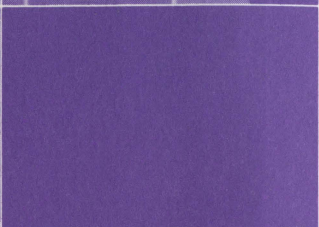
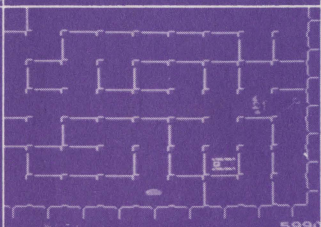
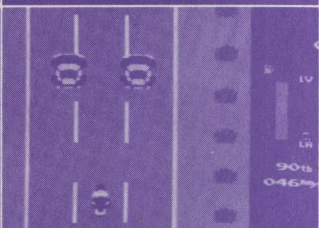
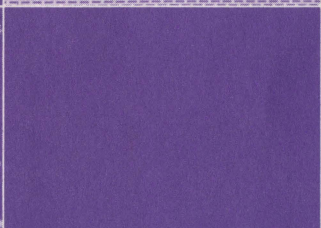
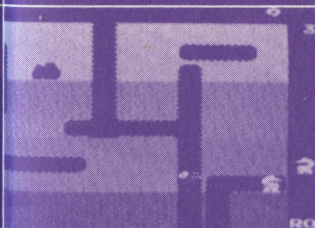
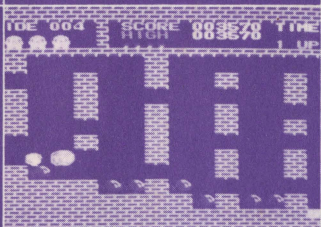
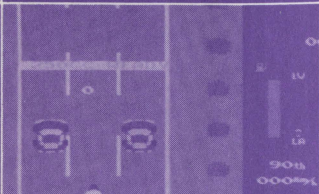
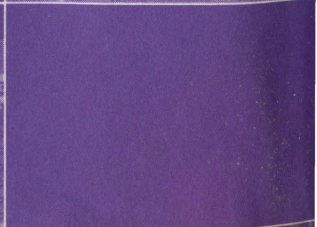
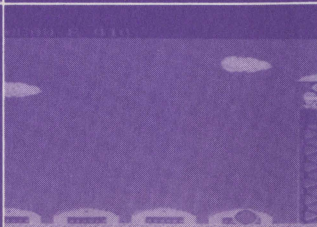
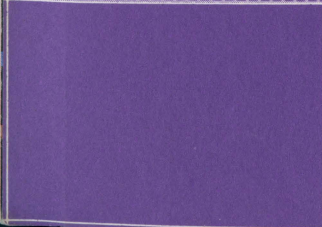
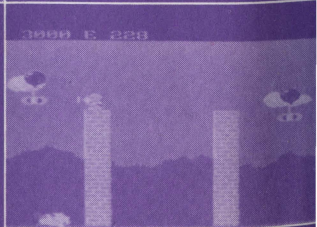
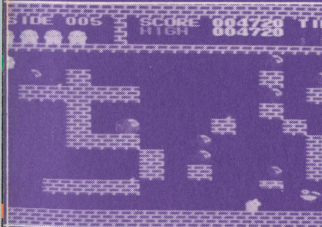
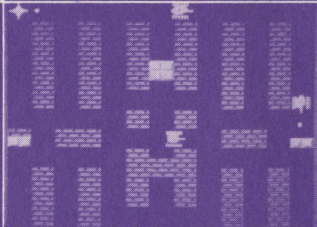
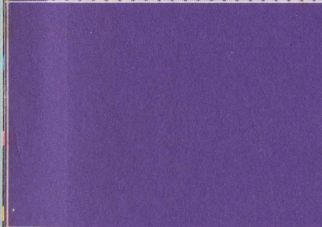
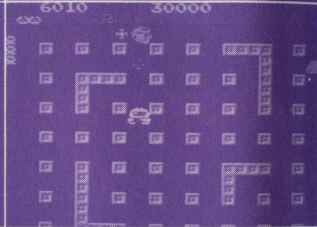
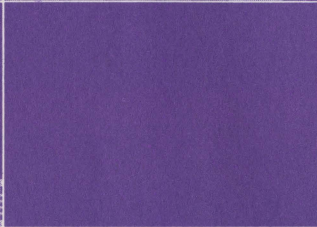
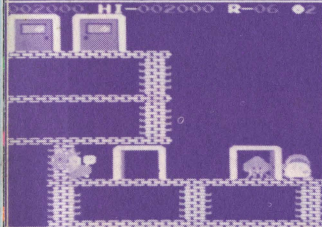
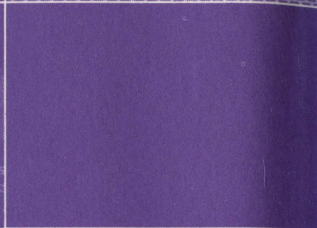
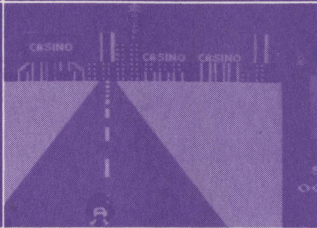
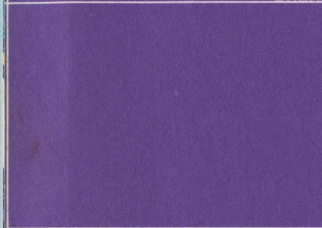
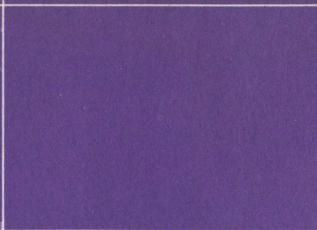
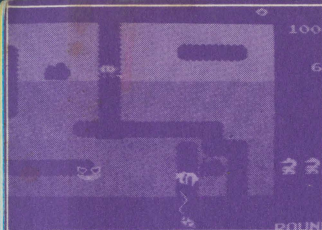
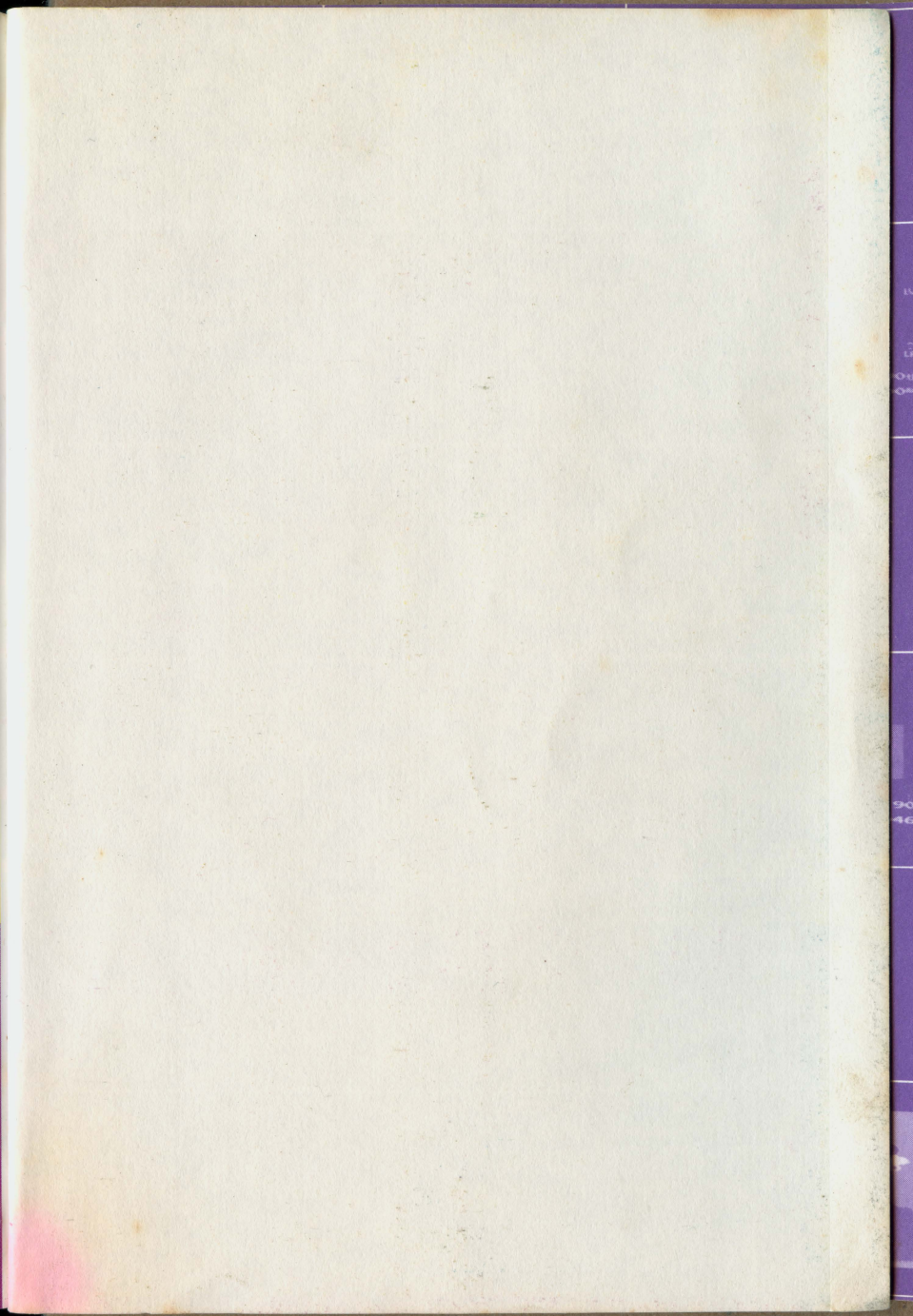
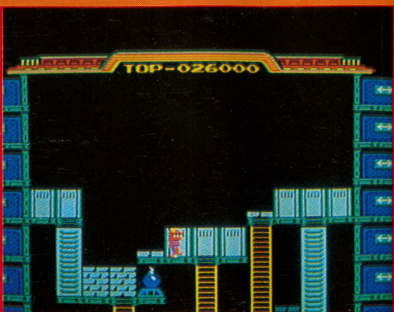
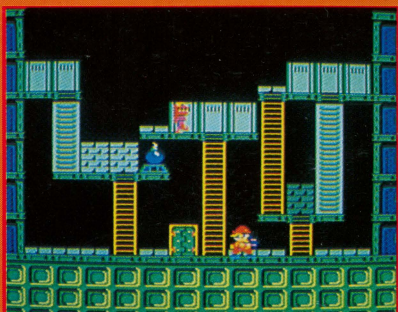
最新ゲームがばっちり
ズバリ必勝テクニック!!

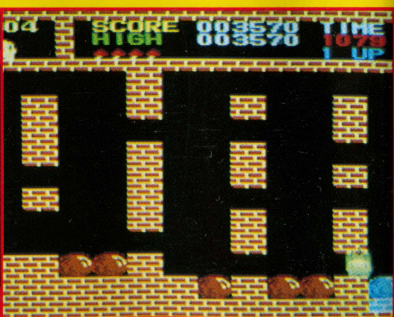
ゲームカセット
ビッグプレゼント!!

●ファミリーコンピュータは、任天堂の商標です。

テレビランドわんぱっく82
ファミリーコンピュータ大図鑑 PART5
徳間書店

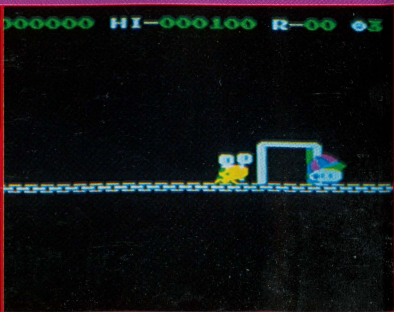
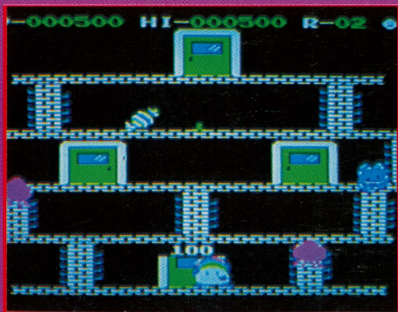
SAVE SYLVIA FROM MR.X
HELP ME
THOMAS!
SYLVIA!
1UP-001200 HI-001200
SCORE
1 UP
5990
HI-002000 R-06

SCORE 003670
CASINO
CASINO CASINO
HI-002000 R-06
6010 30000
SIDE 005 SCORE 004720
004720

ビッグプレゼント

①レッキングクルー

任天堂　2人

④フラッピー

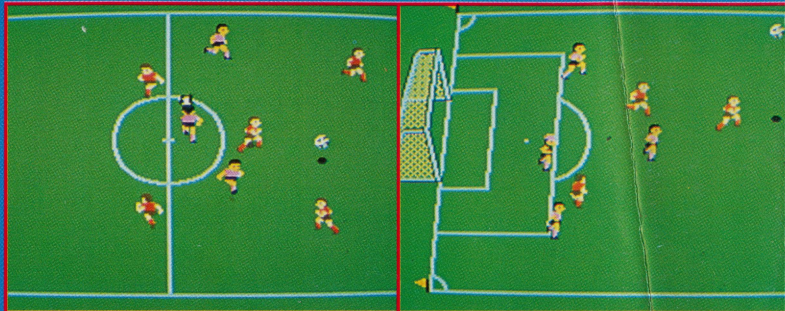
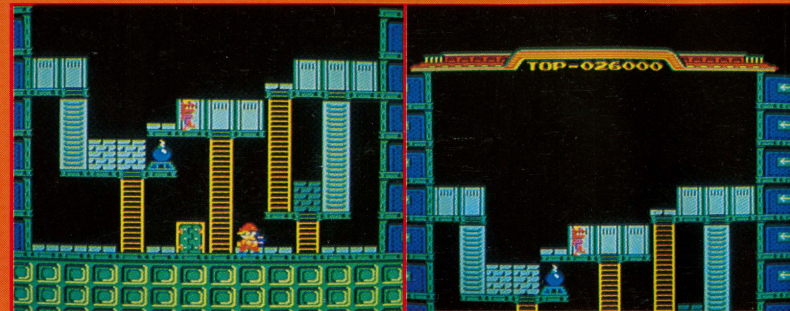
デービーソフト　2人

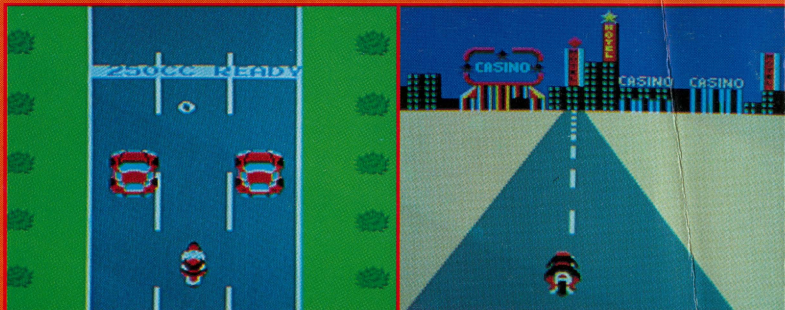
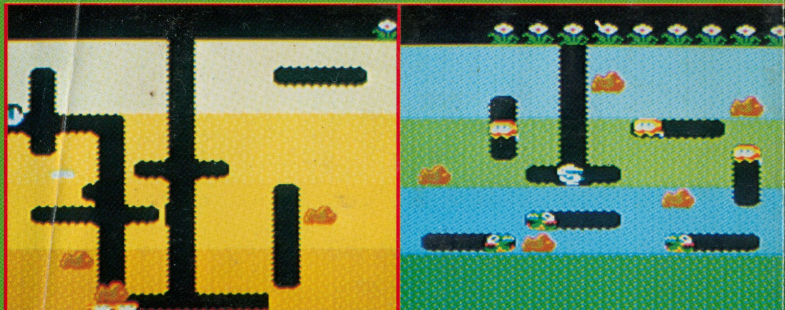
⑦ドアドア

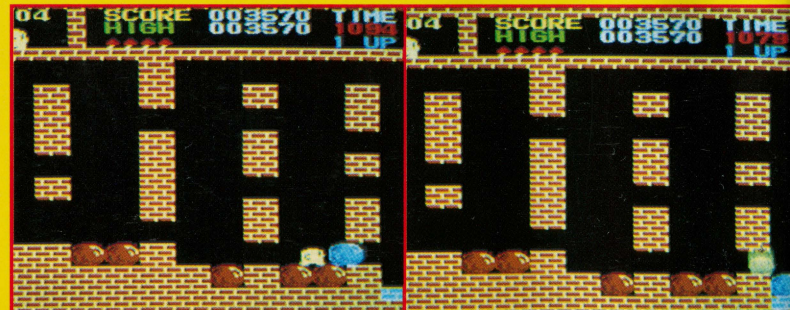
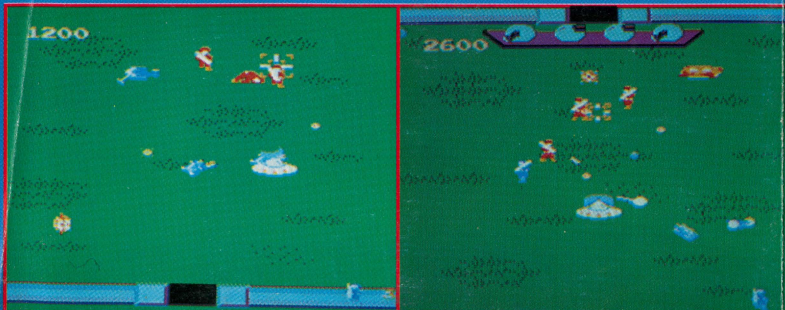
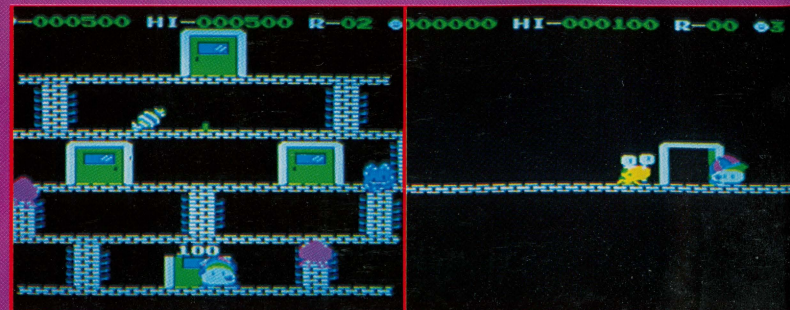
エニックス　2人

ファミリーコンピュータ・ゲームカセット ビッグプレゼント

①レッキングクルー　任天堂　2人

②スパルタンX　任天堂　2人

③サッカー　任天堂　2人

④フラッピー　デービーソフト　2人

⑤ディグダグ　ナムコ　2人

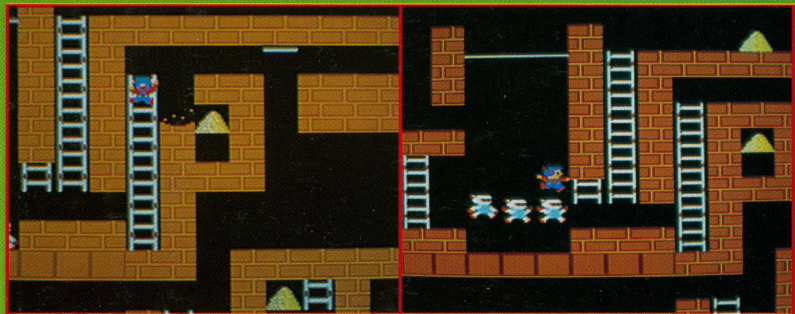
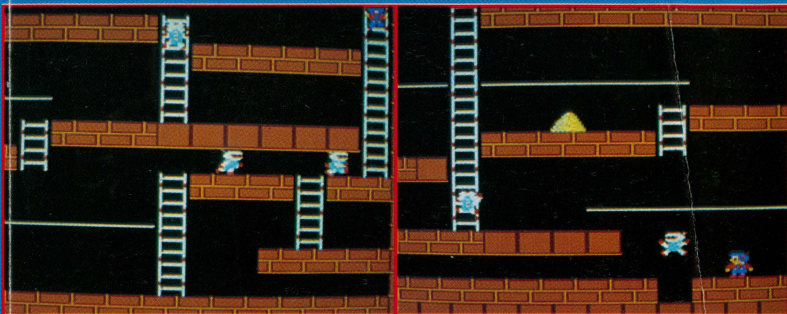
⑥ジッピーレース　アイレム　3人

⑦ドアドア　エニックス　2人

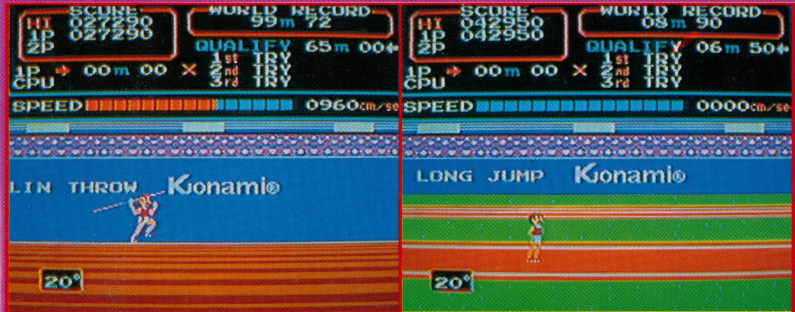
⑧フィールドコンバット　ジャレコ　2人

⑨スーパーアラビアン　サン電子　2人

★152ページにある「応募のきまり」をよく読んで、どんどん送ってくれよ!!

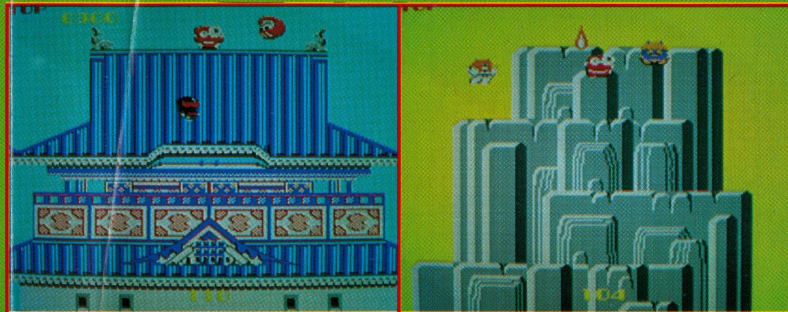
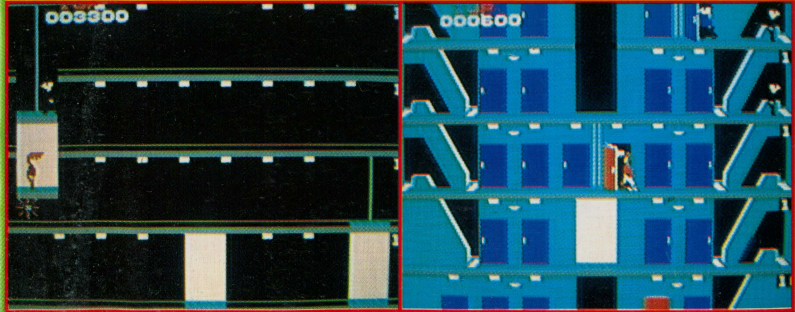
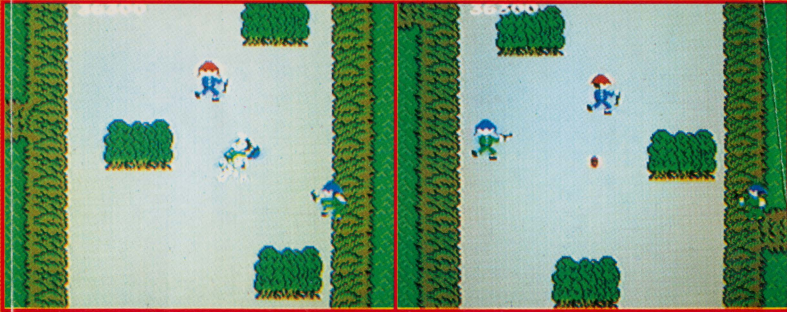
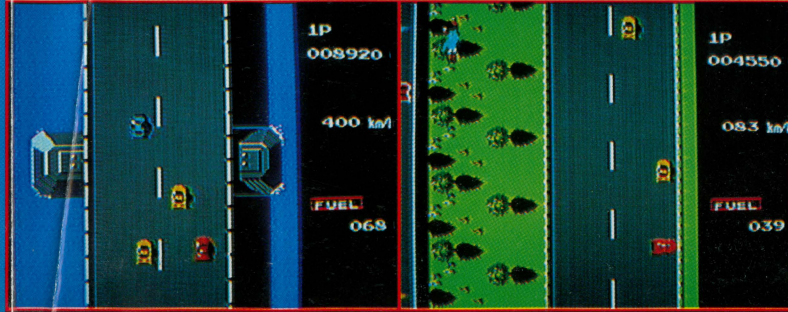
ファミリーコンピュータ・ゲームカセット ビッグプレゼント

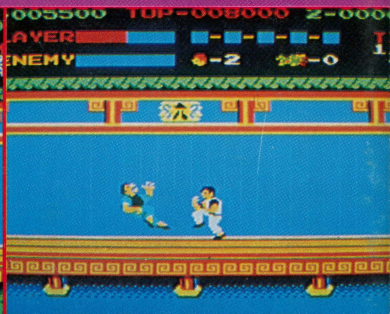
⑩スターフォース ハドソン 2人

⑪ロードランナー ハドソン 2人

⑫チャンピオンシップロードランナー ハドソン 2人

⑬忍者くん(魔城の冒険) ジャレコ 2人

⑭フォーメーションZ ジャレコ 2人

⑮ハイパーオリンピック コナミ 2人

⑯ロードファイター コナミ 2人

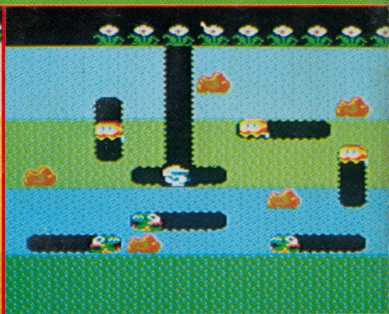
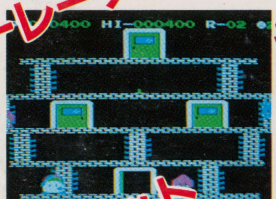
⑰フロントライン タイトー 2人

⑱エレベーターアクション タイトー 2人

ータ・ゲームカセット

②スパルタンX(エックス)　任天堂(にんてんどう)　2人

⑤ディグダグ　ナムコ　2人

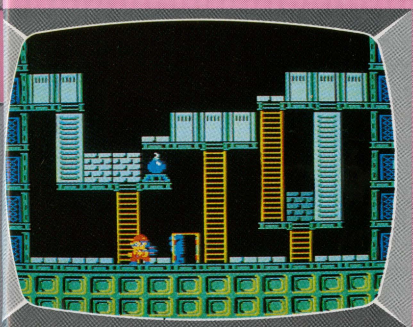
⑧フィールドコンバット　ジャレコ　2

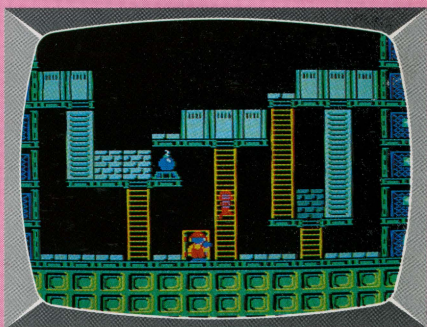
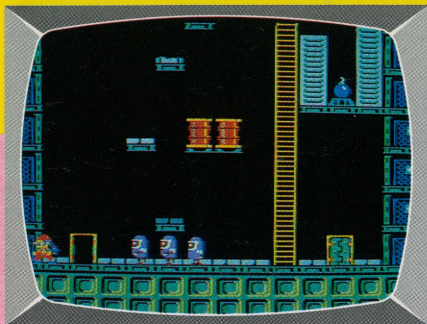
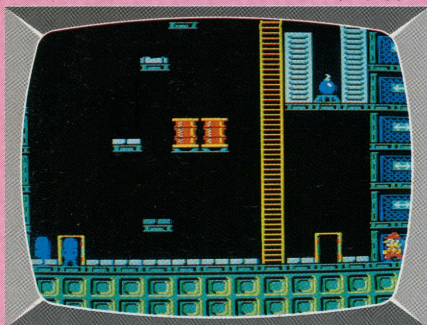
ファミリーコンピュータ

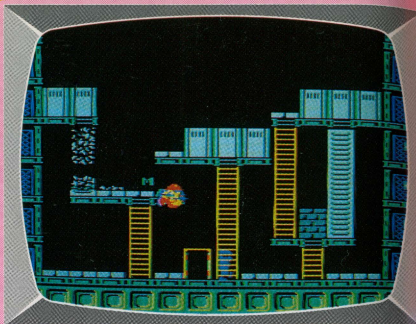
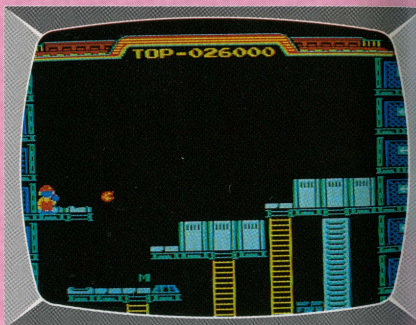
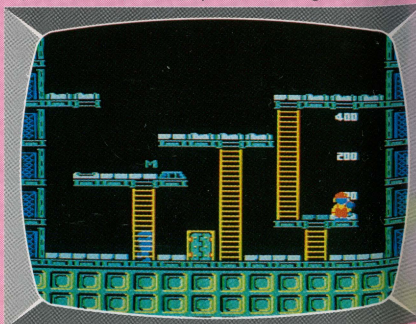
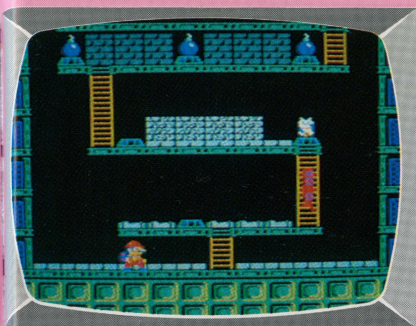
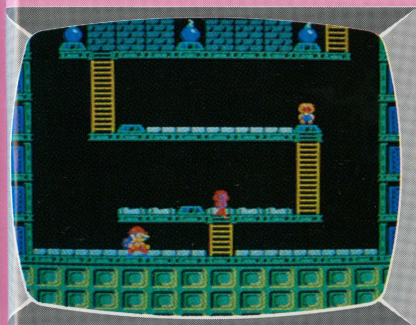
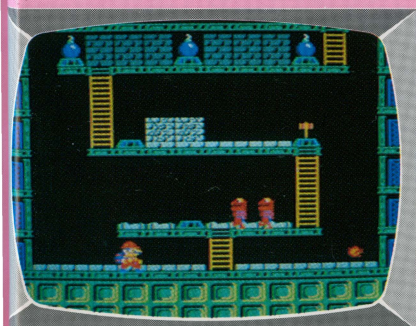
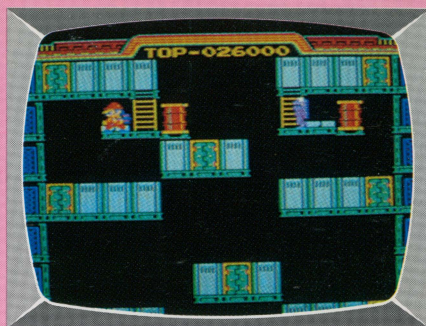
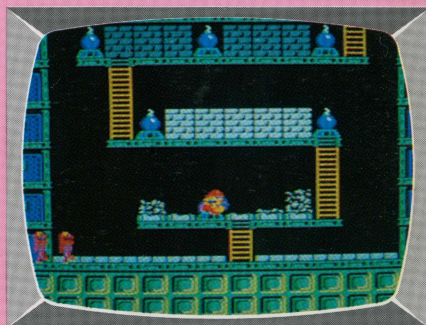
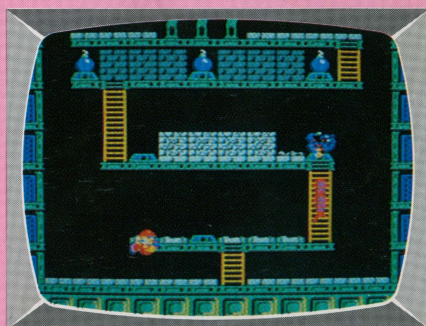
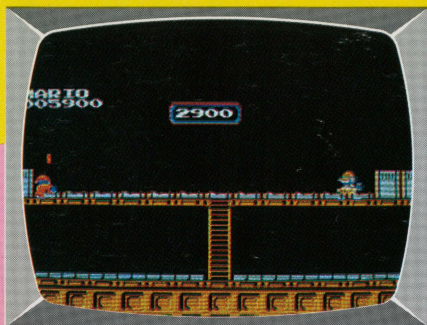
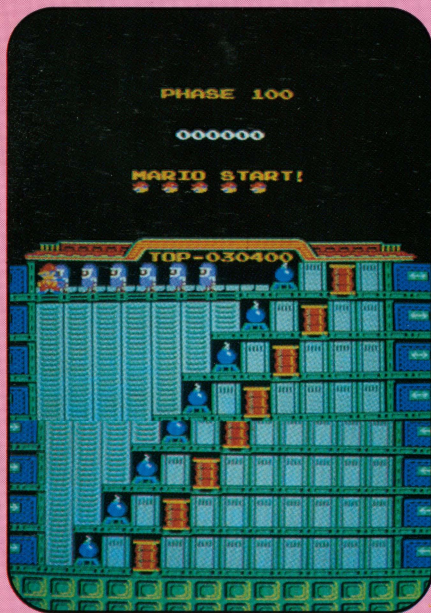
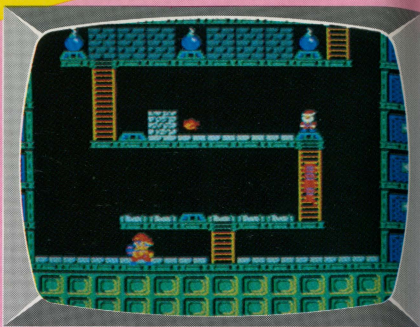
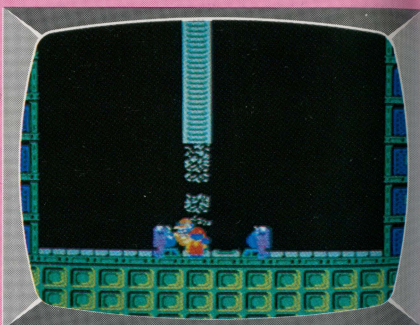
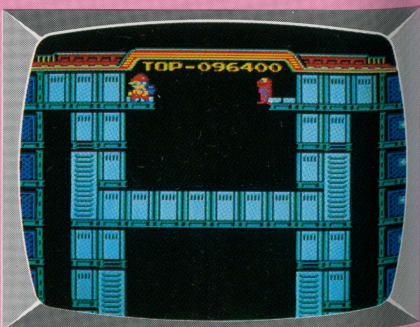
最新(さいしん)ゲームカセットカタログ

カセットの値段(ねだん)は変(か)わることがあります。

レッキングクルー

《任天堂》5,500円

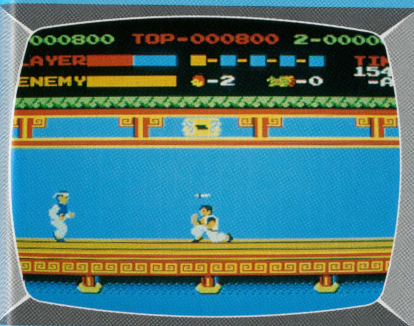
はりきるマリオとルイージ。壁という壁をすべてたたきこわせ!!

ドアに入ったスパナゴンは、裏の世界に行っちゃうぞ。もう安心。

1面がスタートするぞ。まず、ステージの全体を、よく見よう!!

ドアをアタックオープン!! スパナゴンを中におびき入れるのだ。

2面。３びきのナスビ仮面を、ドアの中におびきよせるマリオ!!

ナスビ仮面は全員、裏の世界に行ってしまった。やったね!!

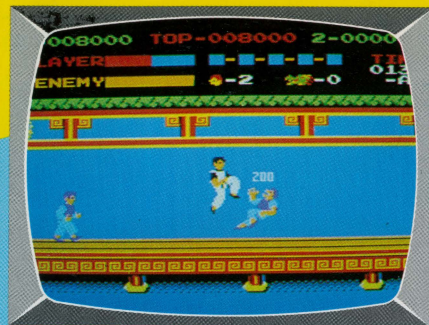
ダイナマイトでハシゴ壁を一気に破壊!!　これで２面はクリアだ。

ダイナマイトをたたいて、左右の壁を一気にこわしちゃったぞ。

ファイヤーボールが出現!!　マリオがふれると、ミスになるぞ!!

ハシゴ壁を一気にこわして高得点。１面の壁は、全部こわしたぞ。

おっ、これは何だ!?　かくれボーナスキャラのネコが出現!!

うーむ、こんどは何だ!?　このボーナスキャラは、ブタだね!!

こんどはカナヅチ(!?)だ。ボーナスキャラをたたくと得点なのだ。

3面スタート!!　ちょっと頭を使わないと、クリアできないよ。

4面。ダイナマイトをフルに利用して、一気に壁をこわそう!!

またしてもダイナマイトを利用して、マリオは壁をこわしていく。

4面クリアするごとにボーナスステージがあるぞ。ブラッキーとコインさがしで競争だ!!

レッキングクルーは、全部で100面まであるぞ!! ここに紹介する画面が、ウワサの100面なのだ。完全100面クリアに、チャレンジ!!

サンタ出現。壁のこわし方によって、出現するキャラが変わるぞ。

7面。上まで続いているハシゴ壁を、一気にこわしちゃえ!!

これは11面だよ。スパナゴンをかわしながら、ガンバロウ!!

スパルタンX

《任天堂》4,900円

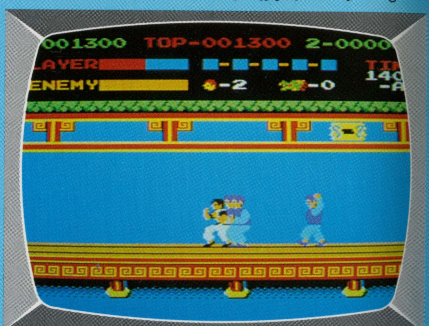
カンフーの達人トーマスが、恋人のシルビアのために戦うぞ!!

ナイフ投げのナイフ攻撃!! とっさにかがみ込んで、トーマスはこれをよける!!

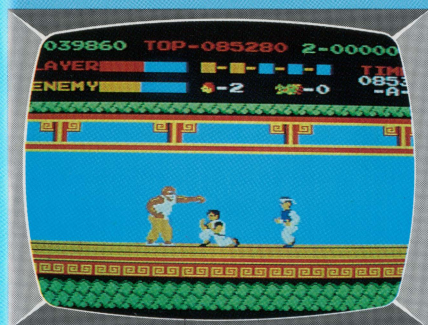
トーマスの戦いが始まった。シルビアがつかまっているのはXの館の5階。まずは1階から行くぞ。

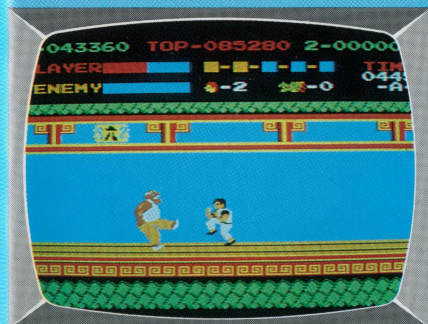
しまった!! トーマスの足にナイフが命中。後ろから、つかみ男もやってきたぞ。気をつけろ!!

つかみ男にジャンプキックを一撃!!　200点の得点だ!!

最後は1階のボス、棒術使いと対決。うかつに近づくと、危険だ。

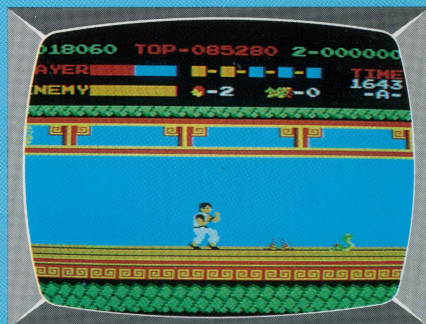
棒術使いを倒したぞ。1階は、クリアだ。さあ、2階に進もう!!

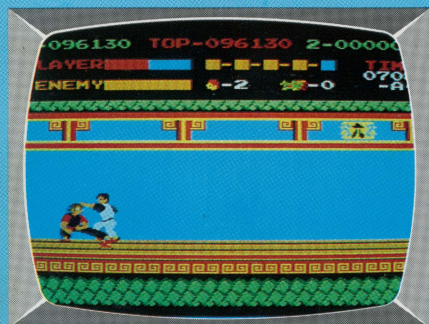
トーマスの速攻に、ナイフ投げがふっ飛ぶ。あっ、後ろから…。

つかみ男にトーマスがつかまってしまった。ふり飛ばせ!!

次々と現われるつかみ男に、トーマスのパンチがさくれつ!!

2階のボスはブーメラン使いだ。ブーメランの動きに注意しろ!!

3階のボス、怪力男との対決。動きはにぶいが、パワーは強烈!!

怪力男の強力な攻撃をかわしながら、トーマスの技が決まったぞ。

2階への階段を上がるトーマス。次は、どんな敵の攻撃が……!?

竜の玉から、竜が出現!!　火をはいてトーマスを攻撃してくるぞ。

蛇壺から出てくる蛇にかまれないように気をつけろ、トーマス!!

トムトムがトーマスをつかまえにきたぞ!! かがみ込みパンチだ。

ついに5階のボス、Mr.Xと対決。武芸全般を身につけた強敵だ。

Mr.Xを倒したトーマスは、シルビアと感動の再会をするぞ!!

4階では、壁の穴から毒蛾が飛び出してくるぞ!!

す早いローキックで、むらがるつかみ男を一気に倒す!!

4階のボスは妖術使いだ。分身の術でトーマスをかくらんするぞ。

フラッピー

©デービーソフト

《デービーソフト》5,500円

頭脳的パズル&アクションだぞ。フラッピー君、がんばって!!

ブラウンストーンをわって、フラッピーが通り道を作るぞ。ユニコーンは無視してしまうのだ!!

1面スタート。青く光るブルーストーンをブルーエリアまで運ぶのが、フラッピーの目的なんだ!!

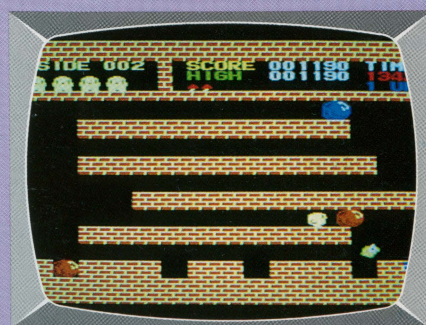
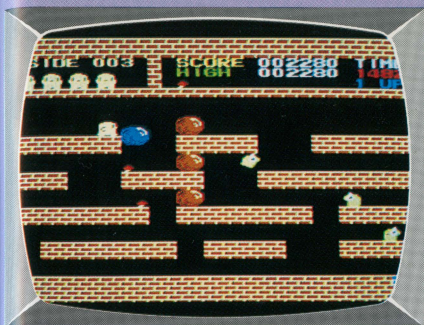
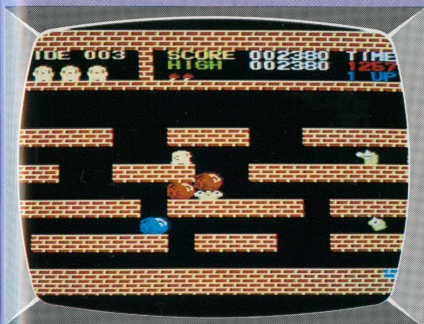
ブラウンストーンをヨイショ!!と押して、向こう側に落っことすぞ!!

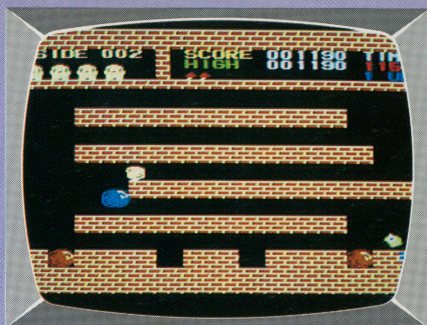
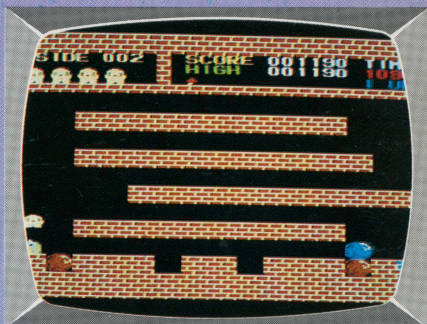
2面。じゃまなブラウンストーンは、バシバシわっちゃうぞ!!

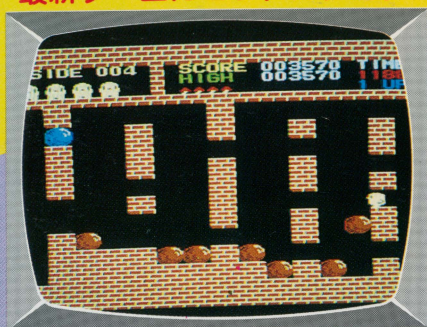
じゃまなブラウンストーンを、下に落っことすフラッピー!!

ブラウンストーンを落として、ユニコーンを押しつぶせ!!

ブルーストーンを半分だけ押し出すフラッピー。しんちょうに…。

ブラウンストーンに乗せたままブルーストーンを下に落とす!!

あとは簡単。ブルーストーンをブルーエリアに落とすだけなのだ。

3面。こんどはユニコーンが、3びきもいるぞ。どうする!?

ブラウンストーンを落として、ユニコーンをつぶしたぞ。

じゃまなユニコーンを誘導キノコで眠らせて、そのスキにクリア。

ユニコーン退治は失敗!! とりあえずブルーストーンを運ぼう。

じゃまなユニコーンを、誘導キノコで眠らせてしまうぞ!!

ユニコーンが眠っている間に、ブルーエリアまで運んじゃえ!!

よし、これで道は完成だ。ちょっと間違うと、クリアできないぞ。

ブルーストーンを落として、じゃまなブラウンストーンをわろう。

ブルーエリアは目前だ。あとはそのまま運んで、4面はクリア!!

4面。しつこく追いかけてくるエビーラが2ひきもいるぞ!!

ブラウンストーンで、2ひきのエビーラを一気につぶしちゃえ!!

ブラウンストーンを動かして、ブルーストーンの道を作ろう!!

ディグダグ

©㈱ナムコ

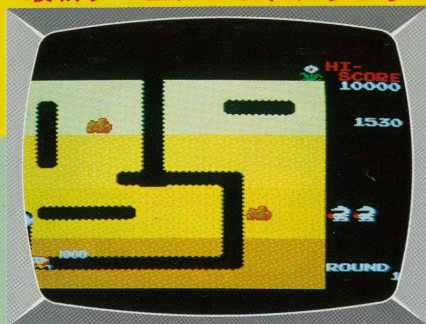
《ナムコ》4,500円

1UP　HI-SCORE　2UP
00　10000　00
DiG DUG
▶ 1 PLAYER
2 PLAYERS
namcot
© 1982 1985 NAMCO LTD.
ALL RIGHTS RESERVED

地中を進む、ヒーローのディグダグ。モンスターを退治するぞ!!

プーカにモリをさし、ポンプでパンクさせるディグダグ。のこり2ひきのプーカが目変化し移動。

ラウンド1、ゲームスタート。モンスターのプーカとファイガーを全部やっつけろ!!

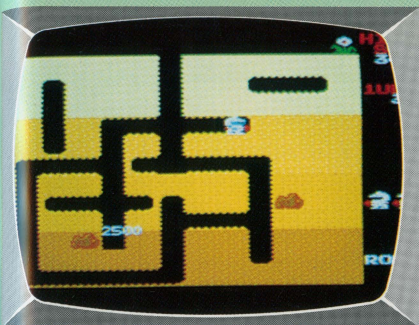
これは、最初にファイガーをやっつけようとして、逆にかえりうちにあってしまったパターンだ。

できるだけ深い地層でモンスターを退治したほうが得点が高いぞ。

画面にいるモンスターを全部やっつけると、ラウンドクリアだ。

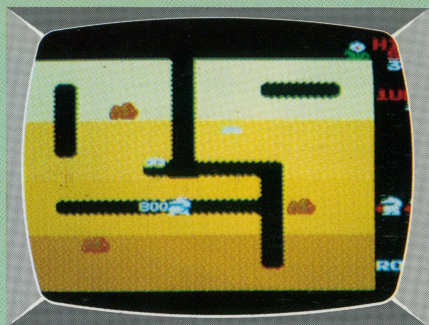
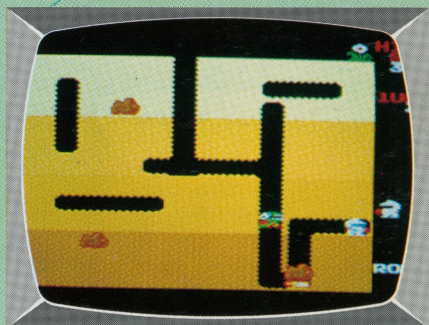
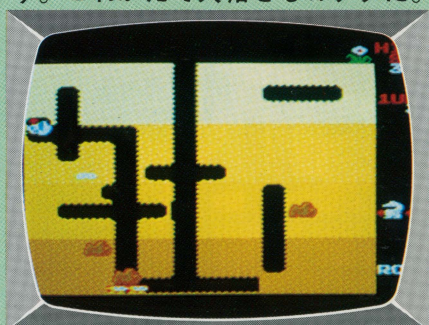
最後の１ぴきは逃げようとするぞ。逃がさずに、退治しちゃおう。

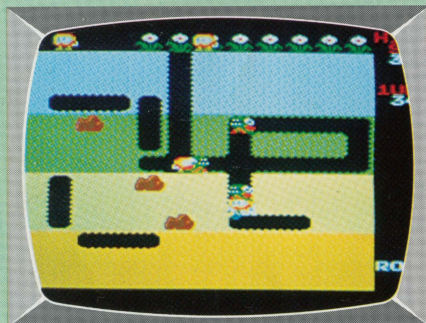
ファイガーがはく火に注意しながら、す早くモリで攻撃!!

後ろから追いかけてきたプーカを、ふりむきざまに攻撃だ!!

岩を落っことして、ファイガーをつぶすことに成功したぞ!!

モンスターをまとめて岩でつぶして、2500点の得点を獲得したぞ。

ラウンド2。画面の中央にベジタブルターゲットが出現したよ。

プーカ1ぴきとファイガー2ひきを、岩でまとめて退治したぞ!!

敵は長い間、倒すことができないと、地中をすりぬけてくるのだ。

岩の下から穴を掘って岩を落とす。これがたて穴落としのテクだ。

岩を落として2ひきのプーカを一気に退治。高得点につながるぞ。

これはラウンド7。ディグダグあやうし、これは苦しい!!

ラウンド8。やたらとモンスターの数が多くなっているぞ!!

ラウンド9、スタート。プーカとファイガーが3びきずついるよ。

岩を落として、ファイガーとプーカを一気に押しつぶす!!

よし、やった!! 2ひき一気にやっつけて、4000点の高得点だ!!

ラウンド3。おーっと、自分が落とした岩にやられちまったい!!

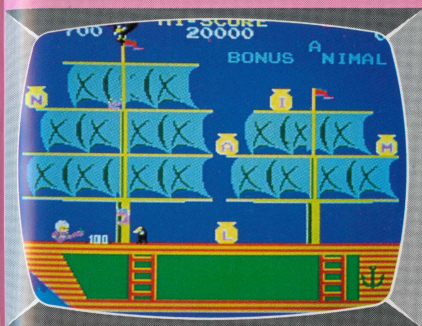
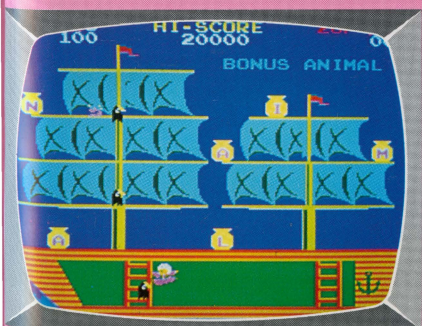
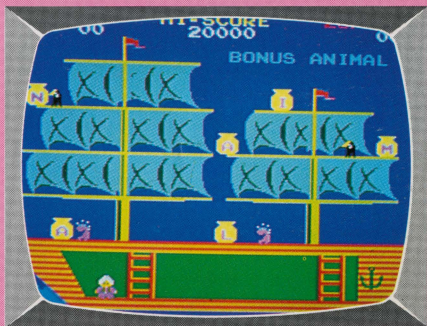
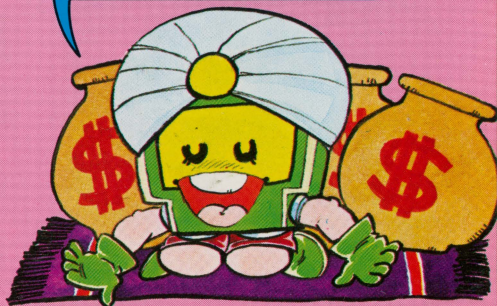
スーパーアラビアン

©サン電子

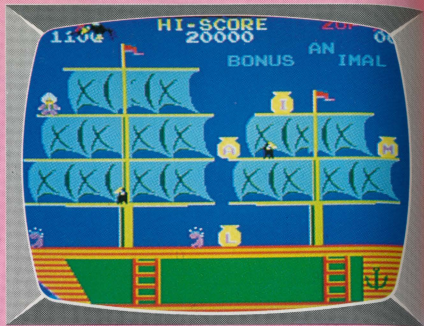
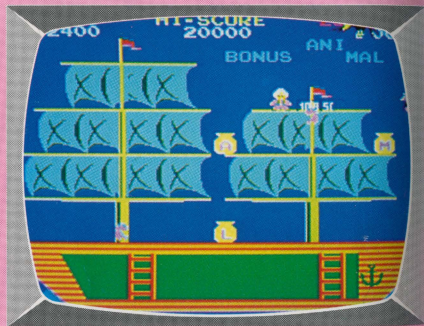
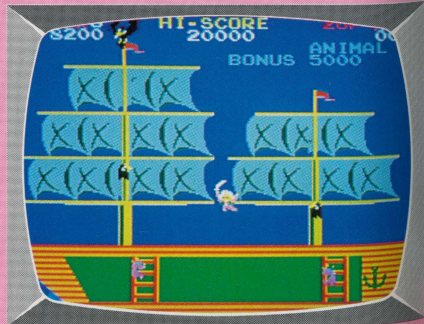
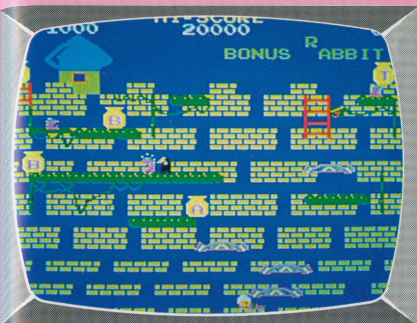
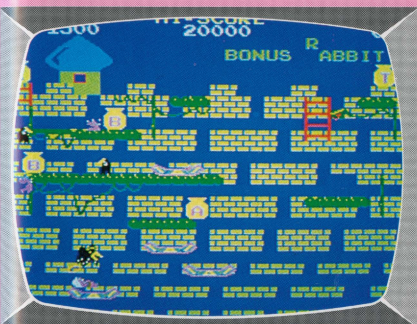
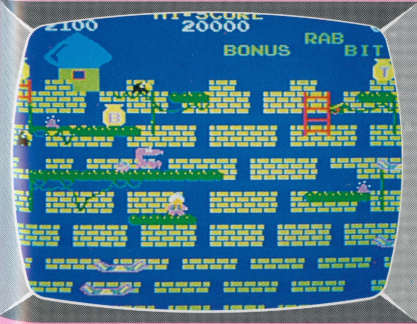
《サン電子》4,500円

ゆけ、アラビアン!! 壺をあつめて、王女レイヤを助け出せ!!

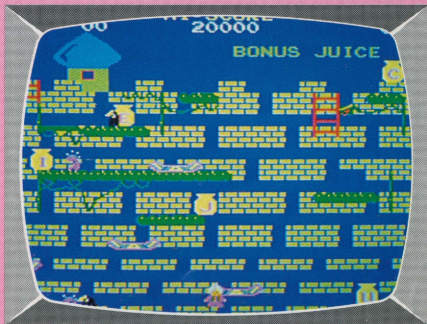
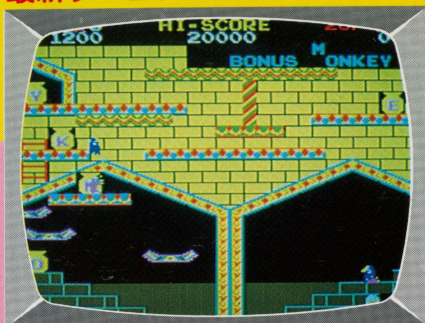
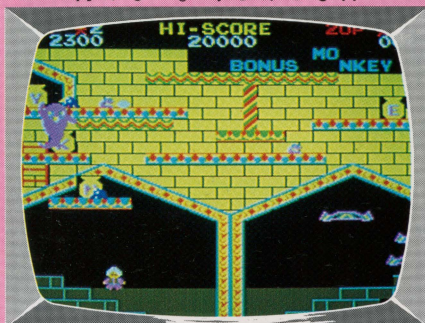
じゃまするやつはキックでやっつけちゃうぞ。1ぴきやっつけると、100点もらえるのだ!!

アラビアンの戦いの始まりだ。ロッグとピンキーの妨害をかわしながら、魔法の壺をあつめるぞ!!

おっとあぶない!! ロッグがアラビアンを妨害しにきたぞ。負けるな、アラビアン!!

魔法の壺を全部あつめると次の面に進めるんだ!!

帆船での戦いに続いて、こんどはアラビアンが洞くつで戦うぞ。

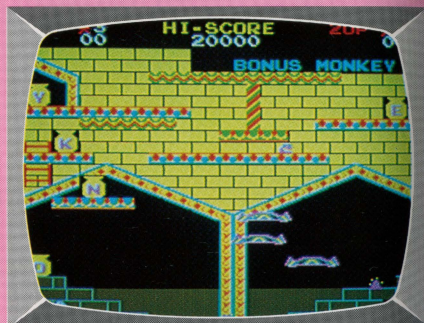
つる草にぶらさがって移動し、次の壺をねらうのだ!!

この面ではHORSE（馬）の順番に壺を取ると、ボーナスだ!!

右上に表示されている単語の順番に壺をあつめていくぞ!!

敵を2ひき以上まとめてキックでやっつけろ!! 高得点なのだ。

やった!! 壺を順番にあつめてクリアした。ボーナス5000点だ!!

アラビアンがはいつくばって、空飛ぶじゅうたんをやりすごす。

上から敵だ!! じゅうたんは、はいつくばって、うまくかわせ!!

壺はあと２つ。合体モアービンキーが攻撃してくるぞ!! 注意!!

あと壺は１つだけだ。せまい場所は、はって進むんだ!!

よし、やったぞっ!! アラビアンの勝利だ。ボーナスもバッチリ。

次は城壁での戦い。空飛ぶじゅうたんを、うまく利用するぞ!!

敵の攻撃が激しくて、なかなか上へ行けない。くじけるな!!

やっと2つ目の壺を取ったと思ったら、大魔人ガルバー出現!!

しまった。やられちゃったね。残念。もう一度挑戦してみよう!!

やったぞ、アラビアン。城壁をクリア!! ボーナスもいただきだ。

いよいよ敵の本拠地、魔城の内部だ!! 王女レイヤを助けるぞ!!

ロッグをキックしてやっつけたぞ!! 100点いただきだ!!

ジッピーレース

©1983　1985　IREM　CORP

《アイレム》4,500円

バイクでアメリカ大陸横断にチャレンジ!!　ゴールを目ざすぞ!!

2台の車を追いぬいて、バイクの順位は88位になった。す早いハンドルさばきで激走だ!!

3、2、1、0のカウントダウンでスタートするぞ!!　バイクの順位は、最初は90位からだ!!

前方に水たまり確認!!　このまま直進すれば、水たまりの上でコントロール不能になっちゃうぞ。

ガソリンを取れば、燃料を補給することができるぞ!!

道がくねり始め、どんどんむずかしくなってきた!!

チェックポイント1。ラスベガスへのハイウェイを走る!!

左側の、白いウイリーゾーンを通過すると、500点もらえるのだ。

道はばがせまくなって、3車線から2車線になった。

わかれ道が先にあることを、白いマークがおしえてくれる。

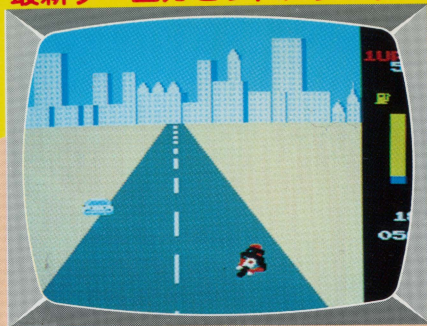
川の手前のジャンプゾーンに向かって、突っ込むぞ！

ジャンプ成功!!　ジャンプゾーンを通過すると、500点の得点だ。

オフロードの所々にある点数を通過すれば、ボーナス得点。

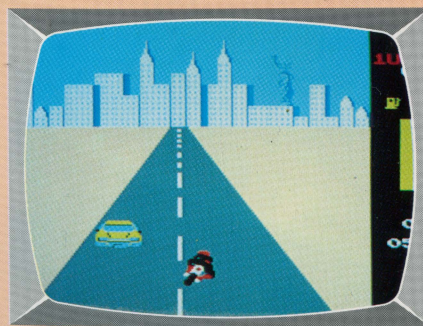
ラスベガスに到着。順位が表示され、得点や燃料が加算される。

次のチェックポイントはヒューストンだ。こんどはオフロード。

橋をわたって川をこえよう。川に落ちると、アウトだよ!!

シカゴの街が見えてきた!! 対向車にぶつかるな!!

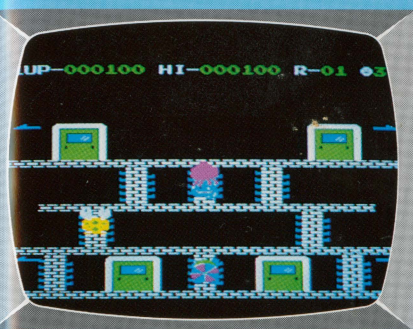
ヒューストンへのハイウェイ!! 対向車をいかによけるかがコツだ。

いよいよ最終ゴールのニューヨークに向けて出発。障害物が多い。

セントルイスへのハイウェイ。アクセルとブレーキがだいじだぞ。

自由の女神が見えた!! ニューヨークはすぐそこだ。やったね!!

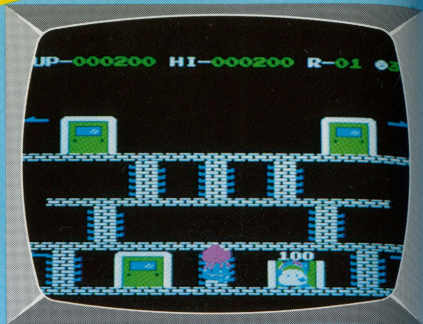
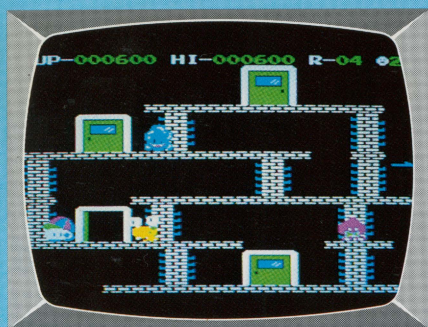
シカゴへ向けて出発! オフロードを走破するのはむずかしい!!

《エニックス》4,800円

エイリアンをドアの中にとじ込めろ!! チュン君ががんばるぞ!!

お次は、ラウンド1。いよいよ本番だぞ!! エイリアンをじょうずに誘導しよう!!

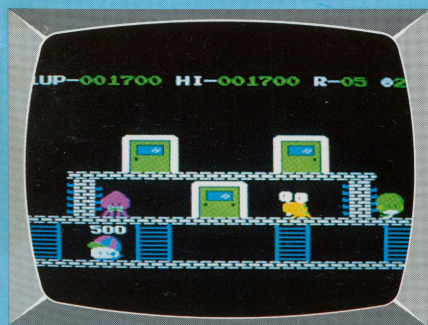
オマケみたいなラウンド0。エイリアンのナメゴンをとじ込めるのは、めちゃくちゃ簡単なのだ。

しめしめ。あけたドアの中に、オメゴンがノコノコと入っていくぞ。中に入ったらドアをしめろ!!

ラウンド3。エイリアンは、ナメゴン1ぴきだけだよ。

ラウンド4。チュン君が、ナメゴンをおびきよせるぞ!!

ラウンド5。ハシゴはチュン君だけが登りおりできるのだ!!

ピシャッとドアをしめて、100点の得点!! ほかのヤツがきたぞ!!

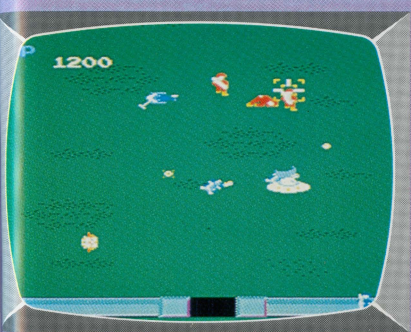
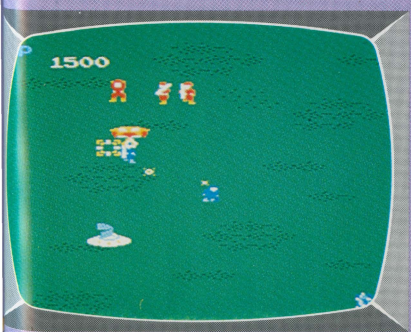
のこりはインベ君だけだ。ラウンド1は、もうクリア直前だね!!

ラウンド2。エイリアンのはさみ打ちを、ジャンプでかわすぞ!!

フィールドコンバット

©ジャレコ

《ジャレコ》4,500円

司令官ジェネシス―3をあやつり、世界征服の野望をくだけ!!

ミサイル発射用意!! ジェネシス―3の照準を、敵の兵器に合わせるんだ!!

戦闘開始だ!! ジェネシス―3のキャプチャービームが、敵の兵士（赤）を捕獲。

敵の主力兵器、ディオロフが飛来した!! ディオロフに味方兵士（青）がさらわれてしまったぞ!!

次々と各エリアを戦い進むジェネシス―3!! 負けるな!!

砲台を1つ撃破!! あと3つ破壊すれば、このエリアはクリアだ。

エリアごとに、さまざまな障害物がジェネシス―3の前に出現!!

4つの砲台が見えてきた。これが敵の最終防衛ラインなのだ!!

4つの砲台をすべて撃破!! 敵の兵士が白旗を上げて降参するぞ。

ジェネシス―3は、次のエリアに進むぞ。兵器を出撃させろ!!

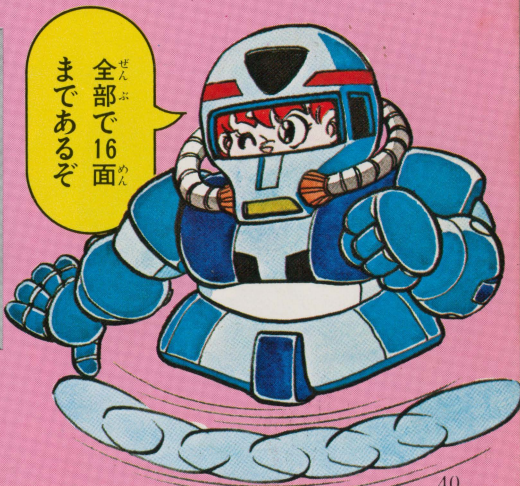
アストロロボ ササ

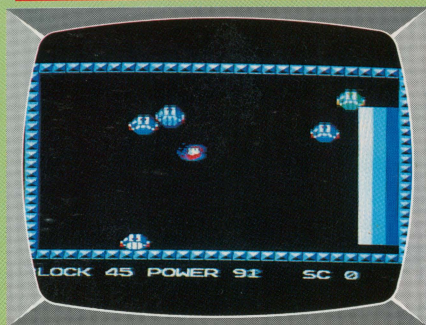
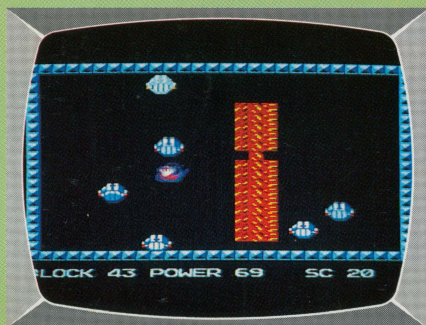
《アスキー》5,500円

弾を撃った反動で移動するササを、じょうずにコントロール!!

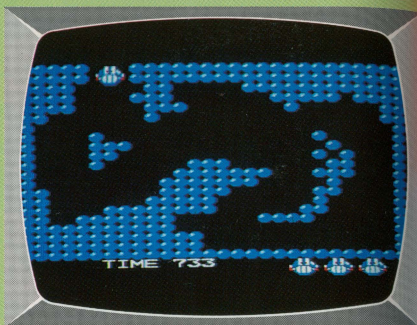
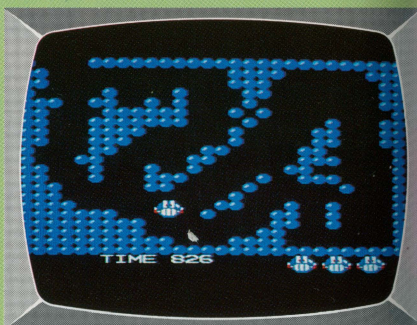
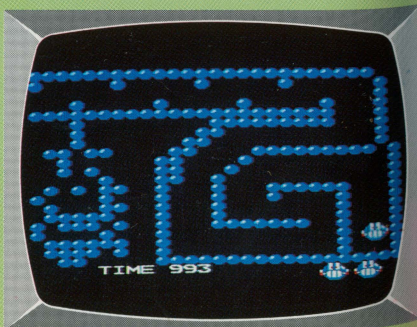
2面。ササがウッシーにやられたっ!! エネルギーがへっちゃうぞ。気をつけなくっちゃね!!

1面。敵がまったくいないので、コントロールテクニックを練習するのにうってつけだね!!

5面。2機のヘリリンが、ササのじゃまをするぞ。格納庫前で、ササががんばるぞ!!

FBオリジナルゲームで遊ぼう!!

ブロッククラッシャー

ファイヤーボールでブロックを取りまくれ!!

中央の赤いブロックをすばやくクリアだ!!

色とりどりのブロックの4面だ。

ニタニタメイズ

うまくニタニタを操作してみごとゴールだ!!

こんな場所も、君のテクニックでクリアだ!!

こんな迷路が、全部で7面もあるんだぜぇ!!

このゲームの遊び方は137ページから出ているぞ!!

最新ゲーム情報

目いっぱいおもしろい最新ゲームに注目!!

ワープマン

ナムコ
4,500円

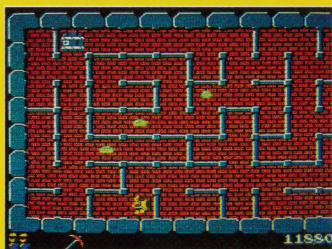
©㈱ナムコ

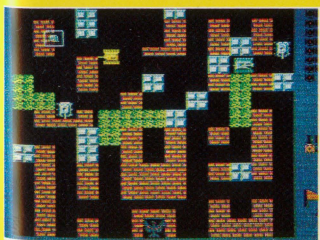
ワープマンの敵は、異次元ベムだ。ワープマンは、スペースワールドとメイズワールドを行ったりきたりして、異次元ベムと戦うぞ!!　2人で同時にプレーすることもできるよ!!

ドルアーガの塔

ナムコ
4,900円

©㈱ナムコ

悪魔ドルアーガにさらわれた恋人のカイを助け出せ。ドルアーガの塔の中には、主人公ギルのゆく手をはばむ魔物がウヨウヨいるんだ。ロールプレイングタイプのアクションゲーム、ここに登場!!

バトルシティ

ナムコ
4,500円

©㈱ナムコ

司令部を守りながら、敵の戦車を全滅させろ!!　君はマイタンクをコントロールして、迷路のような戦場で戦うんだ。コンストラクション機能付きだから、君だけのオリジナル面を作ることもできるぞ!!

最新ゲーム
必勝法大研究!!
とびっきりの最新ゲームを、てってい的に研究!!　もうハイスコアは君のもの!!
1-019560 TOP-085280 2-000000
PLAYER
ENEMY
TIME
1060
TOP-026000
018060 TOP-085280 2-00000
SCORE 001180
HIGH 001180
900 E 107

こわし屋、田吾

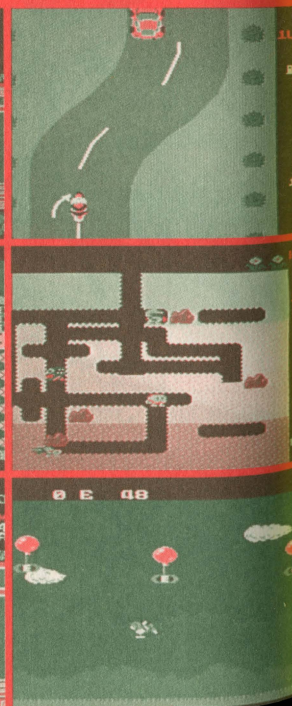
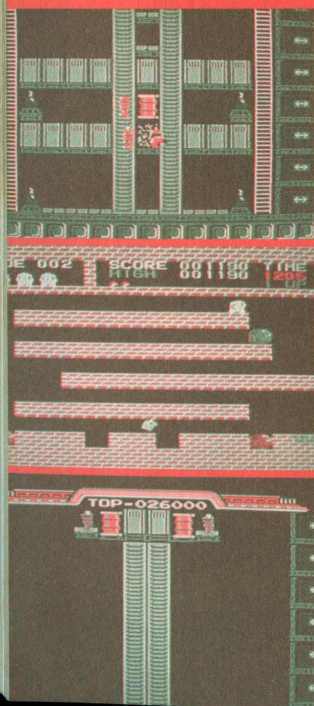
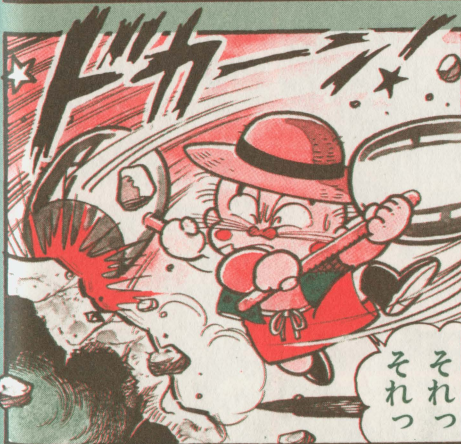
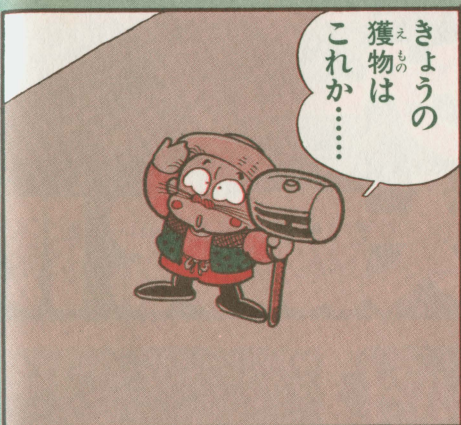
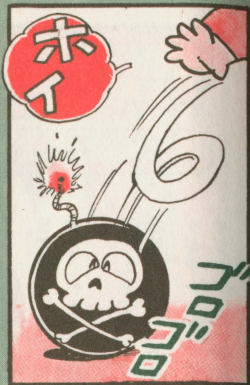
マンガ・こばやし将

あほ〜っ人のいるビルをこわすやつがあるかっ!!

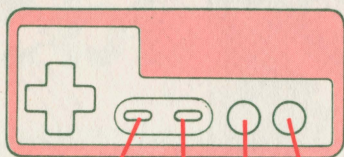
となりのビルをこわしおったで

はりあいのないやっちゃ

ホゲ〜ッ

記録によっている

レッキングクルー

マリオとルイージはビルの解体屋だ。ハンマーで、どんどんぶちこわせ!!

1プレーヤーがマリオを、2プレーヤーがルイージを操作するんだ。マリオとルイージは+ボタンとⒶ、Ⓑボタンでコントロールしよう!!

Ⓐボタン：押すと、ハンマーで壁をたたく。

Ⓑボタン：押すと、ハンマーで壁をたたく。

STARTボタン：押すと、ゲームが始まる。

SELECTボタン：希望するゲームを選ぶ。

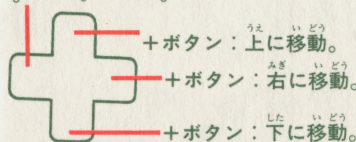
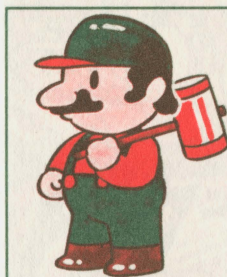
+ボタン：マリオやルイージが左に移動する。

+ボタン：上に移動。

+ボタン：右に移動。

+ボタン：下に移動。

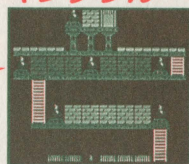
※2プレーヤーでも遊べるんだよ!!

タイトル画面でSELECTボタンを押して、1人用か2人用や、デザインモードを選ぼう。STARTボタンでゲーム開始だ。デザインモードにすれば、15種類のキャラクターを自由にセットして、オリジナルステージを作れるぞ!!

マリオとルイージ　ハンマー片手にビルの壁を次々とこわしていく、このゲームの主人公だ!!

ブラッキー
マリオやルイージの仕事をじゃまする意地悪おじさん。要注意人物だ!!

ファイヤーボール
時々、出現して、マリオやルイージをねらってくる。当たったら、アウトだぞ!!

スパナゴン1 マリオを追いかけてくる、スパナのような怪物。	**スパナゴン2** マリオを追いかけてくる、スパナのような怪物。	**ナスビ仮面** マリオを追いかけてくる、ナスビのような怪物。

壁その1 1回ハンマーでたたくだけでこわれる。	**壁その2** 2回たたかないと、こわせない。	**壁その3** 3回たたかないと、こわせない。	**ハシゴ壁** 1回たたくとこわれる。登りおりも可能。	**ハシゴ** もちろん上下に移動する時に使うぞ!!
ドア たたくとあき、中にモンスターが入る。	**行きどまりドラムカン** これがあると、前に進めない。	**床** 床がない所では、下に落ちてしまう。	**ダイナマイト** 両側の壁などを、こわすことができる。	**支柱** こわして、上に乗っている物を落とせる。

意地悪おじさん、ブラッキーやモンスターの妨害をかわしながら、いかに早く、すべての壁をこわすことができるか!? レッキングクルー必勝のポイントは、これにつきるぞ!!

必勝法①
ダイナマイトを使って、連続壁くずしだ!!

ダイナマイトをハンマーでたたくと、その爆発で両サイドにならんでいる壁を一気にこわすことができるんだ。ダイナマイト1この爆発はハンマー1回分のパワーに相当するぞ。1回でこわせる壁なら、これ1発でOK。2回、3回でこわせる壁なら、あらかじめ1回か2回たたいておいて、最後にダイナマイトを一撃しよう。

ダイナマイトをうまく利用しよう!!

必勝法②
怒りのパンチで、敵を撃退しちゃおう!!

意地悪おじさんのブラッキーや向こう側の敵を、壁ごしにアタックしよう!! 壁がこわれると同時に、敵は下に落っこっちゃうのだ。ウロチョロしてじゃまな連中も、この怒りのパンチで追っぱらえるぞ。でも、怒りのパンチを受けた敵は、おこって動きが速くなるので、注意が必要だぞ!!

壁ごしにハンマーでじゃま者をアタックだ!!

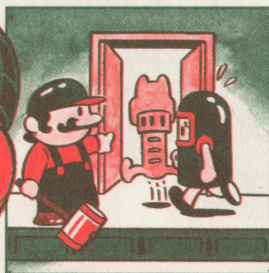
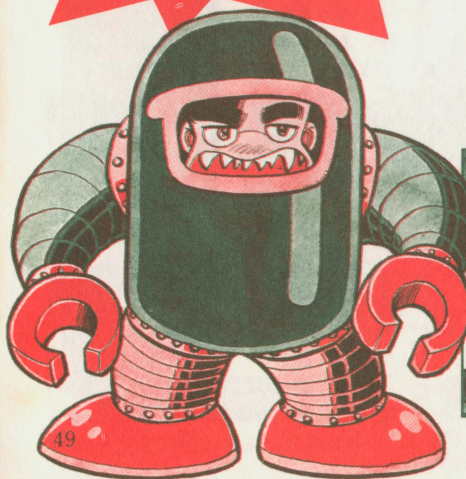
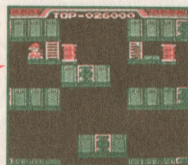
必勝法③
ダイナマイトの爆風を利用して脱出しよう!!

ダイナマイトを爆発させるとマリオやルイージは、その爆風で下に落っこっちゃうんだ。でも、これを利用すれば、敵の追跡から逃がれることもできるんだよ。左右から、モンスターにはさみ打ちされた時なんか、すかさずダイナマイトにハンマーを一撃!!まんまと下に逃げることができるというわけなんだ。

モンスターのはさみ打ちにも安心だね!!

必勝法④
じゃまなモンスターを、追っぱらっちゃおう!!

ドアをハンマーでアタックオープン!!ドアが開いている間は、モンスターが出たり入ったりするんだ。このテクニックで、じゃまなモンスターを追っぱらえ!!

ビルはオレたちのすみかなんだこわすなよ!!

ドアをアタックオープン!!

ブラッキーやモンスターは、マリオやルイージのじゃまをするので、目ざわりなやつらだね。じゃま者の動きをふうじてしまうテクニックを、おぼえておくといいぞ!!

必勝法⑤
必殺!! ダイナマイト・ドア・オープン!!

ドアからマリオやルイージがはなれていても、ドアをあける方法はある!! それはダイナマイトを使ったテクニックだ。ダイナマイトを爆発させれば、その衝撃で全部のドアがばっちり開いちゃうんだ。この、ダイナマイト・ドア・オープンのテクニックを身につければ、君は1歩無敵に近づくこと受け合いだ!!

ダイナマイトをうまく利用しよう!!

必勝法⑥
ドラムカンわたりの必殺テクニックを使え!!

マリオやルイージは、床の上だけでなくドラムカンの上を歩くこともできるんだ。名づけて、ドラムカンわたり。ドラムカンわたりのテクニックをものにすれば、スピーディに壁をこわすことだって、できるぞ。行きどまりの障害物のドラムカンだけど、利用しだいでは、強い味方になるんだ!!

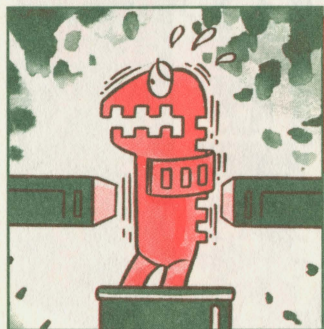
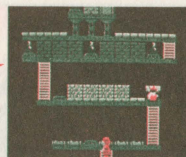
ドラムカンの上をわたって、うまく移動しよう。

必勝法⑦
敵を生け取りにしちゃえ、ドラムカン落とし

支柱の上に乗っかっているドラムカンを利用して、モンスターやブラッキーを生け取りにすることができるぞ。敵がドラムカンのま下に近づいた時を見はからって、タイミングよく支柱をハンマーでこわせば、敵は上から落ちてきたドラムカンの中に、とじ込められてしまうんだ!!

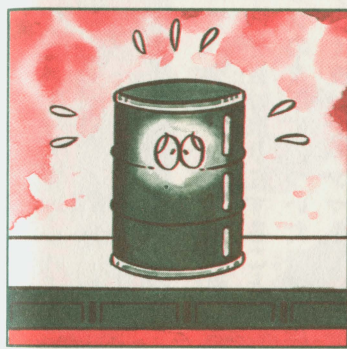
ドラムカン落としで敵の動きをふうじてしまえ。

必勝法⑧
敵をまんまとおびき出して、足どめ作戦だ!!

床が切れていて、その下にドラムカンがある場合は、この一段低くなっている所に、敵をおびきよせてやろう。ここにモンスターやブラッキーがはまり込むと、もう絶対に出てくることができなくなっちゃうぞ!!

じゃま者の動きをふうじ込もう!!

レッキングクルーには、マリオやルイージに対するさまざまなワナが用意されているぞ。モンスターやブラッキーだけでなく、このワナにも、注意していなければ、ダメなんだ!!

必勝法⑨

ドラムカンかぶりには、十分気をつけよう!!

必勝法⑦で、ドラムカン落としのテクニックを説明したが、これに失敗すると再起不能のドラムカンかぶりのパターンになってしまう危険もあるぞ。マリオやルイージがドラムカンを上からスッポリとかぶってしまい、もうダメ。こうなったら、最初からやりなおすしかないぞ。必要もないのにうっかり支柱をこわすな!!

ドラムカンかぶりは、手も足もでない。

必勝法⑩

脱出不可能の、八方ふさがりに注意しよう!!

マリオやルイージが上から落ちた時に、はなれておいてある2つのドラムカンの間に着地してしまった場合は最悪だ。これは八方ふさがりといって、再起不能パターンの1つなんだ。脱出することは不可能なので、この場合も、最初からやりなおすしかないぞ。上から落ちる時は、よく注意してね!!

泣くに泣けない八方ふさがり。注意しよう!!

必勝法⑪

再起不能のはまり込みにも、気をつけよう!!

必勝法⑧で説明した足どめ作戦。こんな場所は、実はマリオやルイージにとっても危険な所なんだ。うっかり一段低い所にはまり込んでしまうと、これはもう脱出不可能。最初からやりなおすしか方法はないぞ。こんなことにならないように、はまり込みには、十分気をつけてくれ!!

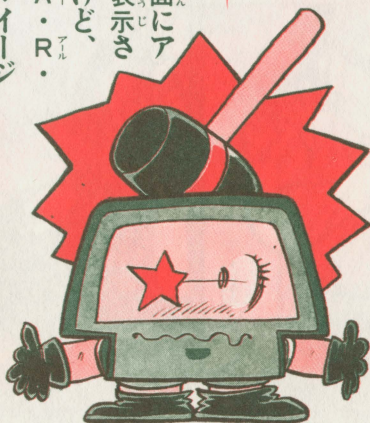
どんなにあがいても脱出不可能、はまり込み。

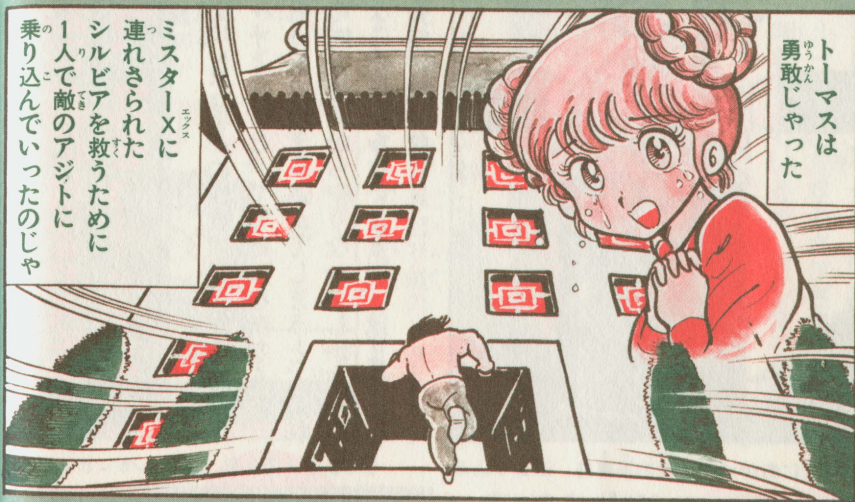
必勝法⑫

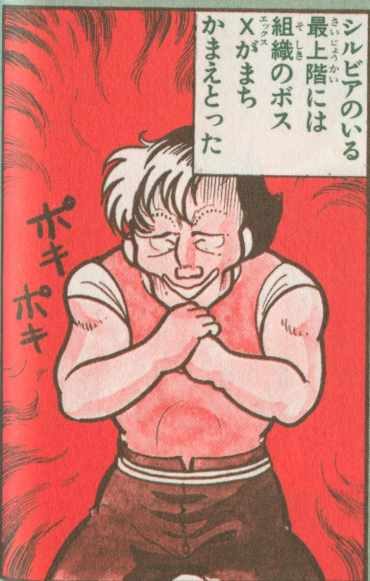
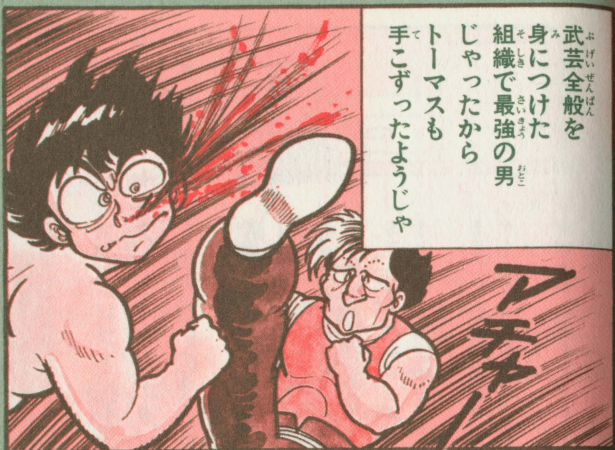
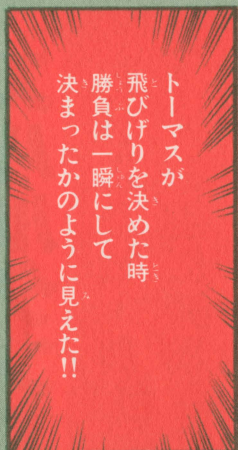
マリオやルイージの名前をさがし、1人追加

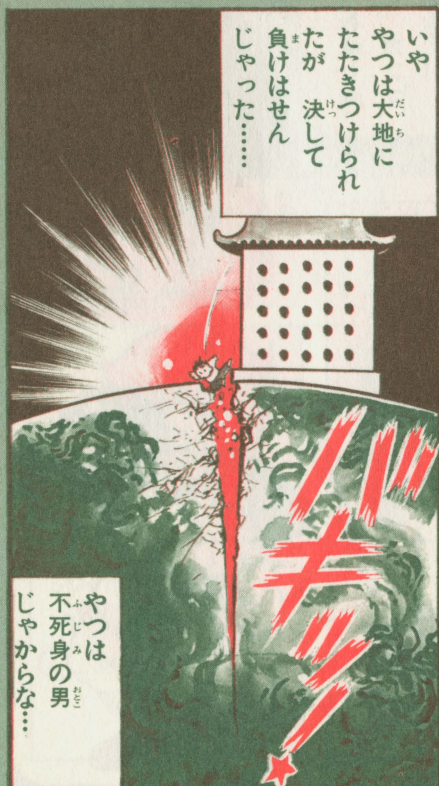
ゲーム中、画面にアルファベットが表示されることがあるけど、マリオならM・A・R・I・O、そしてルイージはL・U・I・G・Iと、MやLから順番にこのアルファベットを見つけていくと、マリオやルイージが1人追加されるんだ。マリオやルイージの名前をさがせ!!

ガビョ〜〜ン!!
いてて〜て……

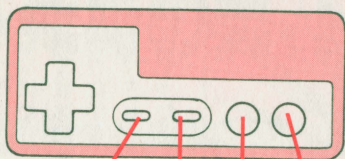
アルファベットを順番にさがせ。

不死身の男、トーマスの伝説

マンガ・こばやし将

トーマスは勇敢じゃった

ミスターXに連れさられたシルビアを救うために1人で敵のアジトに乗り込んでいったのじゃ

武芸全般を
身につけた
組織で最強の男
じゃったから
トーマスも
手こずったようじゃ
アチャー!

トーマスが
飛びげりを決めた時
勝負は一瞬にして
決まったかのように見えた!!

だが
やつの力があまりにも
強すぎたため
いきおいあまって
壁をつきやぶり
2人とも最上階から
落ちてしまったのじゃ
トーマスは
死んじゃったの!?

いや
やつは大地に
たたきつけられ
たが　決して
負けはせん
じゃった……
バキッ!
やつは
不死身の男
じゃからな…

スパルタンX

われらがヒーロー、トーマス。Xの館に監禁されているシルビアを助け出せ!!

主人公トーマスのカンフー技をコントロールするのは、＋ボタンとⒶ、Ⓑボタンだ。カンフーアクションが、君の思いのままになるぞ!!

Ⓐボタン：押すと、トーマスがパンチ!!

Ⓑボタン：押すと、トーマスがキック!!

STARTボタン：押すと、ゲームが始まる。

SELECTボタン：ゲームA、Bを選ぶ。

＋ボタン：押すと、トーマスが左に移動する。

＋ボタン：ジャンプする。

＋ボタン：右に移動。

＋ボタン：かがみ込む。

トーマス
きたえぬかれた技と肉体を持つ、カンフーの達人。

棒術使い（1階のボス）
棍棒をふり回して攻撃してくる。うかつに近よるな。

シルビア
Xの館の最上階に監禁されていて、助けをまっている。

ブーメラン使い（2階のボス）
ブーメランを投げつけてくる。

怪力男（3階のボス）
怪力を持つ巨人だ。動きはちょっとにぶいけれど、力が強いので、注意。

妖術使い（4階のボス）
不思議な技を色々と使う。首をふっ飛ばされても、また復活してくる。

組織のリーダーMr.X（5階のボス）
武芸全般を身につけた、Xの館最強の男。技で勝負だ!!

ナイフ投げ
トーマスを目がけて、ナイフを投げつけて攻撃してくる。うまくよけろ!!

つかみ男
おおぜいでトーマスをつかまえにやってくる。これといって、特別な技は持っていない。

トムトム
トーマスをつかまえにくる。時々、空中回転をして、攻撃してくることもあるんだ。

1階は棒術使いにさえ気をつければ、それほどむずかしくはないね。2階に進むと、竜の玉や蛇壺、クス玉などのワナが、次々と立ちふさがり、戦いは困難になってくるぞ。

必勝法①
棒術使いとの対決なら、接近してローキック!!

ナイフ投げやつかみ男などの下っぱを倒しながら1階のおくまで戦い進むと、いよいよ1階のボス、棒術使いの登場だ!! こいつは棍棒をビュンビュンふり回して攻撃してくるので、うかつに近よるとあぶないぞ。棍棒の動きに注目して、一瞬のスキをついて接近してしまおう。あとはすかさずローキックを連発するんだ。

棒術使いを倒すには、ローキックだ!!

必勝法②
壺や玉が落ちてきたら、ジャンプキックだ!!

棒術使いを倒して2階に進むと、竜の玉やクス玉、蛇壺などが天井から次々と落ちてくるんだ。ほっておくと竜や蛇が出てきたり、空中で破裂したりと、あとあとやっかいだ。天井から落ちてきたら、すかさずジャンプキックで破壊してしまうにかぎるぞ。＋ボタンとⒷボタンのタイミングが大切だ。

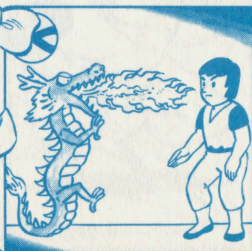
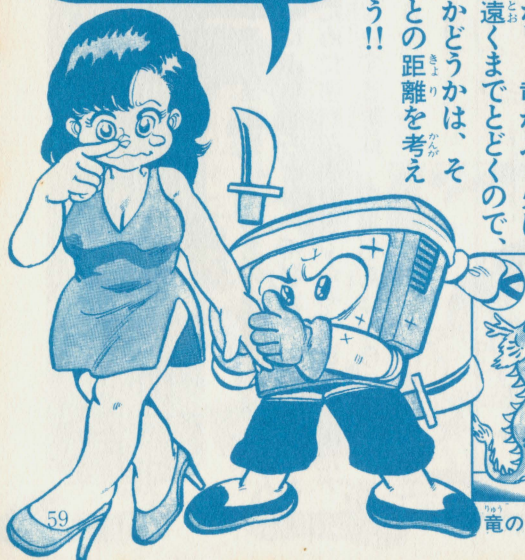
天井から落ちてくるワナには、ジャンプキック。

必勝法③
もどってくるブーメランの動きに気をつけろ

2階のボスはブーメラン使いだ。ブーメランが飛んできたら、＋ボタンを操作して、す早くよけよう。でも1回よけたからといって安心するのはまだ早いぞ。ブーメランはもどってくるので、2回よけなければいけないからだ。ブーメラン使いと戦う時は、ブーメランの動きに、十分注意しなくてはダメだ!!

もどってくるブーメランも、うまくよけろ!!

必勝法④
竜がふき出す火のとどく距離に注意しろ!!

竜は火をふいて、トーマスを攻撃してくるが、火をふく前にキックやパンチで攻撃すれば2，000点の得点になるぞ。しかし、竜がふく火はけっこう遠くまでとどくので、攻撃するかどうかは、その時の竜との距離を考えて決めよう!!

竜のふく火の距離に注意。

ブーメラン使いを倒すと、いよいよ3階だ。敵も必死になってくるので、より苦戦をしいられることだろう。トーマスをコントロールして、5階まで勝ち進もう!!

必勝法⑤

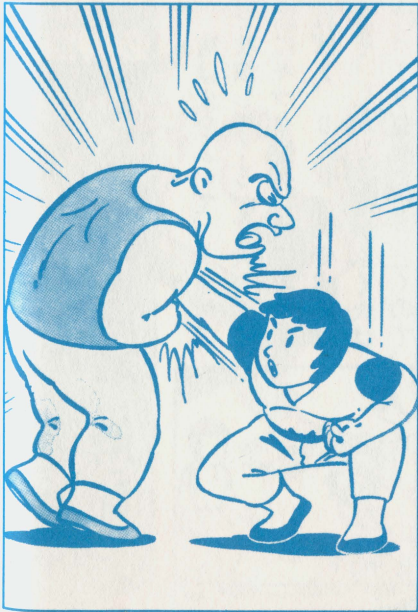
トムトムの回転攻撃は、頭突きでかわせ!!

トムトムは、トーマスをつかまえようとするのがほとんどだが、時々、空中回転をして攻撃してくるやつもいるんだ!! これまでなかった攻撃パターンなので、一瞬とまどうかもしれないね。でも、トムトムが空中回転してきた時に、タイミングよくジャンプすれば、頭突きをくらわせることが可能だ。あせらず、冷静に、決めろ!!

タイミングよくジャンプして頭突き。

必勝法⑥

怪力男と対決する時は、しゃがんでパンチ!!

3階のボス、怪力男はその名の通り力が強いぞ。動きが少しにぶいからといってなめてかかると、ねらいをさだめた強烈な攻撃をくらってしまうんだ。怪力男と対決する時は、スキを見はからってトーマスを接近させて、かがみ込んでパンチの連続攻撃で、やっつけろ!!

怪力男の一撃に注意しながらパンチを出せ!!

必勝法⑦
妖術使いとの対決なら、かがみ込んでパンチ!!

4階のボスの妖術使いは、トーマスの攻撃で首が飛んでしまっても、すぐに復活してしまう強敵だ。かがみ込んでパンチを出せば、首ではなく胴体に攻撃が決まるので、これならやっつけることができるぞ。時間がたつと分身の術を使い始め、本体のほうを攻撃しないかぎりたおすことは不可能になるぞ。

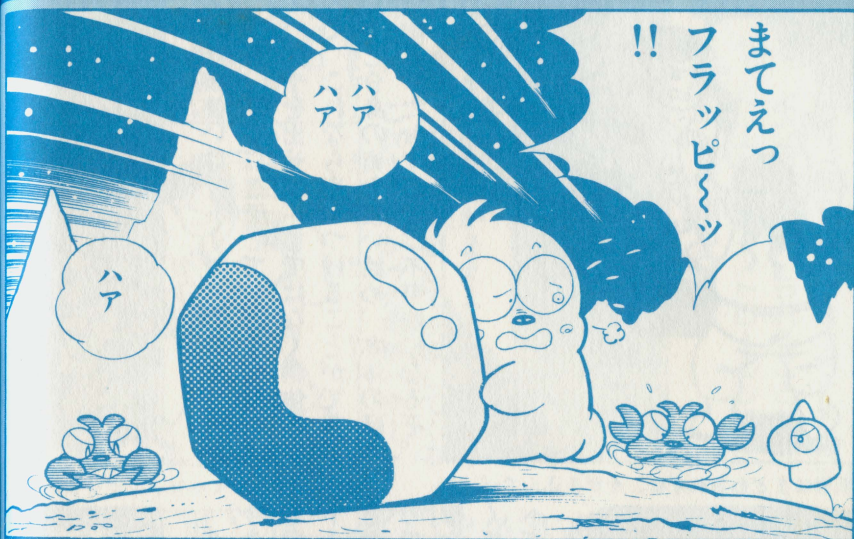
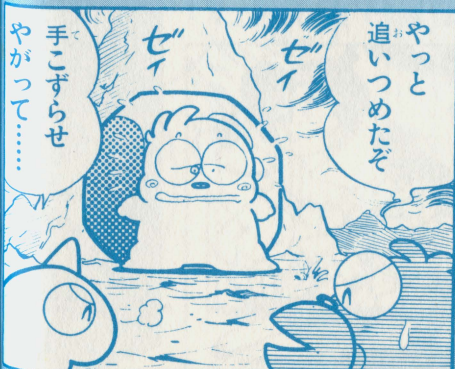
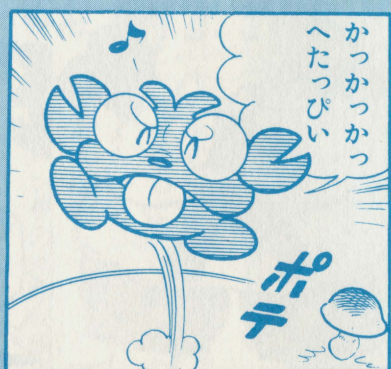
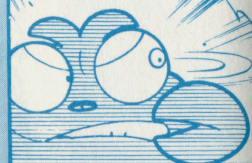
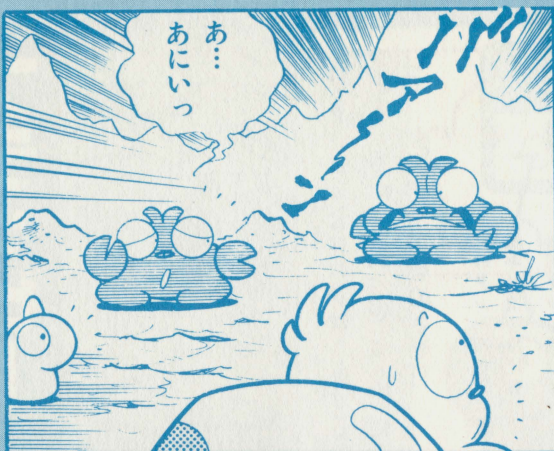
妖術にまどわされずに、かがみ込んでパンチ。

必勝法⑧
最後の対決だ。Mr.Xには、技で勝負しろ!!

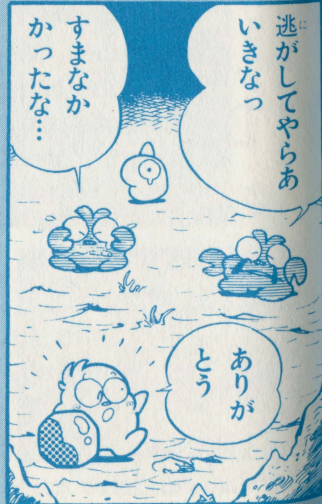
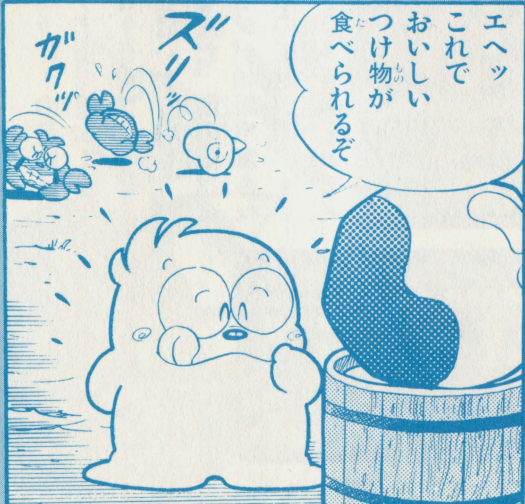
5階のボス、Mr.X。今までの敵と違って、ものすごく強いやつだ。トーマスの技はほとんどガードされてしまうので、意表をついた攻撃をして、裏をかかなくては勝てないぞ。すべての技をフルに使え。

Xの防御の裏をかいて攻撃!!

みなし子、フラッピー物語

マンガ・こばやし将

まてえっ
フラッピ〜ッ!!
ハァハァ
ハァ

てめえたち
やめねえかっ

バァ〜ン
あ…
あにいっ

そいつあ
生まれ故郷の
ブルースター星の
爆発で親兄弟を
なくして
ぼっちなんだ
1人
その星のかけらを
あつめて親の
供養をしようたあ
泣かせるじゃ
ねえか……

逃がしてやらあ
いきなっ
すまなか
かったな…
ありが
とう

エヘッ
これで
おいしい
つけ物が
食べられるぞ
ズリッ
ガクッ

フラッピー

エビーラやユニコーンの妨害をかわして、ブルーストーンをブルーエリアに運ぼう!!

フラッピーをコントロールするのは、＋ボタンとⒶ、Ⓑボタンだ。じょうずにコントロールして、全面クリアをめざせ!!

Ⓐボタン：押すと、誘導キノコを投げる。

Ⓑボタン：押しながら＋ボタンでキノコ誘導。

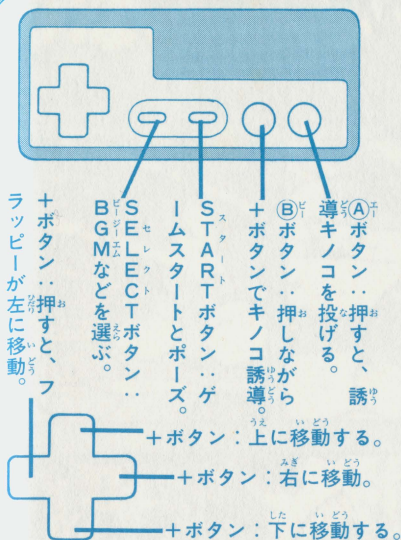
STARTボタン：ゲームスタートとポーズ。

SELECTボタン：BGMなどを選ぶ。

＋ボタン：押すと、フラッピーが左に移動。

＋ボタン：上に移動する。

＋ボタン：右に移動。

＋ボタン：下に移動する。

※2プレーヤーもできるんだよ!!

フラッピーの目的は、ブルーストーンをブルーエリアまで運ぶことなんだ。でもユニコーンやエビーラがフラッピーを妨害するので、すんなりとはいかないし、パズルをとく頭のよさも必要なんだ。面の数は200。さらにボーナスステージが40面用意されているので全部で240面のゲームが楽しめるぞ。

どうやればブルーストーンをブルーエリアに運べるかな!?

頭をフルに使ってクリアだ!!

ブルーストーンの道を作ろう。

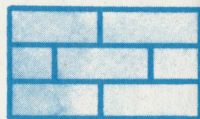
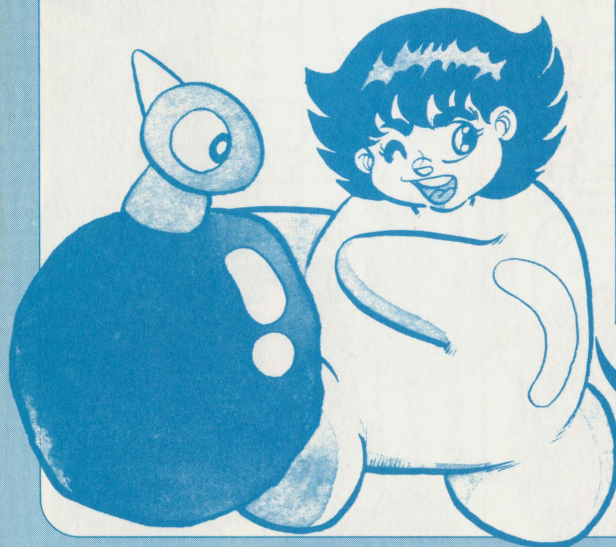
フラッピー
このゲームの主人公。ブルーストーンをブルーエリアまで運んでいくんだ。

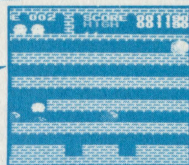
エビーラ
画面中を動き回ってフラッピーを追いかける。猛毒を持っているんだ。

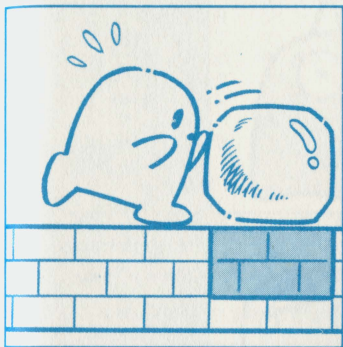
ユニコーン
エビーラと同じく毒を持っているぞ。こいつは左右にしか移動できないんだ。

誘導キノコ
所々にはえている。ひろって敵に投げつけると、眠らせることができる。

ブラウンストーン
ブルーストーンを通す道を作ったり、敵を押しつぶしたりもできる。

ブルーストーン
フラッピーの生れ故郷の星、ブルースターのかけら。青く光る石だ。

ブルーエリア
ブルーストーンをここまで運ぶぞ。

フラッピーの各面をクリアするためにはまず、誘導キノコの使い方をおぼえることと、ブルーストーンやブラウンストーンのじょうずな動かし方を、おぼえるのが大切なんだ!!

必勝法①
ブルーストーンを、ブルーエリアまで運べ!!

ブルーストーンをブルーエリアまで運ぶ道順は、ひと目見てわかっちゃう面と、よく考えないとわからない面があるんだ。でも、一見して不可能に思える面でも、かならずクリアすることはできるはず。画面をじっとにらんで、どのブラウンストーンで道を作るか、またどういう順序で動かせばいいのかを、じっくりと考えろ!!

パズルをとくような感覚で、がんばれ。

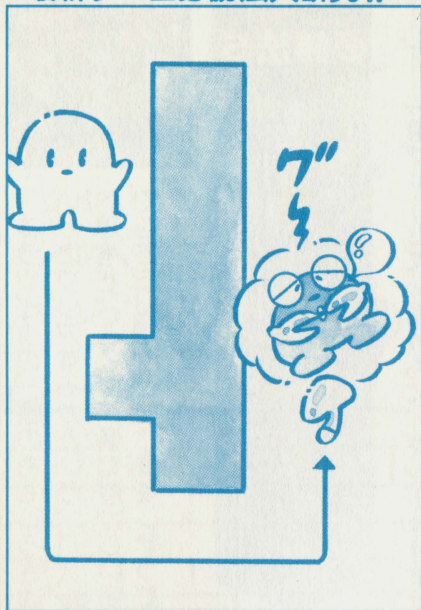
必勝法②
ストーンを落として、敵を押しつぶそう!!

エビーラやユニコーンは、さっさとやっつけてしまったほうがいいぞ。とくにエビーラは、目ざわりでしょうがないんだ。敵の動きにタイミングを合わせて、ブルーストーンやブラウンストーンを落として、うまく押しつぶしてしまおう。でも、でたらめに落とすと、クリアできなくなる時もあるぞ!!

ブルーストーンやブラウンストーンで退治しろ。

必勝法③

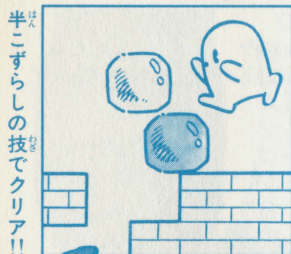
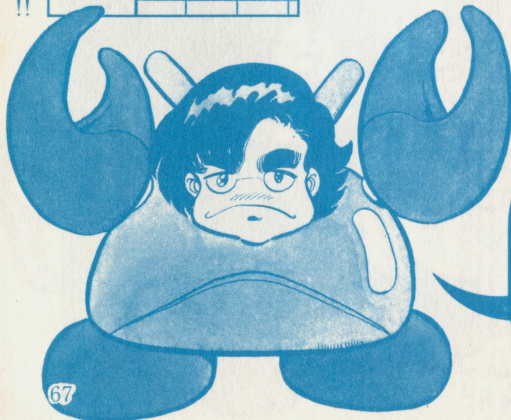
誘導キノコで、敵を眠らせてしまおう!!

誘導キノコを敵にぶつけると、敵はしばらくの間だけ眠ってしまうぞ。Ⓐボタンを押すとフラッピーはキノコを投げ、Ⓑボタンを押しながら+ボタンでキノコの動きをコントロールできるんだ。なれてくれば、おもしろいようにキノコを誘導できるようになるぞ。うまく誘導して、敵にぶつけよう!!

投げたキノコを誘導して、敵を眠らせよう!!

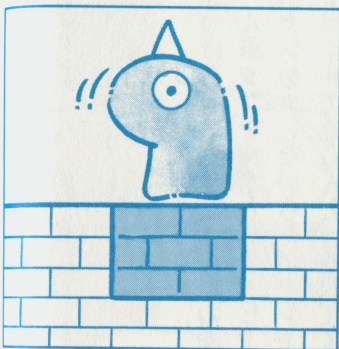
必勝法④

ストーンは、半こずつずらして利用しよう!!

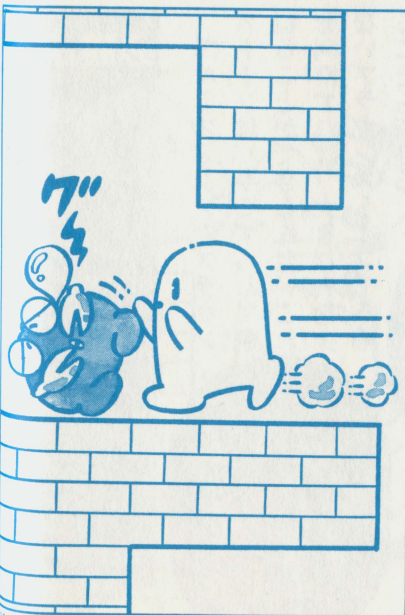
ブルーストーンやブラウンストーンは、半こずらして重ねることができるんだ。これを利用すれば、大きな穴を少ないブラウンストーンでうめることもできるし、色々と応用もきくので、とっても、便利なテクニックなのだ!!

半こずらしの技でクリア!!

フラッピーの一番のおもしろさは、いかにクリアするかという、パズル的思考だ。ここが一番むずかしい所でもあるんだけどね。頭をしぼって、クリアしていこう!!

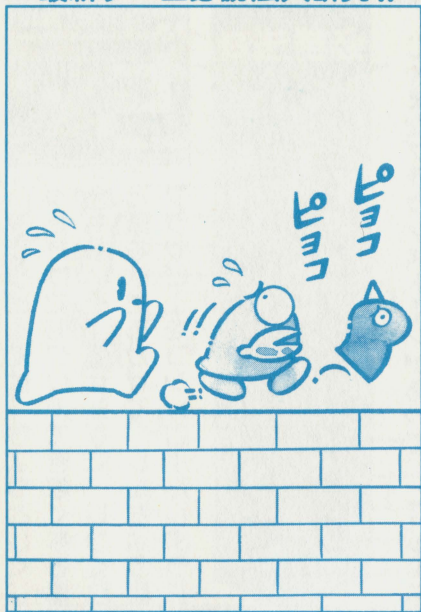
必勝法⑤
ブルーエリアにいる敵を、追いはらおう!!

ゲームをプレーしているうちに、ブルーエリアに敵が集まってしまうことがあるんだ。このままだと、敵がじゃまになって、ブルーエリアにブルーストーンを運ぶことができないぞ!! こんな時は、誘導キノコをうまく使うなりなんなりして、ブルーエリアにいる敵を追いはらったり、どかしたりしなくてはいけないんだ。

ブルーエリアにいる敵はじゃまだ!!

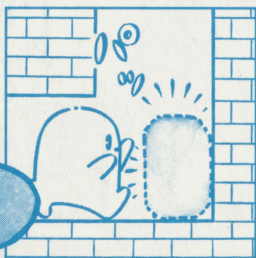
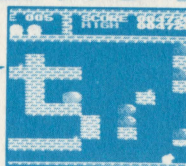
必勝法⑥
眠っている敵を、移動させることができるぞ

誘導キノコが命中して眠っている敵を、フラッピーは押して移動させることができるんだ。動いている敵をストーンで押しつぶすのは、失敗する確率が高いけれど、眠っている敵をストーンのま下まで移動させてしまえば、命中率は100%だ。でも、眠っている時に退治すると、得点は半分だけだぞ。

眠っているスキに、ストーンの下に移動させろ。

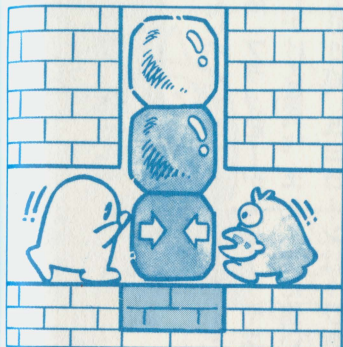
必勝法⑦ ボーナスステージでは、パーフェクトをねらえ

5面クリアするごとにボーナスステージがあるぞ。ボーナスステージでは、フラッピーがエビーラやユニコーンを、逆に追いかける番だ。エビーラに追いつくと1ぴきにつき200点、ユニコーンは1ぴきにつき100点の得点になるけど、全部に追いつくと、さらにパーフェクト得点がもらえちゃうのだ!!

全部のエビーラとユニコーンに追いつこう!!

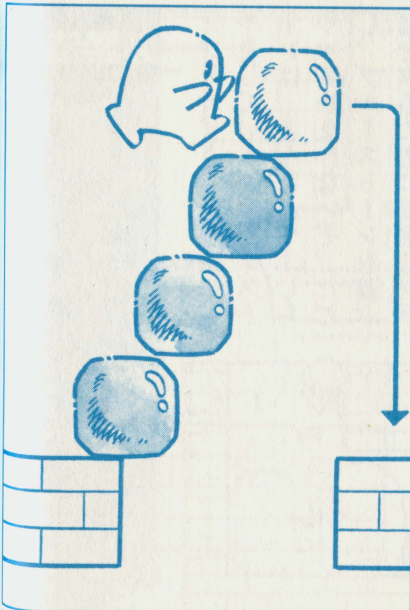
必勝法⑧ じゃまなブラウンストーンはつぶしちゃえ!!

フラッピーの通り道をじゃましているブラウンストーンは、どんどんつぶしちゃってかまわないぞ。ただし、ブルーストーンを運ぶ道を作るために必要なブラウンストーンは、絶対につぶさないように気をつけよう。必要ないものなら、OKだよ。

じゃまだったら、つぶそう!!

フラッピーでは、ちょっとしくじっただけでもクリアできなくなる場合も多いぞ。あせらずに、じっくりと頭をはたらかせて、しんちょうにフラッピーをコントロールしよう!!

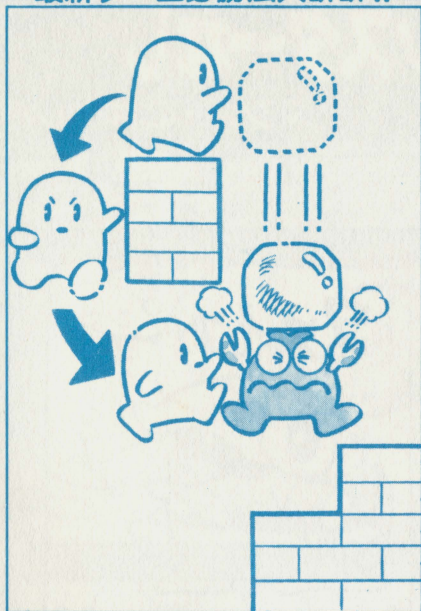
必勝法⑨
相手の押しを利用して、ブラウンストーンわり

じゃまなブラウンストーンがあって、これをどかしちゃいたいんだけど、そのまま押すと上から落ちてくるストーンにフラッピーはつぶされてしまう!! なんて時は、敵を利用して、ブラウンストーンをわることもできるのだ。タイミングよく、敵とフラッピーとでブラウンストーンを押し合えば、うまいぐあいにわることができるぞ。

敵も利用しだいでは、役に立つのだ!!

必勝法⑩
ななめわたしのテクニックでクリアしよう!!

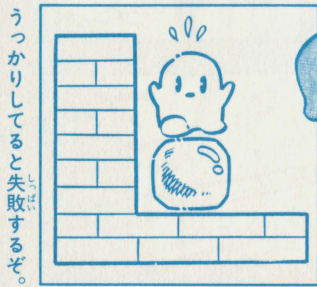
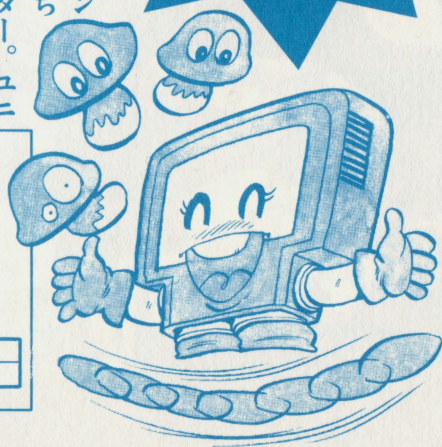
必勝法④で説明した、半こずらしのテクニック。これを応用すれば、大きな穴の向こう側に、ブルーストーンをわたすことができるんだ。しんちょうにブラウンストーンを半こずつずらしてななめにして、一番上のブルーストーンを向こうがわに落っことそう。ちょっとでも押しすぎると、大なしだから注意。

半こずつずらしていけば、ななめでもOKだ。

必勝法⑪ ウルトラCテクニックの空中押しがこれだ!!

向こう側に、ブルーストーンをわたしたいけど、どうしても無理。こんな時は、エビーラやユニコーンをつぶしている間に、下に移動して、空中でタイミングよく押すという手もある。これは高等テクニックなので、ちょっとむずかしいかもね。時々、通りぬけるパラメット・エビーラもいるので注意!!

いざとなったら、空中押しのテクニックだぞ!!

必勝法⑫ ガーターや生きばさみに、気をつけよう!!

ブルーストーンをブルーエリアまで運ぼう

ブルーストーンが壁のスミに落ちてしまうとガーター。ユニコーンがブルーエリアの上にいて、ブルーストーンを押すことができないのが生きばさみ。どっちも、もうクリアは不可能のパターンだ。気をつけようね!!

うっかりしてると失敗するぞ。

そなえあれば、モンスターなし

マンガ・こばやし将

パアアアアーン

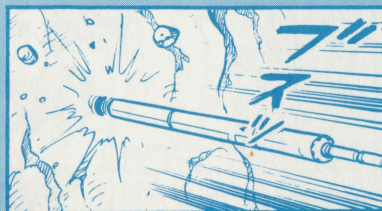
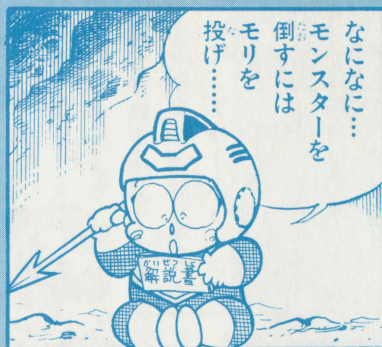
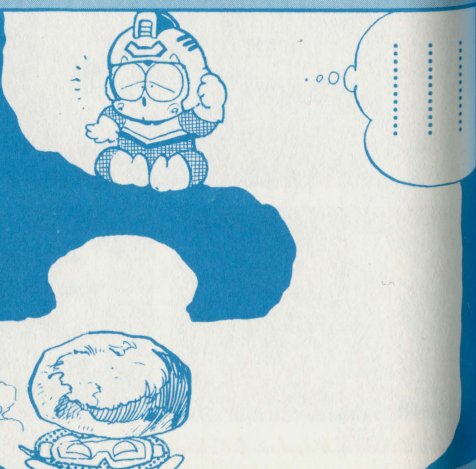
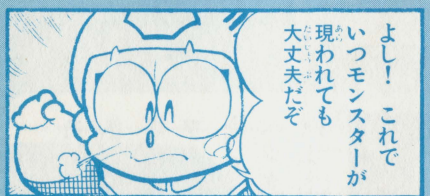
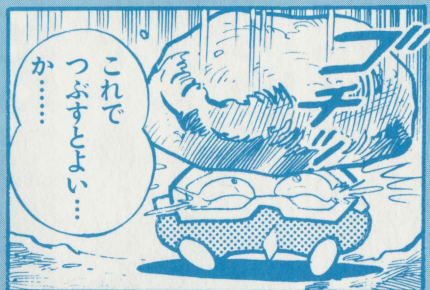
また
岩の下を掘ると
一定時間後
落ちるので…

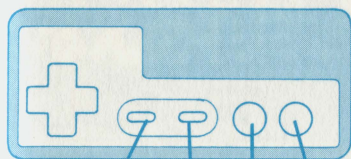
ブチッ
これで
つぶすとよい…
か……

よし！ これで
いつモンスターが
現われても
大丈夫だぞ

…………
…………

おかしいな
いっこうに
モンスターの
現われる
気配が
ないぞ……
どうしたのかな

ディグダグ

地中をズンズン掘り進んで、モンスターを退治!! がんばれ!! ディグダグ!!

ディグダグをコントロールするのは、＋ボタンとⒶ、Ⓑボタンだ。Ⓐ、Ⓑボタンでモリを使いこなせ!!

Ⓐボタン：ディグダグがモリを投げる。

Ⓑボタン：モリを投げる（Ⓐと同じ）。

STARTボタン：押すと、ゲームが始まる。

SELECTボタン：1人用か2人用を選ぶ。

＋ボタン：左を押すと、ディグダグが左へ移動。

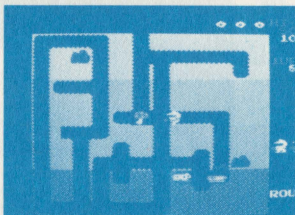
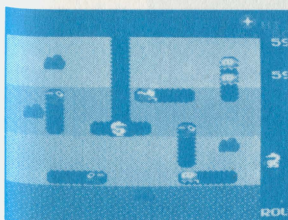
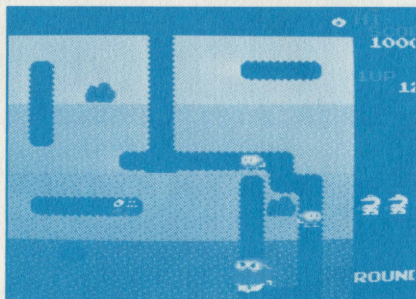
＋ボタン：上に移動する。

＋ボタン：右に移動。

＋ボタン：下に移動する。

※2プレーヤーでも遊べるのだ!!

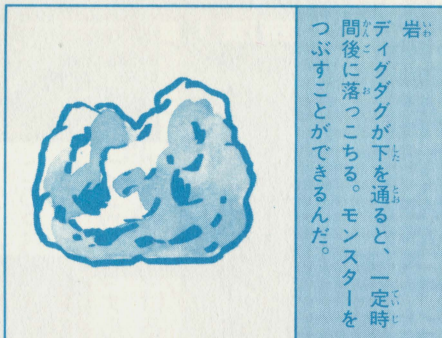
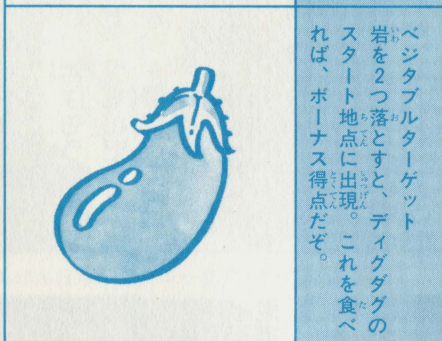
ディグダグをじょうずにコントロールして、モンスターを退治しよう。モンスターはモリでさしてパンクさせるか、岩でつぶしてやっつけるんだ。ディグダグがモンスターにつかまるか、ファイガーの火をあびるか、岩の下じきになると、ミスになっちゃうぞ。ベジタブルターゲットのボーナスもあるよ!!

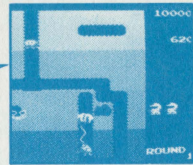
モリとポンプを武器に、正義のヒーロー、ディグダグは戦う!!

どんどんむずかしくなるぞ!!

ベジタブルで得点をアップ!!

ディグダグ
ひたすら地中を掘り進み、モンスターをモリとポンプでやっつけるヒーローだ。

プーカ
ピョンピョン飛びはねる赤いモンスター。しつこくディグダグを追いかけるぞ。

ファイガー
羽のある、緑色の竜。深い地層が好きだ。ファイガーの火は遠くまでとどくぞ。

岩
ディグダグが下を通ると、一定時間後に落っこちる。モンスターをつぶすことができるんだ。

ベジタブルターゲット
岩を2つ落とすと、ディグダグのスタート地点に出現。これを食べれば、ボーナス得点だぞ。

ディグダグの武器はモリと岩だ。この2つの武器のじょうずな使い方をマスターすれば、君はもう、プロフェッショナルだ。全部のモンスターをやっつけると、1面クリアだ。

必勝法①

ディグダグを操作して、地中を掘り進もう!!

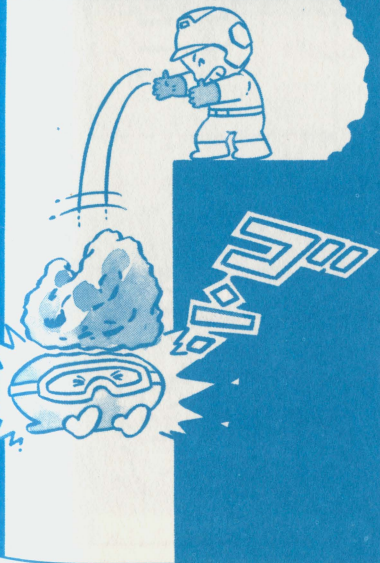
+ボタンを押すとディグダグは、その方向に地中を掘り進んでいくんだ。モンスターの位置をよく見て、やっつけやすいように掘っていくのが大切だ。でたらめに掘り進んでも、あんまりいいことはないぞ。また岩を使ってモンスターを退治するつもりなら、どうやれば成功するか考えながら、掘り進んでいくのがコツだ。

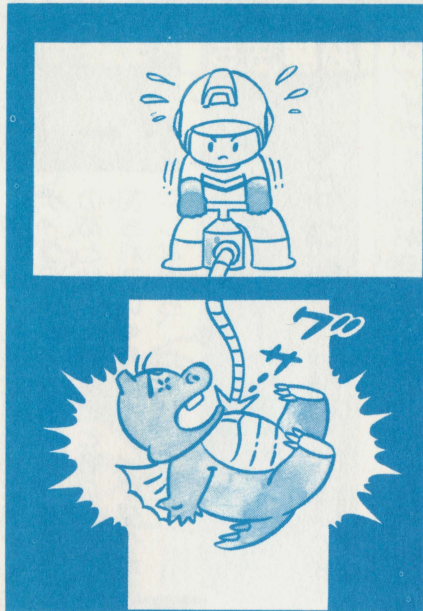
作戦を立てて、地中を掘り進もう!!

たて穴落としで一気に退治して、大量得点だ。

必勝法②

岩を落として、モンスターをつぶしちゃおう

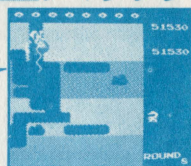
岩を落としてモンスターを1ぴきつぶすと、1000点の得点。まとめて何びきもやっつけると、大量得点。モンスターをつれて岩の下からたて穴を掘り、岩まで達したら横によけて一気にやっつけるのが、たて穴落しのテクニック。たて穴は長く掘ったほうが、モンスターをたくさんさそい込めるぞ。

必勝法③ 壁ごしにモリを投げて、モンスターを退治しろ

ディグダグのモリは、壁に近ければとなりの通路にいるモンスターをさすことができるんだ。壁をはさんでいるので、モンスターがやってくる心配はないぞ。このテクニックはいんけん打ちといって、ちょっとずるい技だけど、使わない手はない。安全な壁の反対側から、モンスターをモリでパンクさせろ。

いんけん打ちのテクニックでやっつけよう!!

必勝法④ モンスターにモリをさし、パンクさせちゃえ

Ⓐか Ⓑボタンを押してモリを投げ、モンスターをさそう。そのままボタンを押し続ければ、モンスターはどんどんふくらんで、しまいには、パンクしてしまうぞ。す早くやっつけよう!!

モリでパンクさせてしまえ。

得点が1万点と4万点に達すると、ディグダグが1人追加されるぞ。そのあとは、4万点ごとに1人ずつ追加されていくんだ。ディグダグをふやしながら、ガンバロウ!!

必勝法⑤ ファイガーの羽が、白くなったら気をつけろ

ファイガーの羽が白くなったら、火をはく前ぶれだぞ!! ファイガーがはく火は、ディグダグのモリよりも遠くへとどくぞ。また、この火はうすい壁なら通してしまうので、壁の反対側にディグダグがいるからといって、安心してはダメだ。とにかく、ファイガーの羽が白くなったら、やられないようにファイガーと十分な距離を取ろ

羽根が白くなったら危険。火をはくぞ。

必勝法⑥ ファイガーを横からやっつけると、得点は倍

ファイガーは上や下からやっつけるよりも、横からやっつけたほうがいいぞ。横から退治すれば、得点はなんと倍になるのだ!! また、ファイガーもプーカも、できるだけ深い地層でやっつけたほうが得点が高くなる、ということもおぼえておくといいね。うまく退治して、得点をどんどんふやそう!!

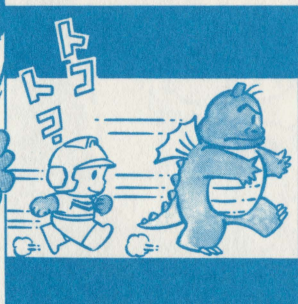
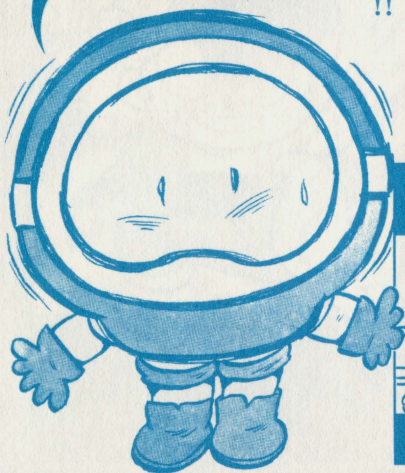
ファイガーは横からやっつけると、高得点だ!!

必勝法⑦ ベジタブルターゲットを食べて、ボーナス点

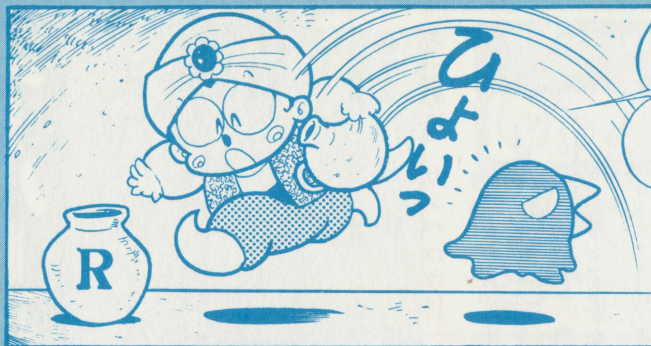
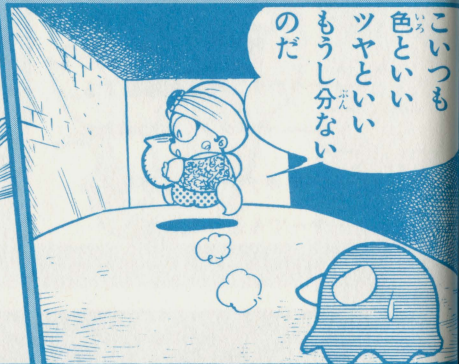
岩を2つ落とすと、ベジタブルターゲットがディグダグのスタート地点に出現するんだ。これを食べるとボーナス点が加算されるよ。ニンジンが400点、カブが600点、キノコが800点、キュウリが1000点、ナスが2000点だ。ナスよりも高いベジタブルターゲットもあるが、それは秘密だ。

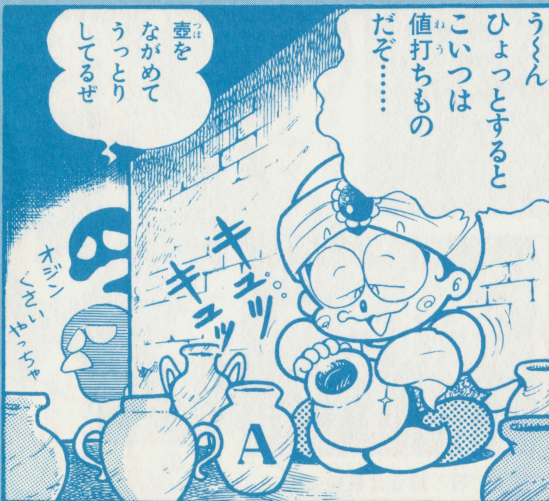
ベジタブルターゲットは、かかさず食べよう。

必勝法⑧ モンスターの後ろを、とってやっつけろ!!

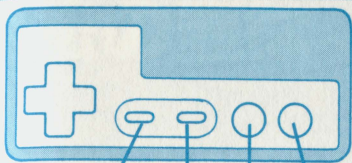
ディグダグがモンスターの後ろにいる時は、やっつけるチャンスだ!!後ろからモリを打って、パンクさせてしまおう。後ろからだと、やっつけやすいぞ。モンスターの後ろをとれ!!

モンスターの後ろから攻撃だ。

魔法の壺は、ねうち物!?

マンガ・こばやし将

もうっ!
いつになったら助けにきてくれるのかしら

う〜んひょっとするとこいつは値打ちものだぞ……
壺をながめてうっとりしてるぜ
キュッ
キュッ
オジンくさいやっちゃ
A

スーパーアラビアン

古代ペルシャを舞台にくり広げられる、アラビアンの大冒険だ!!

主人公のアラビアンをコントロールするのは、＋ボタンとⒶ、Ⓑボタンだ。王女レイヤを助けるために、ガンバロウ!!

Ⓐボタン：押すと、アラビアンがキックする。

Ⓑボタン：押すと、アラビアンがジャンプ。

STARTボタン：押すと、ゲームが始まる。

SELECTボタン：1人用か2人用を選ぶ。

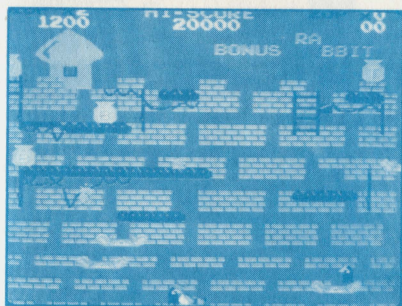
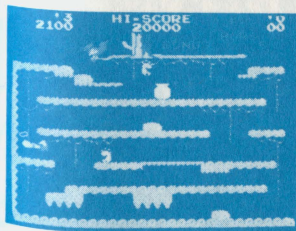
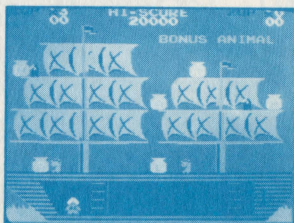
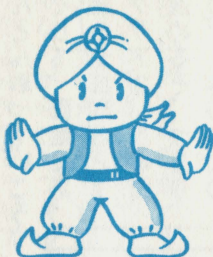
＋ボタン：左を押すと、左に移動する。

＋ボタン：上に移動する。

＋ボタン：右に移動。

＋ボタン：下に移動する。

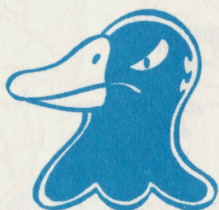
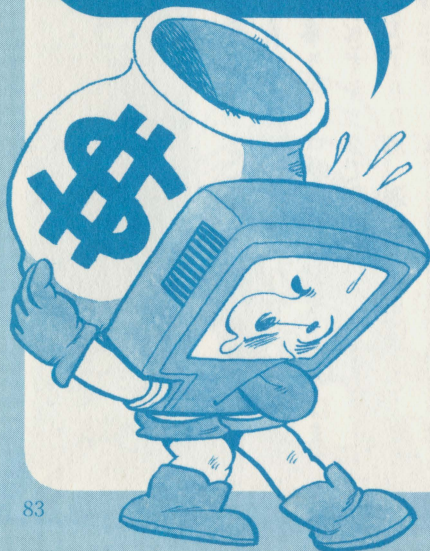
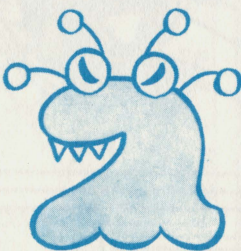
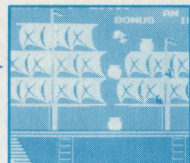
※2プレーヤーでも遊べるんだ!!

古代ペルシャの王子アラビアンは、とらわれた王女レイヤを助けるために、冒険の旅に出た。敵の帆船にしのび込んで、魔城に通じる洞くつにたどりつくんだ。洞くつをぬけると、魔城の城壁が現われるぞ。城壁を登って、城の内部に潜入すれば、クライマックスだ。王女レイヤをすくうことができるか!?

3番目のパターン、城壁。空飛ぶじゅうたんを、うまく使おう。

2番目の戦いは洞くつの中だ。

最初に戦う舞台は帆船の上!!

アラビアン
このゲームの主人公。古代ペルシャの王子だ。

王女レイヤ
敵の城につかまっていて、アラビアンの助けをまっている。

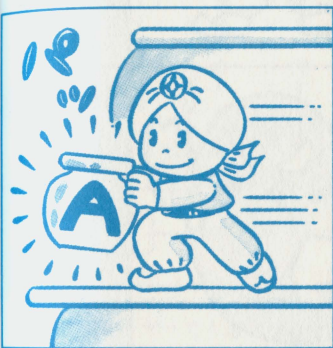
大魔人ガルバー
なかなかクリアできないと出現して、攻撃してくるんだ。

魔法の壺
全部あつめないと、王女レイヤを助けることができない。

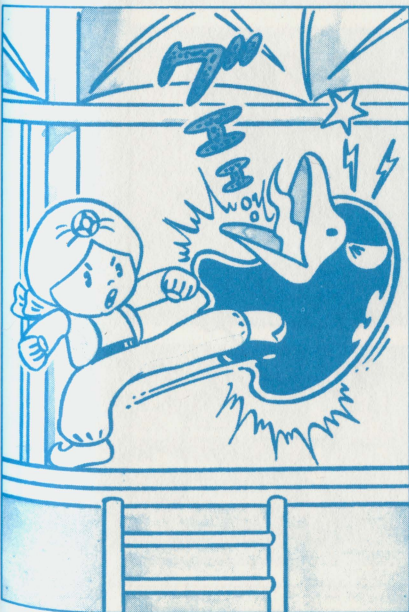
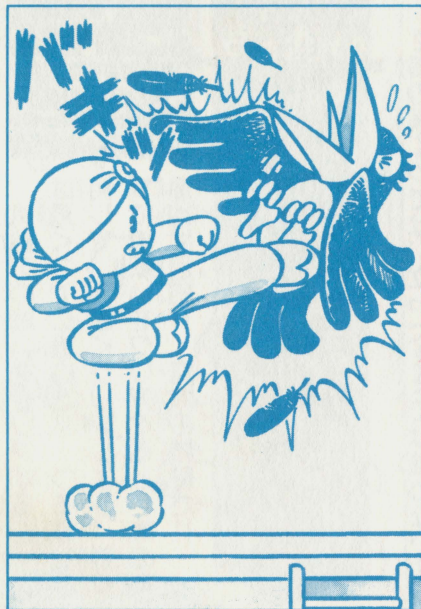
ロッグ
悪の手下。合体してモアーロッグとなって攻撃してくるぞ。

ビンキー
悪の手下。合体してモアービンキーとなって攻撃してくる。

最初は敵の帆船での戦いだ。マストやハシゴを登りおりして、魔法の壺をあつめていこう。ロッグやビンキーの攻撃をかわしながら、うまくクリアしよう!!

必勝法①
アラビアンの目的は魔法の壺をあつめること

アラビアンが魔法の壺を1つ取ると、500点の得点だ。ロッグやビンキーの動きに気をつけながら、どんどん取っていこう。

そして、画面にある壺を全部取ると1面クリアで、次の面に進めるぞ。つまり、このゲームの最大の目的は、魔法の壺を全部あつめて、王女レイヤを助けることなんだ!!

魔法の壺を取って500点の得点だ!!

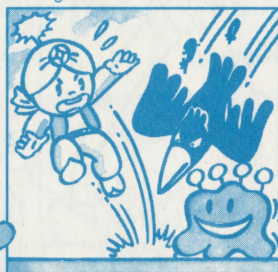
必勝法②
じゃまする悪の手下をキックでやっつけろ!!

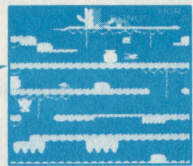
壺を取るのにじゃまになるのが、悪の手下のロッグとビンキーだ。こいつらにふれると、アラビアンはやられちゃうぞ。ロッグやビンキーがそばまできたら、すかさずキックでやっつけてしまえ!! 1ぴきけとばすと100点。連続でけとばすと100点、500点、1000点、1500点が加算されるぞ。

まとめて敵をやっつけて、高得点をねらおう!!

必勝法③ 飛んでくる敵はジャンプキックでやっつけろ

アラビアンに向かって飛んでくる敵は、ふつうにキックしても、やっつけることはできないぞ。からぶりして、逆にやられてしまうのがオチだ。ここで必要なのがジャンプキックのテクニックだ。タイミングをよく見てアラビアンをジャンプさせ、すかさずキック!! これで飛んでくる敵もこわくないぞ!!

ジャンプして、タイミングよくⒶボタンだ!!

必勝法④ ロッグやビンキーの合体攻撃に気をつけろ!!

ロッグやビンキーが合体して、モアーロッグ、モアービンキーとなって、アラビアンめがけて飛んでくることがあるぞ。これが合体攻撃だ。モアーロッグやモアービンキーが合体攻撃をかけてきたら、アラビアンをコントロールして、うまくよけてしまうのがコツだ。

勇気と反射神経で悪をやっつけよう

す早い操作で合体攻撃をかわせ!!

帆船での戦いをクリアすると、次は洞くつでの戦いだ!! つる草を利用して、うまくクリアしよう。洞くつでの戦いをクリアすると、敵の本拠地は目前!! 魔城の城壁だ!!

必勝法⑤

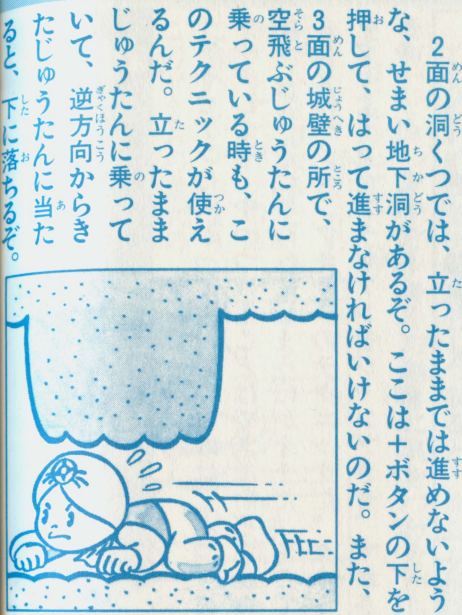
せまい地下洞なんかは、はって進もう!!

2面の洞くつでは、立ったままでは進めないような、せまい地下洞があるぞ。ここは＋ボタンの下を押して、はって進まなければいけないのだ。また、3面の城壁の所で、空飛ぶじゅうたんに乗っている時も、このテクニックが使えるんだ。立ったままじゅうたんに乗っていて、逆方向からきたじゅうたんに当たると、下に落ちるぞ。

はいつくばって敵をよけるのもOK。

必勝法⑥

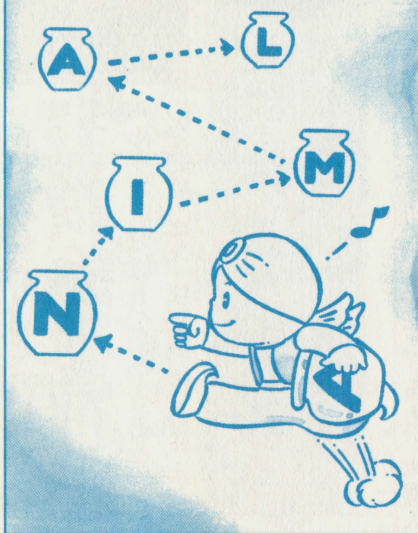
ジャンプしてつる草につかまって移動しろ!!

2面と3面では、つる草をじょうずに利用して移動するのが必勝のコツだ。アラビアンをジャンプさせて、つる草につかまり、上下左右に移動しよう。ロッグやビンキーの妨害にも注意しなければならないのは、いうまでもないね。つる草につかまって移動して、どんどん壺をあつめていこう!!

つる草を利用した移動テクニックを使おう!!

必勝法⑦ 壺をあつめて5000点のボーナスをねらえ

それぞれの壺にはアルファベットが書かれていて画面右上に表示されたつづりの順番通りに壺をあつめていくと、5000点のボーナスがもらえるのだ。でも、ロッグやビンキーが妨害するので、なかなか順番通りにあつめることはできないぞ。ボーナス目ざして、がんばってみよう!!

全部の壺をつづりの順番通りにあつめよう!!

必勝法⑧ スーパーアラビアンに変身してパワーアップ

ロッグやビンキーを3びき以上まとめてやっつけると、スーパーボールが飛んでくる。これをアラビアンが取ると、スーパーアラビアンに変身だ。一定の時間だけアラビアンは無敵になって、向かうところ敵なし。敵にふれてもやられることはないから、このスキにクリアしてしまう、なんてのも、うまい手だね!!

無敵のいきおいでクリアだ!!

城壁をクリアすると、いよいよ魔城の内部だ。このゲームは帆船→洞くつ→城壁→魔城の4パターンでレベル1だ。魔城をクリアするとレベル2になって、また帆船で戦うぞ!!

必勝法⑨
大魔人ガルバーをスーパーキックで倒せ!!

壺をあつめるのに時間がかかりすぎると、大魔人ガルバーが出現し、アラビアンを攻撃してくるんだ。ふつうのアラビアンはガルバーを倒すことはできないけれど、スーパーアラビアンに変身すれば、スーパーキックでガルバーをやっつけることができるようになるぞ。ガルバーが出た時に、スーパーアラビアンに変身だ!!

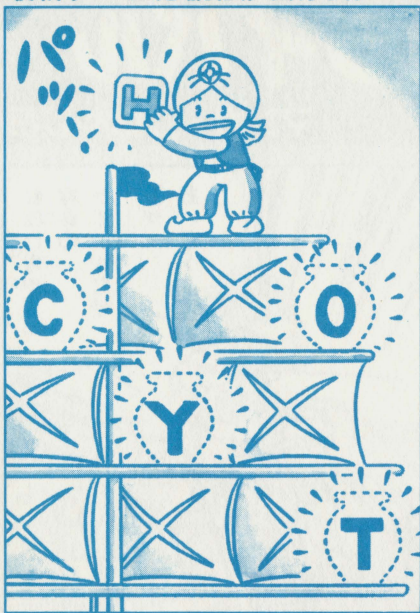
スーパーキックでガルバーを一撃だ。

必勝法⑩
魔法のじゅうたんに、うまく飛び乗ろう!!

城壁の所で、左右に飛びかかっている魔法のじゅうたんには、うまく飛び乗るコツがあるんだぞ。じゅうたんは、はじっこを上下に移動させながら飛んでくるけど、はじが上を向いている時に、飛び乗ろうとしても失敗することが多いぞ。はじが下を向いている時をねらって、タイミングよくジャンプだ!!

タイミングよくジャンプして飛び乗るのだ!!

必勝法⑪ 2レベルごとに、壺を取るルールが変わるぞ

レベルは1～8まであって、壺の取り方のルールは2レベルごとに変わっていくんだ。たとえばレベル1～2では壺に書かれた文字は見えていて、どの壺からでも取ることができるけど、レベル3～4では壺に書かれた文字は見えなくて、ヒントマークを取ると見えるようになる、といったぐあいなんだ。

壺の取り方のルールをおぼえてガンバルのだ。

必勝法⑫ 全レベルのかくし文字をあつめて単語を作れ

各レベルの城壁をクリアすると、"早いもの勝ちプレゼント"のかくし文字が1つ現われる。全レベルのかくし文字を順にならべると、1つの意味のある単語になるんだ!!

正解をサン電子まで送ってね!!

取扱説明書を見て、君も応募してみよう。

おれたちゃ、ライバル

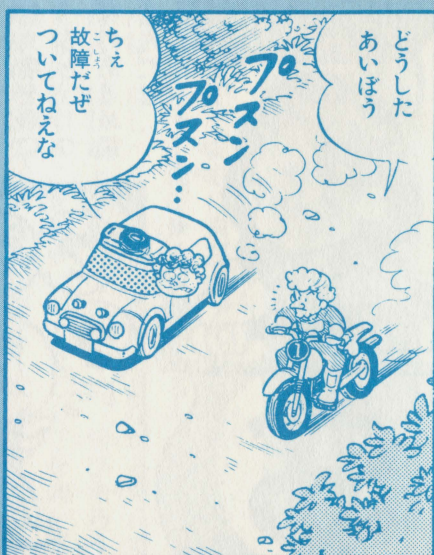
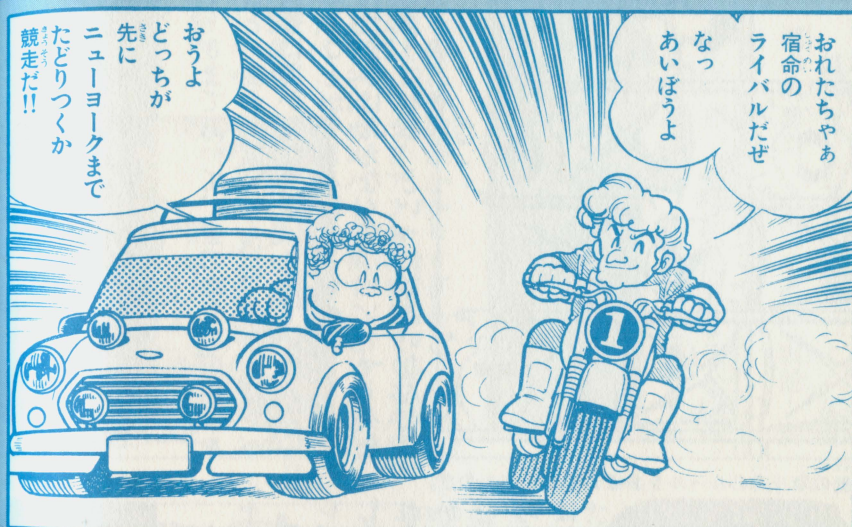
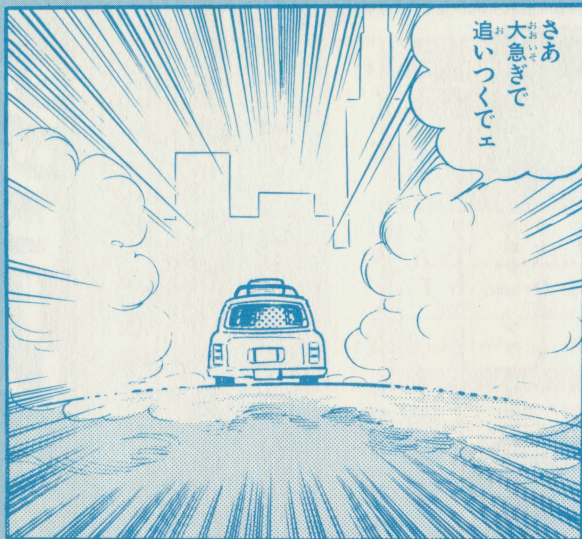
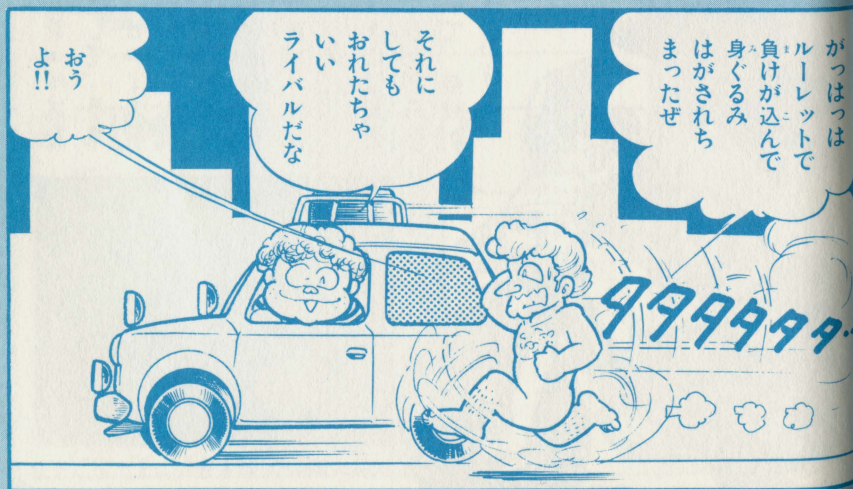
マンガ・こばやし将

おれたちゃぁ
宿命の
ライバルだぜ
なっ
あいぼうよ

おうよ
どっちが
先に
ニューヨークまで
たどりつくか
競走だ!!

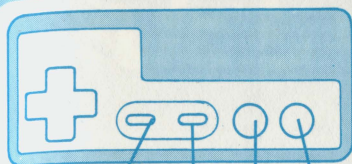
ブロロオオーロ〜ン!
よおし
やっと
なおったで…

さあ
大急ぎで
追いつくでェ

—ラスベガス—
ワークハウス

がっはっは
ルーレットで
負けが込んで
身ぐるみ
はがされち
まったぜ
それに
しても
おれたちゃ
いい
ライバルだな
おう
よ!!
タタタタタタ…

ジッピーレース

車と競走しながら、アメリカ大陸を横断!! 最終ゴールのニューヨークを目ざせ!!

バイクは、＋ボタンとⒶ、Ⓑボタンを使ってコントロールするんだ。ハンドリングとスピード調節で、どこまでも走りぬけよう!!

Ⓐボタン：アクセルボタン。加速する。

Ⓑボタン：ブレーキボタン。減速する。

STARTボタン：押すと、ゲームが始まる。

SELECTボタン：1人用か2人用を選ぶ。

＋ボタン：押すと、左に移動する。

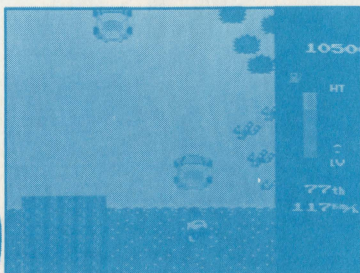
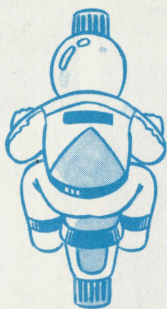
＋ボタン：使用しない。

＋ボタン：右に移動。

＋ボタン：使用しない。

※2プレーヤーもできるのだ。

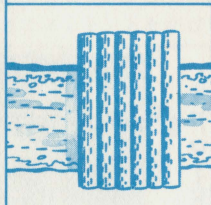
ロサンジェルスをスタートして、ラスベガス、ヒューストン、セントルイス、シカゴの各チェックポイントを通過。そして、最終ゴールはニューヨークだ。

カセットには発光ダイオードが組み込まれていて、接続が確認できるぞ!!

ジャンプして、川を飛びこえちゃうぞ!!

ロサンジェルスをスタートする時、バイクは250cc、最高時速180キロだ。ニューヨークに到着して、パターンクリアごとに、パワーもスピードも大型になっていくぞ！

	1	2	3	4	5
バイク	250cc	500	750	1000	1200
最高時速	180km/h	240	300	360	420

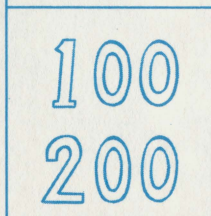
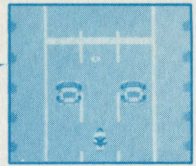
車
バイクの進路を妨害する。車を追いぬくと、それによって、順位が上がっていくぞ!!

障害物
舗装されていないオフロードのガタガタ道では、岩や木などの障害物が、走行をじゃまするぞ。

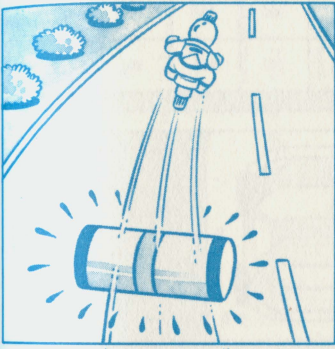
水たまり
オンロードのコースにある。この上をバイクが通過すると、コントロール不可能になってしまうのだ。

川と橋
オフロードにある川をバイクでわたることはできないので、橋の上を通過しなければいけないよ。

ガソリン
オンロードとオフロードにある。この上をバイクで通過すると、燃料が補給できるよ。

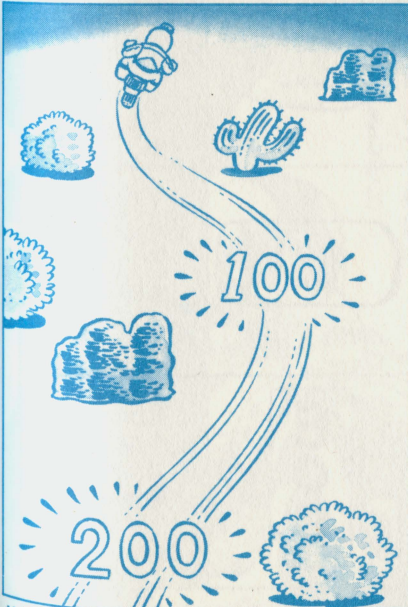
ジャンプゾーン
オフロードにあるぞ。この上を通過すると、ジャンプすることができ、得点が500点加算されるんだ。

ウィリーゾーン
オンロードにある。ここをバイクで通過するとウィリーして、得点も500点加算されるんだ。

ボーナス得点
オフロードのコースの100や200などの数字の上を通過すると、ボーナス得点が加算されるのだ。

最終ゴールまでたどりつくためにもっとも重要なのは燃料だ。そして、順位を上げていくためには、じゃまな車をじょうずに追いこすテクニックも必要になってくるぞ!!

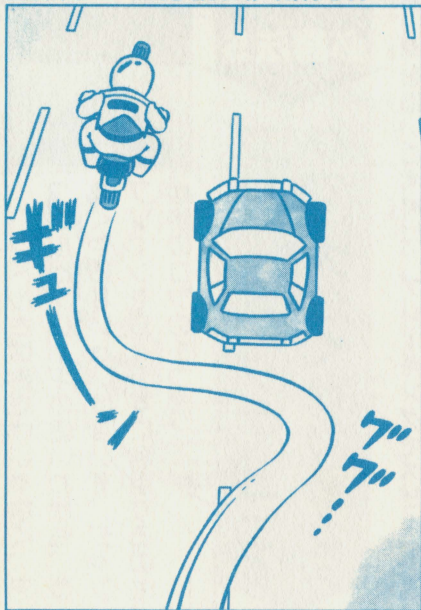
必勝法①
ガソリンを取って、燃料を補給しながら走れ

バイクはもちろん燃料を使って走っているので、走っていると燃料は少しずつへっていくぞ。そのまま、いつまでも走り続ければ、燃料切れで、ゲームオーバーだ。でも、道の所々に落ちているガソリンを取りながら、走ればその心配はないのだ。ガソリンをなるべく多く取るように走れば、ゴールまで行ける可能性は高いぞ。

ガソリンを取って、ガス欠をふせげ。

必勝法②
オフロードでボーナス得点をねらえ!!

オフロードの岩の間には、100点、200点、500点と、点数が表示されていることがあるんだ。この上を、バイクで通過すると、その点数がボーナス得点として加算されるぞ。ガソリンのほかに、このボーナスにも気をくばって、できるだけたくさん通過して、得点をふやそう!!

ハンドリングテクニックでボーナスをねらえ。

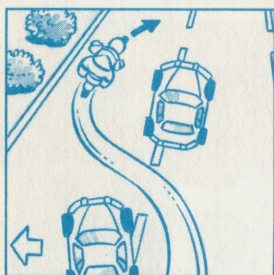
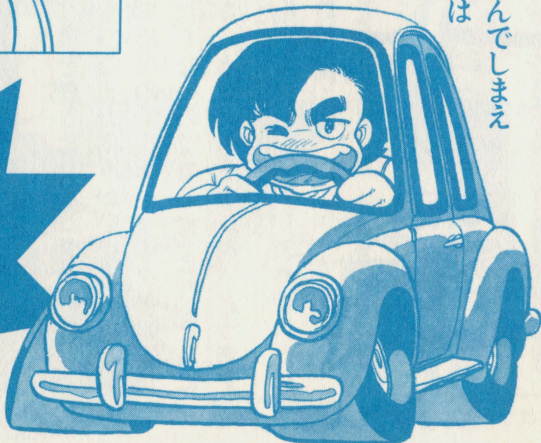
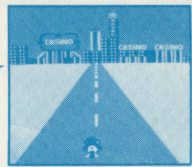
必勝法③ うまくフェイントをかけて車を追いぬこう!!

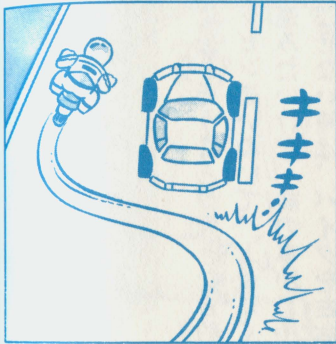
このゲームでは、順位をきそうことが大きな目的になっている。車をビンビン追いぬいて、上位にくい込んでいこう。先へ進みたいけど、前の車がじゃまして、なかなか追いこせない時は、バイクを左右に動かしてフェイントをかけ、車にスキができたら、サッと追いぬいてしまおう!!

左右にフェイントをかけて車にスキを作れ!!

必勝法④ バイクと車が横にならんだら、よせろ!!

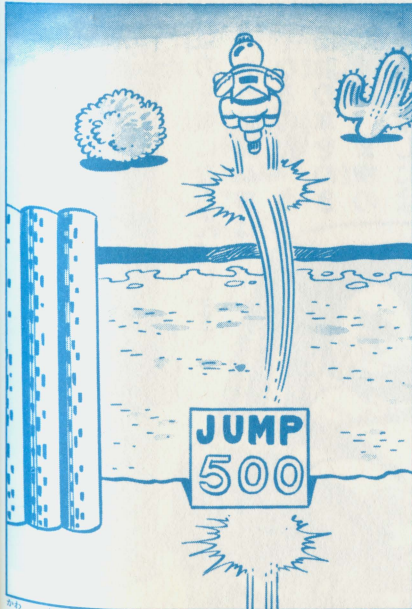
車のま横にならんでしまえば、もう進路妨害はなくなるのだ。さらに前の車をぬきたい時は、ま横の車を道のはしによせていき、前の車とのスキマを見つけて、サッと追いぬこう!!

よせすぎると接触して転倒!!

ハンドルさばきだけじゃなく、アクセルとブレーキの使いわけも、うまくやらないといけないぞ。ジャンプゾーンをじょうずに利用するのも、必勝のコツの1つだ。

必勝法⑤ ブレーキングテクニックで、大きくかわそう

車を追いこす時に、ブレーキングでスピードを、ぐっと落として追いこすようにすると、きれいにスッとぬけるよ。スピードを押さえることによって、ハンドルの切れがとってもよくなるからなんだ。速いスピードのまま追いこそうとしても、思うようにハンドルを切ることができずに、失敗することもありうるのだ。

スピードを落として大きくよけよう。

必勝法⑥ ジャンプ台を利用して川を飛びこえろ!!

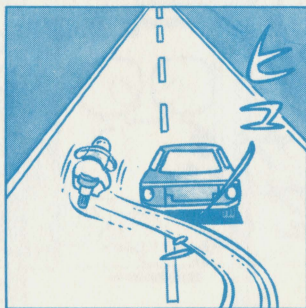
川をわたる時は、橋を使うよりも、ジャンプゾーンの上を通過して飛びこえたほうがいいぞ。ジャンプゾーンはバイク専用なので、車がバイクを妨害しにくる心配がまったくないので安心だよね。それに、ジャンプすると500点がもらえるから、どう考えても、ジャンプしたほうがとくだよ!!

川に落ちるとミスになってしまうのでご注意!!

必勝法⑦ ブレーキとアクセルをうまく使いこなそう!!

ハイウェイでは、ブレーキとアクセルを多用してスピードをコントロールしながら対向車をさけて進もう。ここでは競走は一時中止だ。順位も関係ないし、燃料の心配をする必要もないぞ。対向車にぶつからないようにがんばろう。最高速度で走っているのは、あまりよくないぞ!!

アクセルとブレーキをうまく使いわけるぞ!!

必勝法⑧ やってくる対向車を、ギリギリでよけよう!!

ハイウェイで対向車をさける時は、ブレーキングしてスピードを落としたほうが成功するぞ!! そして対向車をよける時は、ギリギリまで引きつけておいて、サッとかわすのが、コツなんだ!!

ギリギリです早くよけようね!!

チュン君、危機一髪(ききいっぱつ)!?

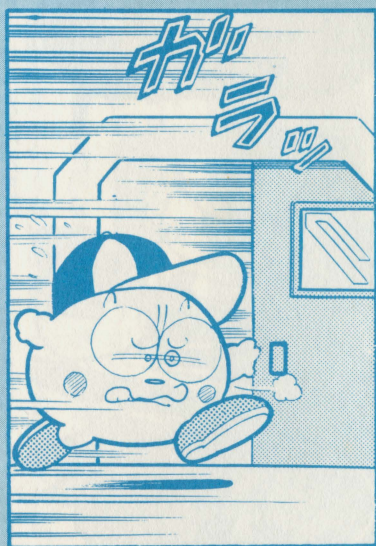
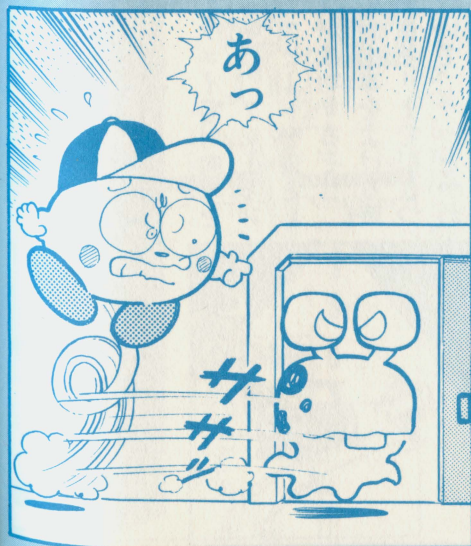
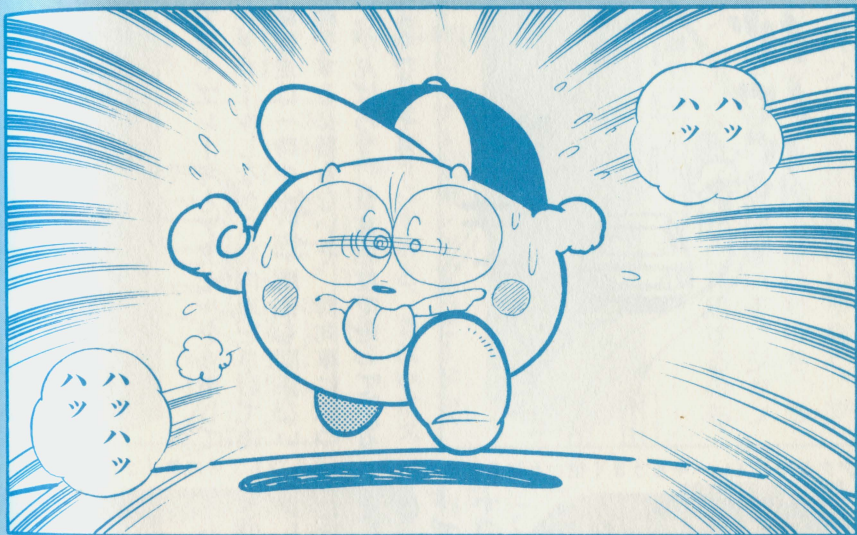
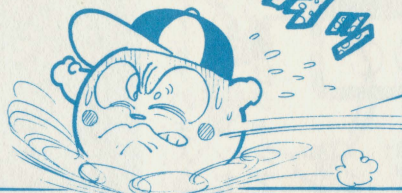
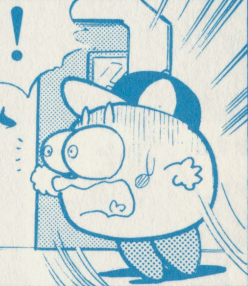
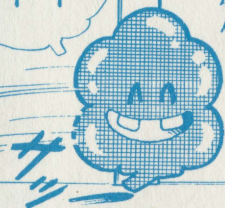
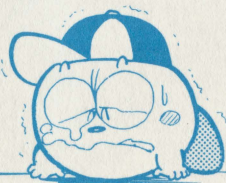
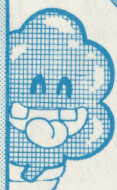
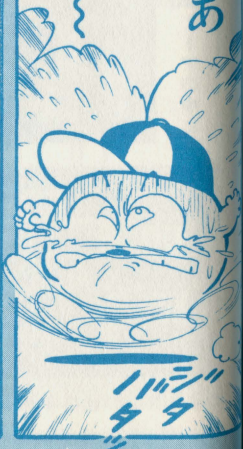
マンガ・こばやし将(すすむ)

くそっ
こんどこそっ!!
ダダッ

ガラリ

!
ホイホイ
サッ

ぐぎゃあああ
もう
だめだぁ〜
バタバタッ

やあ〜い
もおらし
たぁ〜っ
トイレット

ドアドア

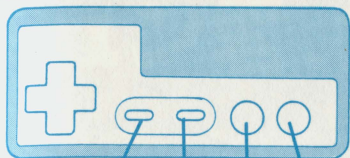
いくぞチュン君!! 追いかけてくるエイリアンをドアの中にとじ込めちゃえ!!

ドアドアの主人公、チュン君をコントロールするのは＋ボタンだ。Ⓐ、Ⓑボタンを押すと、チュン君はジャンプすることができるぞ!!

Ⓐボタンを押すと、チュン君がジャンプする。

Ⓑボタン：Ⓐと同じくジャンプボタンだ。

STARTボタン：押すと、ゲームが始まる。

SELEC ボタン：1人用か2人用を選ぶ。

＋ボタン：左を押すと、チュン君が左に移動。

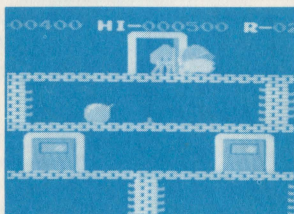
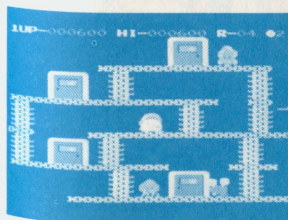
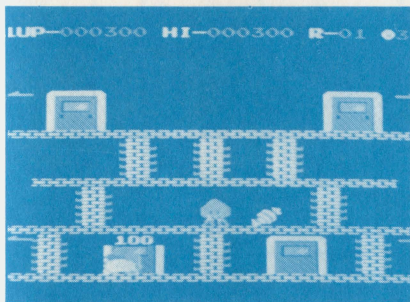
＋ボタン：上に移動する。

＋ボタン：右に移動。

＋ボタン：下に移動する。

※2プレーヤーもできるよ!!

チュン君をコントロールして、エイリアンをドアの中にとじ込めよう。ドアをあける時は、とっ手のあるほうからドアの前を通過するんだ。一度エイリアンをとじ込めたドアは使えなくなっちゃうぞ。画面は全部で50面まであって、だんだんむずかしくなっていくよ。50面クリアに挑戦しよう!!

エイリアンを次々とドアの中にとじ込めちゃうぞ!!

エイリアンの性格を利用しろ。

エイリアンをうまく誘導だ!!

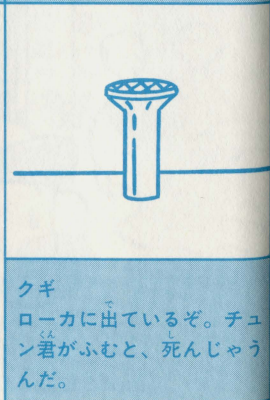
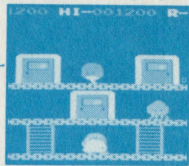
オタピョン
ジャンプがとくいなので、チュン君は飛びこせないんだ。最大のライバルだぞ。

ナメゴン
ひたすらチュン君を追いかけてくるエイリアン。しつこいぞ。

チュン君
エイリアンをドアの中にとじ込めるんだ。身軽なので、ジャンプがうまいんだ!!

バクダン
時々ローカルに出現する。チュン君がさわると、爆発しちゃうぞ。

アメちゃん
チュン君との間に階段があると、おりちゃう、雨の王子様なのだ。

インベ君
チュン君との間に階段があると、登ってしまう、お登り宇宙人だ。

クギ
ローカに出ているぞ。チュン君がふむと、死んじゃうんだ。

ドアドア必勝のコツは、ジャンプテクニックをみがくことと、ボーナスをなるべく多く取ることだ。エイリアンの追跡をかわしながら、ドアの中におびき入れよう!!

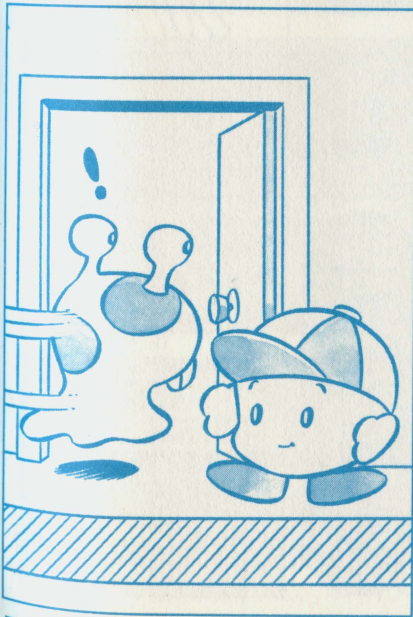
必勝法①
ボーナスを取って、得点をアップしよう!!

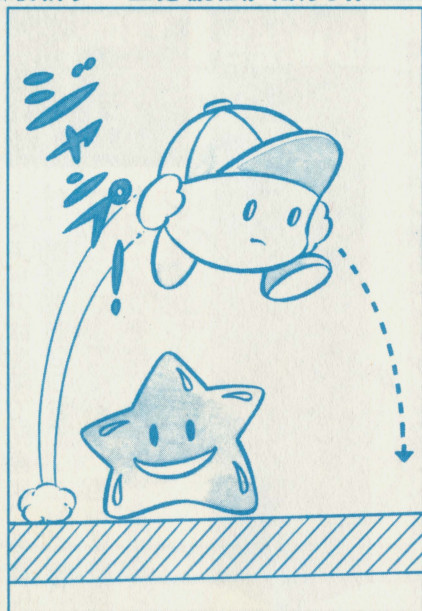
時々、出現するボーナスを取ると、ボーナス点が加算されるよ!! アメが100点、アイスキャンデイが500点、ペロペロキャンディが1000点、アイスクリームなら3000点、ケーキが5000点、CHUNが1万点だ。どのボーナスが出現するかは、前の画をクリアした時に、とじ込めたエイリアンの数によって決まるぞ。

ボーナスを取って、得点をアップしろ。

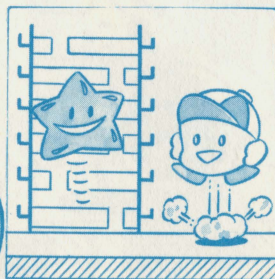
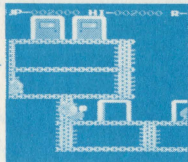
エイリアンをドアの中にとじ込めるんだ!!

必勝法②
エイリアンを、ドアの中にとじ込めよう!!

チュン君があけたドアの中にエイリアンが入ったら、ドアをしめてとじ込めてしまおう。とじ込めると得点になるぞ。いつまでもドアをしめないでいると、エイリアンが中に入ったのに、エイリアンはまた出てきちゃうんだ。だから、エイリアンに脱出のチャンスをあたえずに、す早くしめちゃおう!!

必勝法③
ジャンプして、エイリアンの追跡をかわせ!!

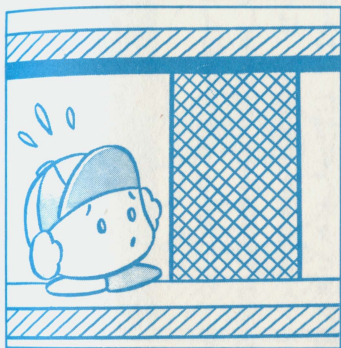
チュン君の前からエイリアンがやってきたら、ジャンプして飛びこしてしまおう。あるきながらⒶボタンかⒷボタンを押せば、すんなりとエイリアンを飛びこすことができるんだ。ただし、オタピョンの場合は、チュン君と同時にジャンプするので、飛びこすことはできないぞ。気をつけよう!!

オタピョン以外のエイリアンをジャンプ!!

必勝法④
ジャンプして、エイリアンを誘導しちゃえ!!

エイリアンが追いかけてきても、簡単に追っぱらうテクニックがあるから安心だぞ。階段のわきでまちぶせして、エイリアンが階段の所まできたらジャンプするんだ。チュン君が上にいると思って、階段を登っちゃうぞ。

オタピョンには通用しないぞ。

ドアドアは全部で50面まであるんだ。面が進むにつれて、どんどんむずかしくなってくるぞ。色んな必勝テクニックを身につけて、全50面クリアを達成しよう!!

必勝法⑤

アミはエイリアン専用 チュン君は使えない!!

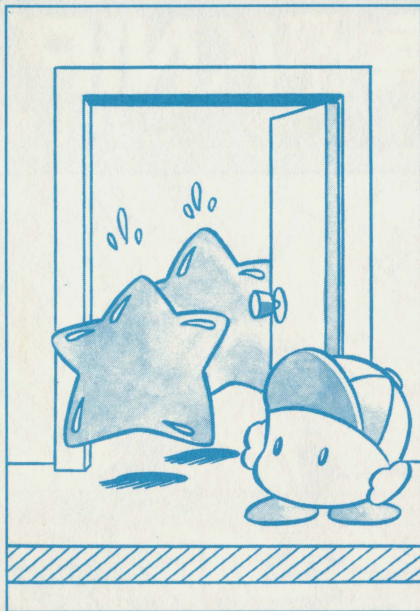
階段は、チュン君もエイリアンも登ったり、おりたりできるけど、アミはエイリアン専用なんだ!! だからチュン君は、アミを登りおりすることが、できないぞ。ここのところを感ちがいしていると、いざという時に、エイリアンにつかまっちゃう可能性があるんだ。アミを使って、エイリアンから逃げようとしてもダメなのだ。

エイリアンだけが使えるアミに注意。

必勝法⑥

バクダンやクギにふれるとアウトなのだ!!

時々、ヒョッコリ出現するバクダンや、ろうかにおかれているクギ。どっちも、チュン君がふれたり、ふんだりすると1回ミスになっちゃうのだ!! バクダンやクギがチュン君の進行方向にあった時は、タイミングよく直前でジャンプして、うまくよけちゃおう!!

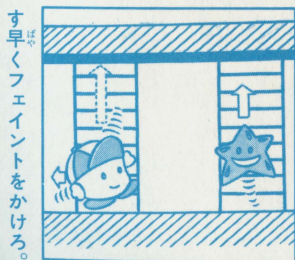
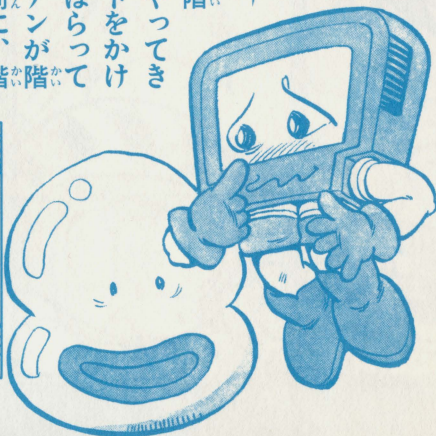
バクダンやクギの障害物はジャンプしよう!!

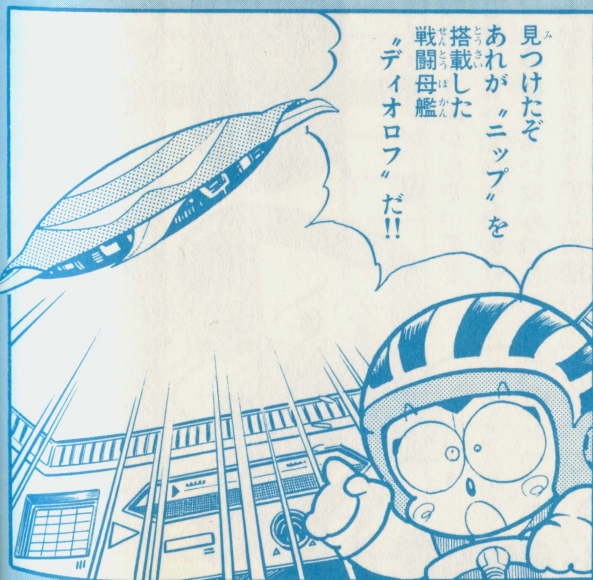
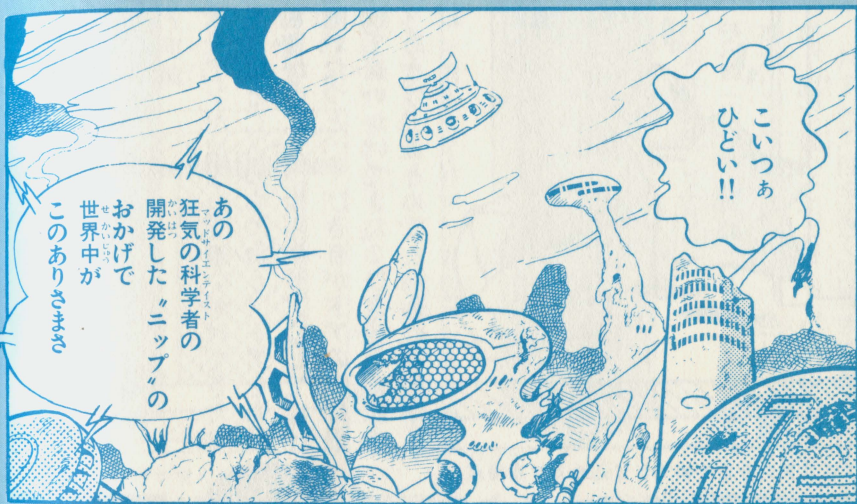
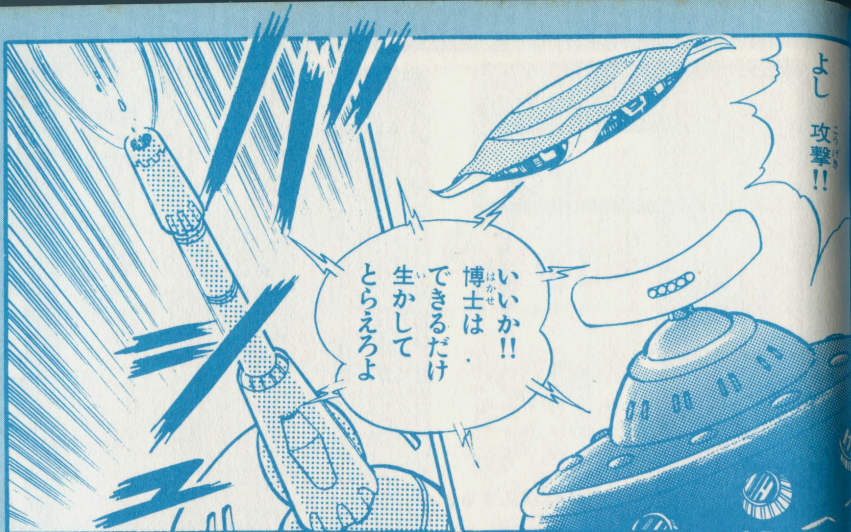
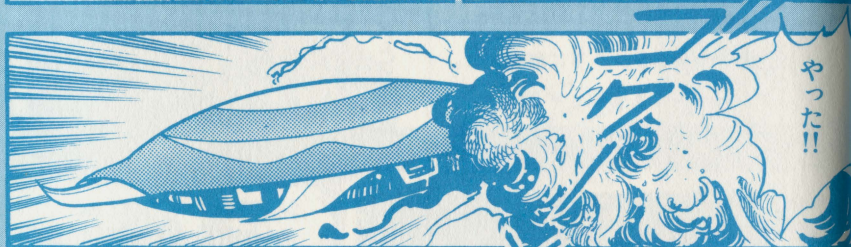
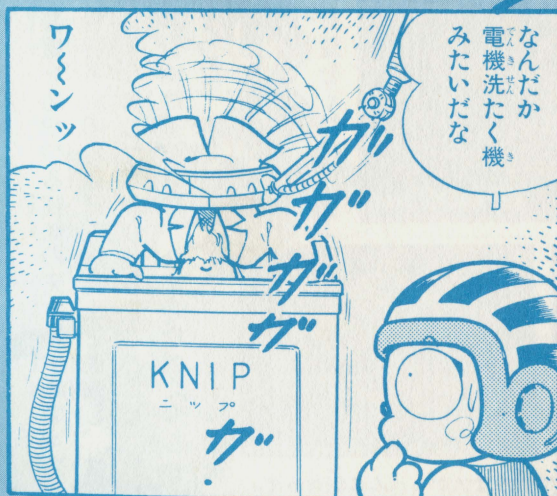
必勝法⑦
2ひきのエイリアンをまとめてとじ込めろ!!

2ひきのエイリアンがはなれて追いかけてきた時は、まとめてドアにとじ込めちゃおう。ドアをあけてまち、1ぴき目が中に入ったら半ドアにして逃げよう。少し時間がたつと、1ぴき目がドアの外に出てきて、おくれて追いかけてきた2ひき目と合流するというわけ。あとは、まとめてとじ込めるだけ!!

エイリアンをまとめてとじ込めると高得点だ。

必勝法⑧
フェイントをかけて、エイリアンをかわせ!!

しつこいエイリアンをフェイントでかわそう!!

エイリアンが、階段の向こう側からやってきた時は、フェイントをかけて、上の段に追いはらってしまおう。エイリアンが階段の所までくる直前に、階段を少しだけ登り、すぐにおりて逆方向に逃げるんだ。そうするとエイリアンは、チュン君の動きにまどわされて、のこのこ階段を登っていっちゃうのだ。

す早くフェイントをかけろ。

恐怖の洗脳兵器KNIP

マンガ・こばやし将

二〇××年
世界征服をたくらむ天才学者〝フォゾム〟は、
〝ニップ〟とよばれる洗脳装置を使い、地球連
邦軍を絶滅の危機に追い込んでいた。
この洗脳装置のために、世界中のいたる所で、
味方同士の戦いがくり広げられていたのである。

よし　攻撃!!
いいか!!
博士は
できるだけ
生かして
とらえろよ
ズ
やった!!
とらえたぞ
狂気の科学者め
ニップできさまを
洗脳してやる
……
くそォ～
なんだか
電機洗たく機
みたいだな
ガガガガ
ワ～ンッ
KNIP
ニップ

フィールドコンバット

敵の攻撃に合わせて兵器を選べ!! 地球連邦軍の命運をかけた全面戦争が始まるぞ!!

司令艦ジェネシス―3をコントロールするのは、十ボタンとⒶ、Ⓑボタンだ。ⒶボタンとⒷボタンを押すと、味方を出す。

Ⓐボタン：ミサイルを発射することができる。

Ⓑボタン：キャプチャービームが発射される。

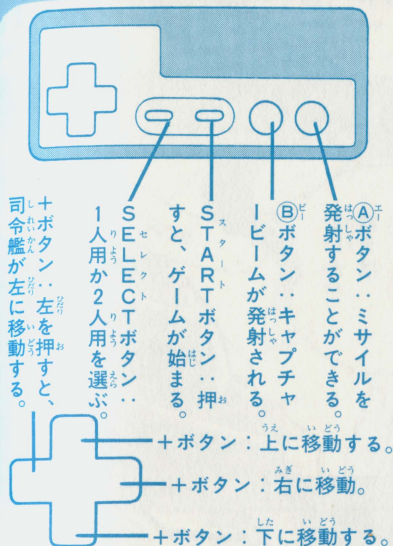
STARTボタン：押すと、ゲームが始まる。

SELECTボタン：1人用か2人用を選ぶ。

十ボタン：左を押すと、司令艦が左に移動する。

十ボタン：上に移動する。

十ボタン：右に移動。

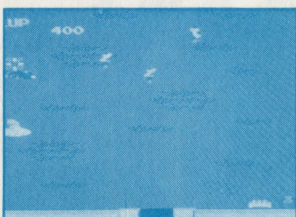
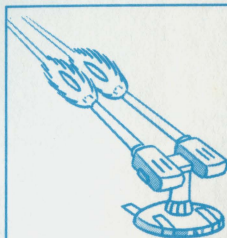
十ボタン：下に移動する。

※2プレーヤーでも遊べるぞ!!

洗脳装置をあやつる狂気の天才科学者フォゾムは、世界各地の地球連邦軍兵士を洗脳し、世界征服に乗り出した。かつての味方との戦いをしいられた地球連邦軍は、全滅の危機におちいってしまった。新兵器キャプチャービームを搭載した第30支団の司令艦ジェネシス―3で、フォゾムの野望をくだけ!!

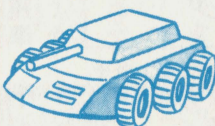
照準に敵が入ってきたら、キャプチャービーム発射!!

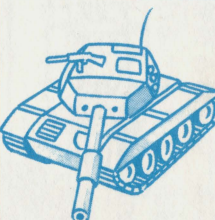
味方の武器を出すんだ!!

敵を2人いっぺんに倒せるぞ。

ジェネシス—3
ミサイルとキャプチャービームをそなえた連邦軍第30支団の司令艦だ。

FL—880
連邦軍の旧式高射砲。ジェネシス—3の指令で、フォゾムとの戦いに出撃する。

ルイス—T
連邦軍のジェット戦闘ヘリコプター。対地攻撃ミサイルをそなえている。

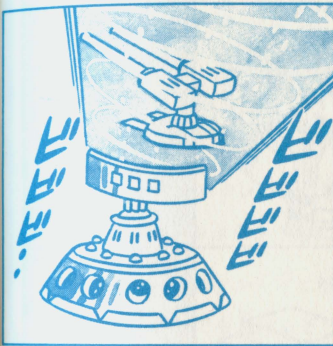
ディオロフ
フォゾムの主力兵器。連邦軍の主力兵器を捕獲する機能をそなえた戦闘母艦だ。

キース
連邦軍の6輪装甲車。機関砲をそなえる。フォゾム軍の6輪装甲車に対してとくに有効。

兵士
連邦軍の兵士とフォゾム軍の兵士では色が違い、連邦軍が青、フォゾム軍が赤だ!!

HEL—99A
連邦軍の主力戦車だ。ジェネシス—3の指令によって、フォゾム軍の戦車と戦う!!

地球連邦軍同士の激しい戦いだ。キャプチャービームを使って、味方をふやしながら、フォゾムの世界征服の野望を妨害せよ!! 君は、ジェネシス—3の司令官なのだ!!

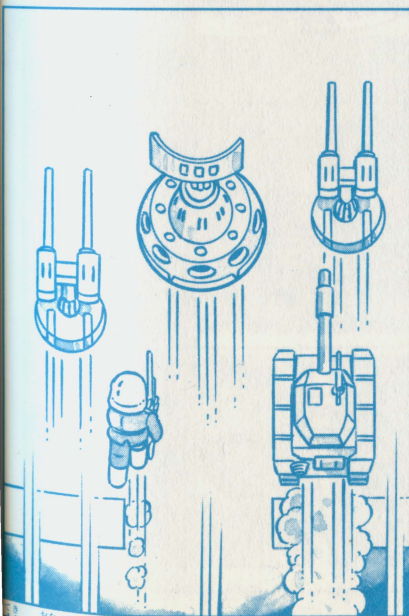
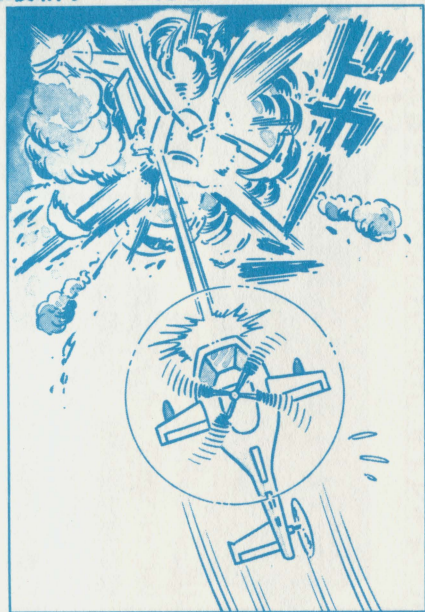
必勝法①

キャプチャービームで、敵を捕獲せよ!!

キャプチャービームで敵を捕獲すると、自分の味方にすることができるんだ。ジェネシス—3の照準を敵に合わせて、キャプチャービームを発射しよう。初めのうちは、後半のパターンにそなえて、敵をできるだけ倒さずに、捕獲しておくといいぞ!! ジェネシス—3だけではふせぎきれなくなった時に、味方として出撃させよう!!

キャプチャービームで味方をふやせ。

必勝法②

フォゾム軍の攻撃に合わせて、兵器を出そう

君がコントロールするジェネシス—3のほかに、パターンごとに5種類の兵器が用意されていて、兵器の種類と数が順番に画面に表示されるんだ。この中から使用する兵器を選んでⒶ、Ⓑボタンを同時に押すと、表示中の味方を出すことができるぞ。1画面中に最高5機まで出すことができるよ!!

敵と同じ種類の兵器で戦うのがコツなんだ!!

必勝法③

ヘリコプターにはヘリコプターで対抗せよ!!

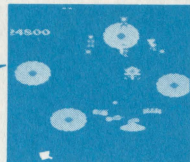
ジェネシス―3のミサイルでは、敵のヘリコプターを倒すことはできないんだ。だから、敵のヘリコプターが出てきたら、こっちもヘリコプターを出そう。こうすると、ヘリコプター同士で戦うようになるので、ジェネシス―3に対する敵ヘリコプターの攻撃がなくなり、やられにくくなるぞ!!

敵ヘリコプターが出てきたら、ヘリを出そう。

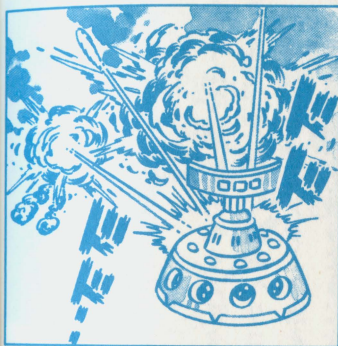
必勝法④

UFOディオロフを、やっつけろ!!

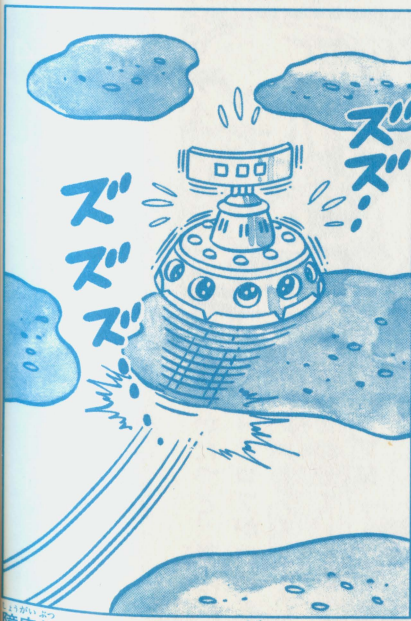
時間がたつと、敵のUFOディオロフが出現するぞ。ジェネシス―3の照準を合わせて、ミサイルで撃破せよ!!

しんちょうに照準を合わせろ。

地球連邦軍とフォゾム軍との戦いは、はてしなく続く。はたして、フォゾムの野望通り、地球連邦軍は味方同士で戦い合って、全滅してしまうのか!? がんばれジェネシス―3。

必勝法⑤
ミサイルで、フォゾム軍の兵器を破壊せよ!!

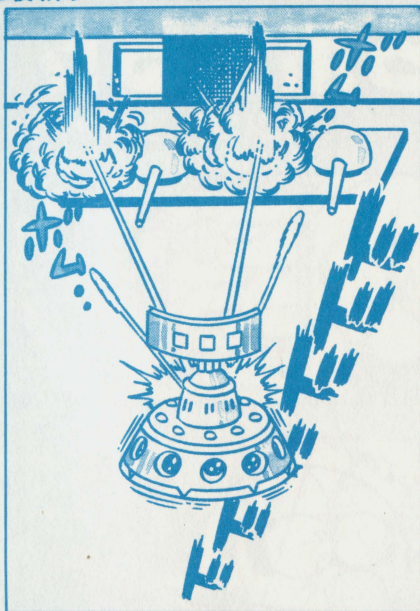
敵の攻撃が激しくなってくると、キャプチャービームを使用しているよゆうは、あまりなくなる。キャプチャービーム発射中のジェネシス―3は動けなくなってしまうので、敵が攻撃してきてもよけることができないのだ。いつまでもキャプチャービームにこだわらずに、すぐに、ミサイル攻撃を開始したほうがいいぞ。

敵の動きに合わせて、照準を合わせろ。

必勝法⑥
障害物をさけながらジェネシス―3を動かせ

パターンごとに、戦場にはさまざまな障害物があるんだ。ジェネシス―3が障害物の上を通るとスピードがにぶったりするし、障害物の中には乗りこえて進むことができないものもあるぞ。障害物に引っかかると戦いが不利になってしまうので、障害物をできるだけさけて、ふつうの地面の上を移動しよう。

障害物はジェネシス―3の動きを妨害するぞ。

必勝法⑦

砲台を4つ破壊して、次のエリアに進め!!

戦いながら、どんどん前進していくと、4つの砲台が見えてくるぞ。これがフォゾム軍の最終防衛ラインだ。4つの砲台は、ジェネシス―3に向かって続けざまに攻撃してくる。攻撃のスキをついて砲台を1つ1つミサイルで撃破していこう。砲台をすべて破壊すると、次のエリアに進めるんだ!!

右か左から順番に破壊していくと、能率的だぞ。

必勝法⑧

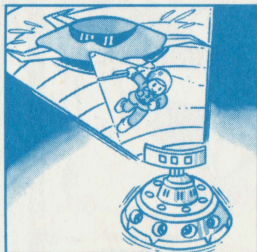
ディオロフに捕獲された兵器を取り返せ!!

ディオロフをやっつけないでいると、しまいには味方の兵器を捕獲して逃げていっちゃうぞ。ディオロフに味方が捕獲されてしまったら、逃げてしまう前にミサイルを発射して、味方を取りもどそう!!

捕獲された味方を助けよう。

ササも木から落ちる!?

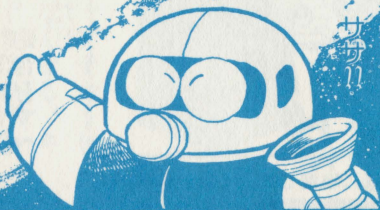
マンガ・こばやし将

一万光年のかなたに
まち受ける神秘な宇宙の謎を
解明すべく科学の粋を集めて
作られた少年ロボット・ササ!!

多難な試練にたえ
幾多の強大な敵に立ちむかえうる
りっぱなロボットになるため
きびしい訓練を受ける日々が続く

いけね!! うっかり エネルギー パックを 取られちゃ った!!
でも 大丈夫 すぐに ばんかい するよ
なにしろ ぼくは 優秀 だからね !!
ドスッ
ゴゴゴゴゴ

あらら ……
ズズッ
ドブ
カス

ベチャッ
ヒュ〜〜

くずい〜っ おはらあ〜 いっ

アストロロボ・ササ

ロボットのササとナナの恋人同士が助け合って、神秘な宇宙の謎に挑戦するぞ!!

ササとナナの操作は+ボタンとⒶ、Ⓑボタンでおこなうぞ。2人で遊ぶ時は、おたがいに、エネルギーを転送して、助け合うことも可能だ。

Ⓐボタン：押すと、弾を発射する。

Ⓑボタン：弾を撃つ。エネルギー転送にも使用。

STARTボタン：押すと、ゲームが始まる。

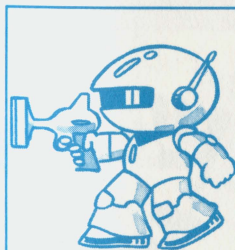
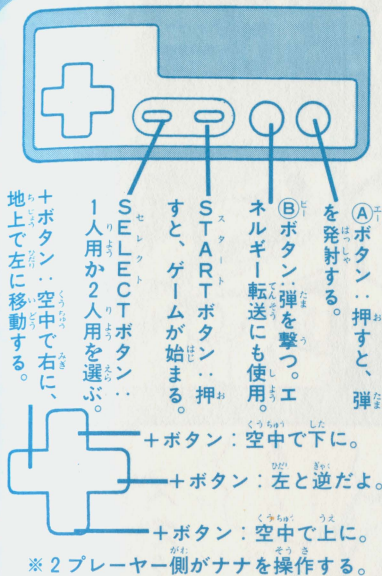
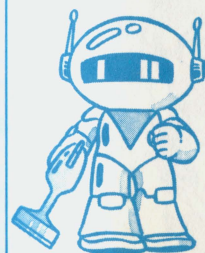
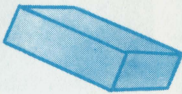
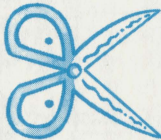
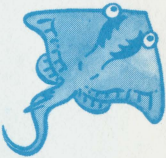
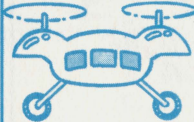
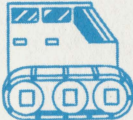
SELECTボタン：1人用か2人用を選ぶ。

+ボタン：空中で右に、地上で左に移動する。

+ボタン：空中で下に。

+ボタン：左と逆だよ。

+ボタン：空中で上に。

※2プレーヤー側がナナを操作する。

ササ
1万光年かなたの宇宙の謎にいどむ少年ロボット。

ナナ
ササのライバル。そして、ササの恋人なのだ!!

きびしい訓練にたえぬいて
宇宙の神秘を解明するぞ!!

ノッシー
野原の面で、地上をあるいているウシなのだ。ササが地上近くにくると、突進してくるのだ。

チョッキナー
風船についているエネルギーパック。その糸を切ろうと飛んでくるぞ。気をつけろ!!

エネルギーパック
これを取るのが、このゲームの目的だ。エネルギーがなくなったら、ゲームオーバーだ!!

ドラムカン
倉庫前に登場する。コロコロところがるぞ。ササやナナにふれると、エネルギーをすい取る。

ヘリリン
倉庫前の面に登場するヘリコプター。赤い弾を発射してササやナナを攻撃してくるぞ!!

コマツダ
倉庫内の面に登場するフォークリフター。エネルギーパックを運びさってしまうのだ!!

くるくるレンガ
倉庫内の面に登場。くるくると回りながら画面を左右と飛びかって、ササたちのじゃまをする。

タツノオトシゴ
海中の面に登場する。ササやナナのじゃまをしたり、攻撃をかけてきたりするぞ!!

ヒトデ
弾が命中すると4つに分離して、子ヒトデとなってササやナナを追いかけてくるんだ!!

いん石
宇宙の面で登場する。弾が命中すると、こなごなになって攻撃してくる面もあるぞ!!

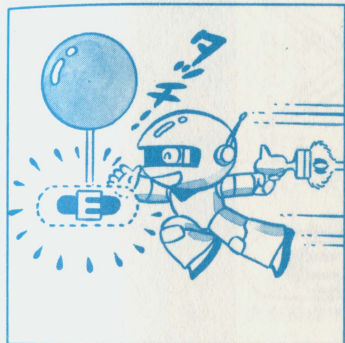
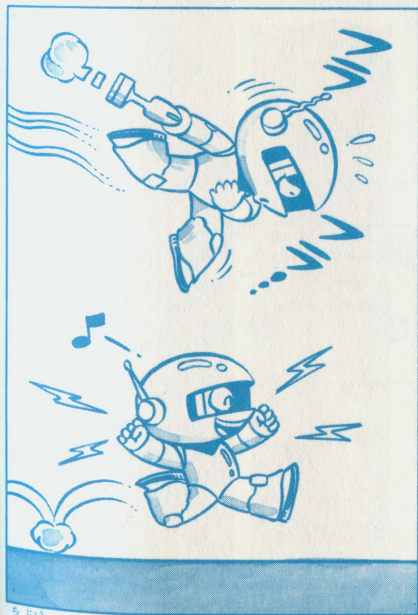
エイ
宇宙の面に登場する。飛んできて、じゃまをするぞ。ブラックホールからも出てくる。

ブラックホール
宇宙の面の最後に登場する。いん石をすい込み、中からは、エイが飛んでくるのだ!!

ササとナナは、弾を発射した反動で空中を移動できるんだ。でも自由自在にコントロールするのは、かなりむずかしいぞ。1～3面は野原の面。4面からは倉庫前の面なのだ!!

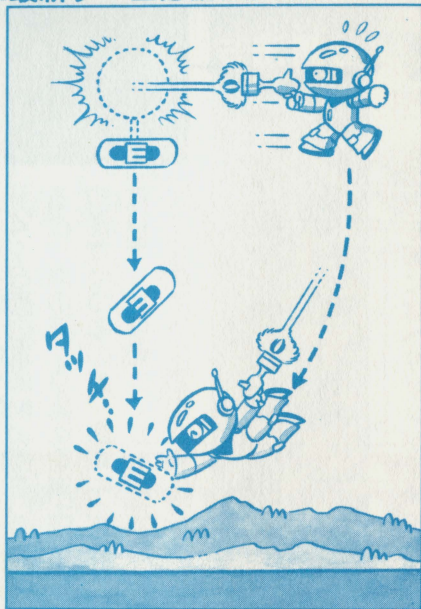
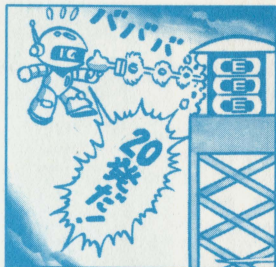
必勝法①

ササとナナの目的はエネルギーパックなのだ

このゲームの各面の目的は、エネルギーパックを取ることだ。ササやナナは、弾を発射するごとに、どんどんエネルギーを消もうしちゃうぞ。エネルギーがなくなってしまったらゲームオーバーだ。うまくエネルギーパックを取れ!! 弾で撃つと、パックはこわれてしまうぞ。画面上のエネルギーパックが全部なくなったら、クリアだ!!

パックを1つ取ると100ポイントだ!!

地上ではエネルギーの消もうはまったく0だ。

必勝法②

地上を移動する時は、エネルギーはへらない

ササとナナは、空中を移動する時に、エネルギーが消もうするけど、地上を移動する場合はまったくへらないのだ。だからエネルギー節約したいと思ったら、なるべく地上を移動したほうがいいんだ。でも、ゆっくり地上を移動できるのは、敵がまったくいない1面ぐらいのものだけどね。

必勝法③
エネルギーパックが地上に落ちる前に取ろう

野原の面のエネルギーパックは、飛んでくる風船についているんだ。最初のうちはコントロールの感覚がつかめなくて、うっかり風船に弾を命中させちゃうこともあるぞ。風船をわるとエネルギーパックは地上に落ちて、こわれちゃうんだ。だから、間違って風船をわった時は、落ちる前に取るように!!

エネルギーパックをできるだけむだにするな。

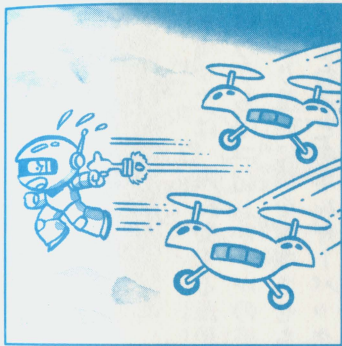
必勝法④
倉庫前のエネルギーパックを取ろう!!

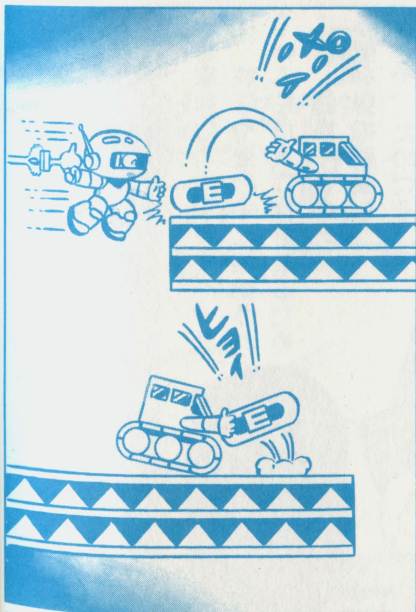
倉庫前のエネルギーパックは、鉄塔や壁の中に格納されているんだ。これを取るためには、鉄塔や壁の外壁を弾で破壊しなきゃ、だめだぞ。
壁は5重でそれぞれ4発。合計20発でこわれるぞ!!

4〜6面の倉庫前の面をクリアすると、次の7〜9面は倉庫内に訓練の場がうつるのだ。倉庫内の重力は強いぞ!! 9面までクリアすれば、10〜12面までは海中が舞台だ!!

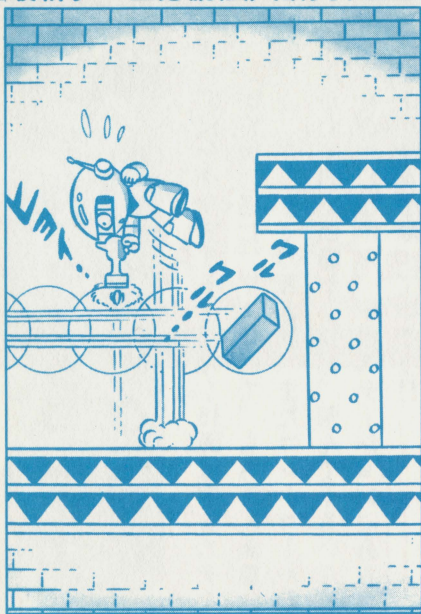
必勝法⑤ 倉庫前にヘリリン飛来 心してかかれ!!

倉庫前、5面と6面にはヘリリンが登場するぞ。ヘリリンは画面上に、最高2機まで飛んでくるんだ。ササやナナは、弾を撃ってヘリリンをやっつけることができるけど、ヘリリンにさわると、エネルギーがへるので気をつけろ。画面の両はじにいると、やられやすいので注意しよう。6面のヘリリンは赤い弾で攻撃してくる。

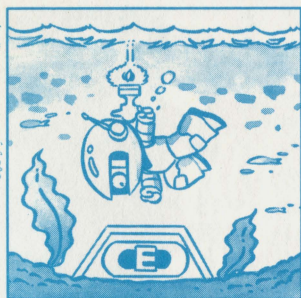
ヘリリンの弾を迎撃すると500点。

必勝法⑥ コマツダにエネルギーパックを取られるな!!

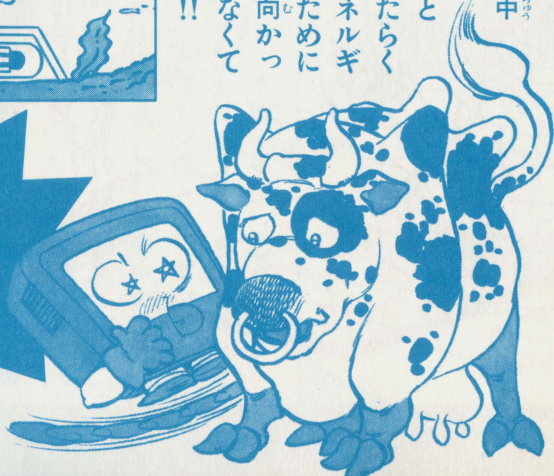
7面からは倉庫内の面が始まるぞ。倉庫内ではとくに強い重力がはたらいているので、コントロールはしんちょうにね。コマツダはエネルギーパックを運びさってしまうので、しまつにおえない。パックを持ったコマツダを撃つと、パックもこわれてしまうぞ。コマツダがパックをおろすまでまとう!!

コマツダのざんがいにふれてもいけないぞ!!

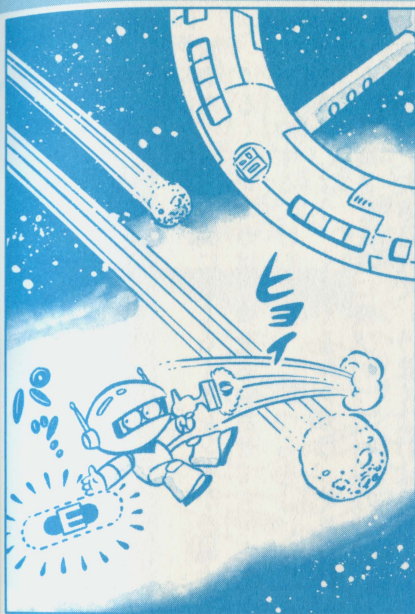
必勝法⑦ くるくるレンガの動きを見きわめるぞ!!

倉庫内、8~9面にはくるくるレンガが登場するぞ。くるくるレンガは、弾を命中させても何ともないので攻撃するだけむだだ。こいつらをよけることだけに集中しよう。くるくるレンガは、それぞれがいつも同じ高さを左右に飛びかっているので、この動きを頭にたたき込んで、うまくよけよう!!

ササやナナをコントロールしてよけちゃえ!!

必勝法⑧ 浮力にさからってエネルギーパックをねらえ

10画からは海中になるぞ。海中では地上の時と逆に、浮力がはたらくんだ。海底のエネルギーパックを取るためには、画面の上に向かって、弾を発射しなくてはいけないんだ!!

浮力のほかに海流などもある。

ウシながら
なかなかの強敵

必勝法⑨ 宇宙ステーションのエネルギーパックを取れ

海中の面をクリアすると、13～15面は宇宙ステーションが訓練の場だ。宇宙なので、もちろん無重力状態だよ。これまでの面とは、またコントロールの感覚がかわるので注意が必要だ。飛んでくるいん石やエイをかわしながら、宇宙ステーションにあるエネルギーパックを取っていこう!!

無重力状態でのコントロールに早くなれよう。

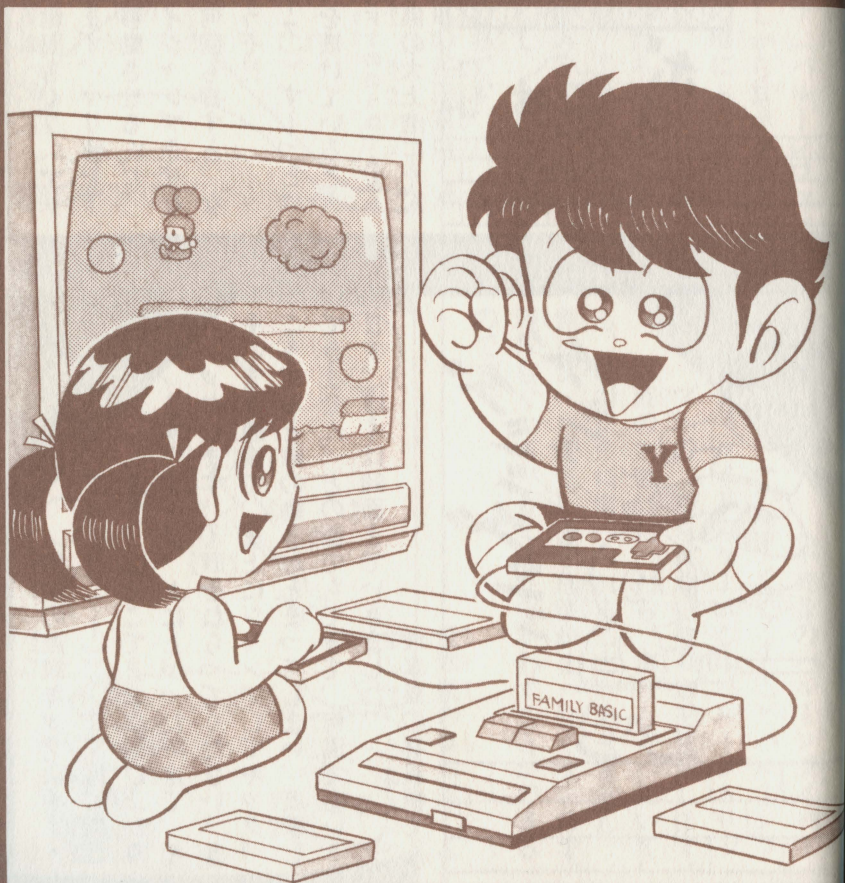
必勝法⑩ いよいよ最後の16面!! ブラックホールだぞ!!

16面では13～15面と同じく、宇宙ステーションにあるエネルギーパックを取るのが目的だ。でも、ここにはブラックホールがあって、画面中央に向かって強力な引力がはたらいているんだ。すい込まれたら、アウトだぞ。これまできたえてきたテクニックを総動員して、ブラックホールにいどもう!!

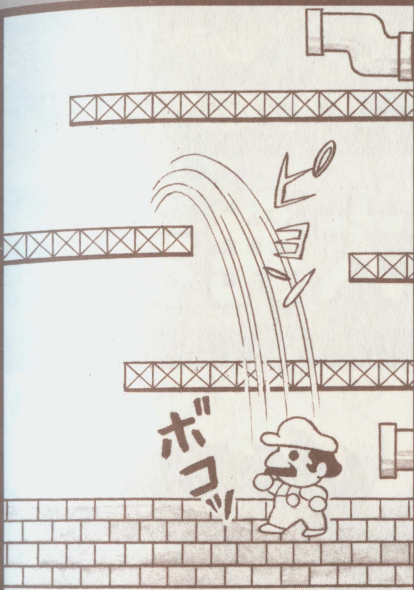
最後の面だけあって、さすがにむずかしい!!

ファミコンスペシャルで募集した、みんなの見つけた㊙必勝テクニックを大公開!!

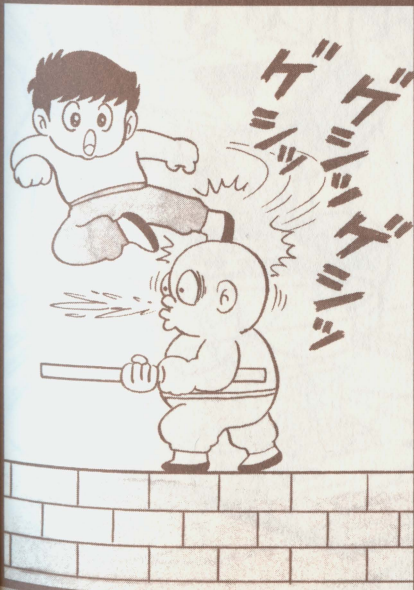
㊙必勝法大発表!!

※この必勝法の中には、毎回できるとはかぎらないものもあります。何回もチャレンジしてみてください。

㊙必勝法大発表!!

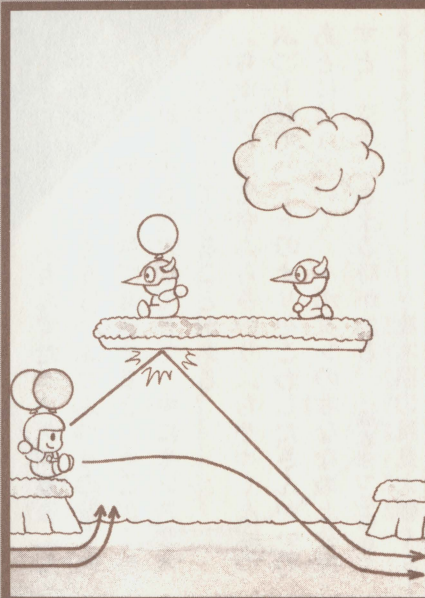
《マリオの地面もぐり（マリオブラザーズ）》まず、マリオを下から2段目の所に移動させるんだ。そこから、マリオをハイジャンプさせながら、スタートボタンを何回も押すと、なんとマリオは床にもぐっちゃうぞ!!
《必勝!?F1レース（F1レース）》ずーっとローギアに入れたままで、走行を続けていると火が出るよ!!（編集部のテストではF1のほうはできなかった。）

兵庫県の大上浩二くん

㊙必勝法大発表!!

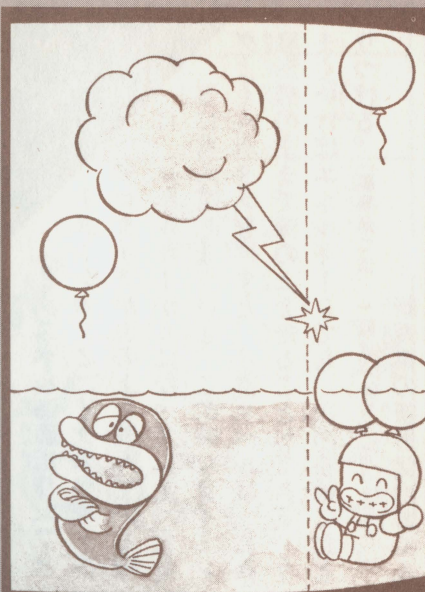
《無敵の連続キック（イー・アル・カンフー）》①まず敵に接近します。②そこでま上に飛び上がります。③一番、上に上がった時点で、キックします。④頭をねらってください。⑤そのまま連続で、ま上にジャンプしてキック。こうすると敵の動きがとまってしまい、反撃してきません。どの面でもできて、何面でもいきます。ぼくは98面までいきました。

岐阜県の林真樹くん

㊙必勝法大発表!!

《水中ワープ（バルーンファイト）》①陸のはしからⒷボタンで思いきり飛び、上の陸にぶつかった瞬間にⒷボタンをはなし、ゆっくり降下する。下の陸の高さになったらⒷボタンを押して、そのまま海に突っ込む。②陸のはしからⒷボタンで3回はばたきしたあと、下の陸の高さになったらⒷボタンを押して、そのまま突っ込む。水中ワープは1面めの技です。

香川県の花房義博くん

㊙必勝法大発表!!

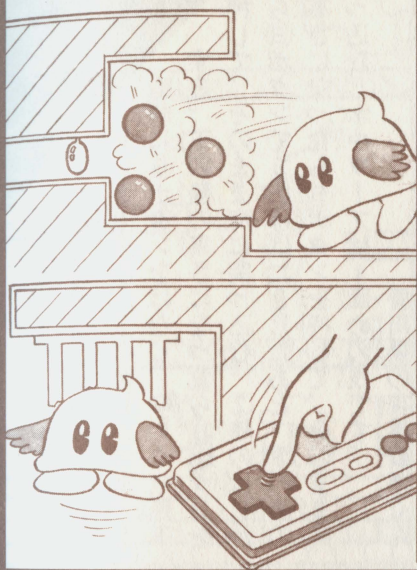
《不死身のバルーンダイバー（バルーンファイト）》バルーンファイトのゲームC「バルーントリップ」の、やられないやり方を説明します。画面の右はしだったら、海にもぐっていても、絶対に魚に食べられることがありません。魚に食べられてしまう危険がまったくないので、海にもぐって、カミナリをかわすことができるのです。

愛知県の柴田忍くん

㊙必勝法大発表!!

《もんすたエッグ製造法（ちゃっくんぽっぷ）》ふつうの壁を何回も爆弾で爆発すると、そこがこわれて小さな穴ができて、中にモンスタエッグが出てくることがある。

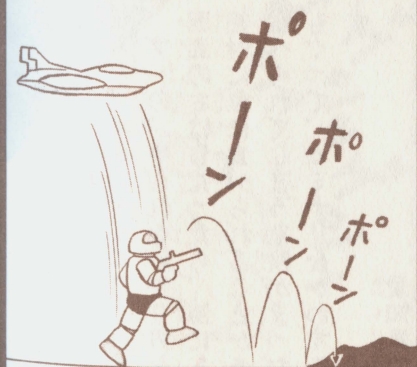
《ちゃっくん空中ぶらさがり（ちゃっくんぽっぷ）》1面でハートのオリをこわしたざんがいのあとにはりついて、十ボタンの右ななめ上を押すと、空中にとまる時がある。

栃木県の風見大輔くん

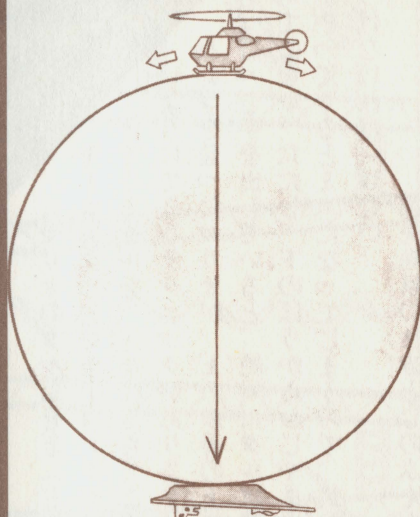
（編集部では確認できませんでした。）

㊙必勝法大発表!!

《イクスペル海面走り（フォーメーションZ）》イクスペル・エアロタイプが海の上を飛んでいる時に、エネルギーが0になってしまったら、海に落ちてしまうけど、この時にタイミングよくⒶボタンを押すと、イクスペルは、白兵戦形態のままで海の上を走ることができる。うまくいけばエネルギー0でも、次の陸地にたどりつける。

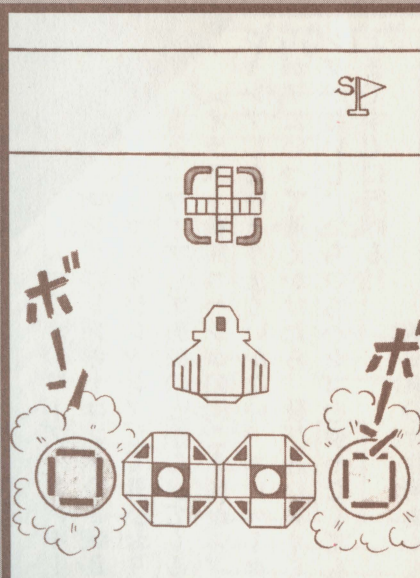
新潟県の新野健太郎くん

（編集部では、一回はジャンプできました。）

㊙必勝法大発表!!

《秘密の海上基地（バンゲリングベイ）》バンゲリングベイの秘密。空母のま裏に基地がある!! 空母から発進したら、画面の上か下に進む。そのうちに空母の位置を表わしている矢印がへんな方向をむく所にいくので、ゆっくり、バックしながら、Ⓐかⓑボタンを押し続けていると、この基地を発見することができる。基地は海の上にある。

山口県の高木隆くん

㊙必勝法大発表!!

《スペシャルフラッグを取る方法（ゼビウス）》ゲームが始まって、一番、最初のスペシャルフラッグが出るまで、レーダーのゾルバクだけ撃って、ほかは何も撃たずに進む。そうすると、敵はミサイルを撃ってこないので、（タルケンだけは攻撃してくる）、スペシャルフラッグを出しやすくなる。これで最初のスペシャルフラッグはいただき!!

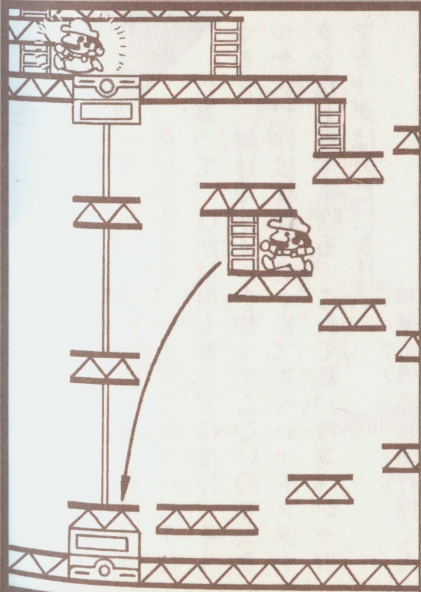
神奈川県の吉田行範くん

㊙必勝法大発表!!

《マリオのタルふせぎ（ドンキーコング）》ドンキーコングが投げてくるタルを、完全に落ちてこないようにできるテクニックがあります。ハシゴを登ったマリオが、上の鉄骨の上にちょこっと手を出していると、絶対にタルは落ちてこない。ただし、下のほうからおじゃま虫がやってくるとミスになってしまうので、気をつけなければいけない。

鹿児島県の住吉としのぶくん

㊙必勝法大発表!!

《マリオのワープ（ドンキーコング）》ドンキーコングの2面目で、マリオがジャンプして飛びおりると、ワープして画面の上から出てくる（イラスト参照）。ハシゴの向こう側から、ジャンプしないとうまくいかない。エレベーターが下にいって消えかけたら、飛び込むタイミングがだいじ。いちいちハシゴを使わなくても、上まですぐに行ける!!

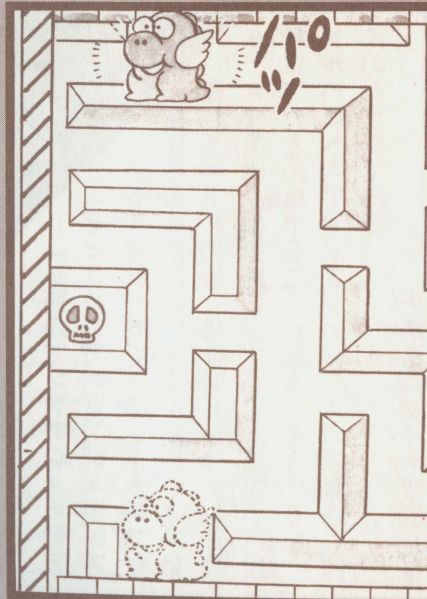
秋田県の片井剛史くん

㊙必勝法大発表!!

《必殺技とうめいハシゴ（ドンキーコング）》ドンキーコングの1面目で使える必殺技です（イラスト参照）。ハシゴの左下に、とうめいな見えないハシゴがあって、このハシゴは画面の上につながっています。マリオがこの見えないハシゴをおりると画面の上から出てきて、この必殺技を使うと、得点が多く取れるようになります。

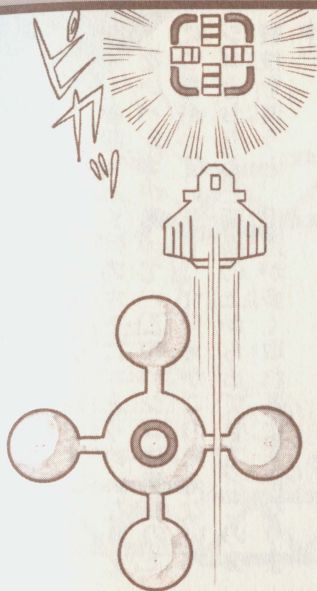
大阪府の角山健二くん

㊙必勝法大発表!!

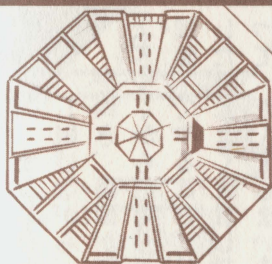
《ワープ・タマゴン（デビルワールド）》まずタマゴンを行きどまりに行かせて、Ⓐか Ⓑボタンを押し続けながら、画面が動くほうのぎゃくを向き、画面が動けば、ワープできますよ（ぎゃくから出てくる）。下から上へいく時は、画面下でやること。横でもできますが、ワープした時によく注意しないと、壁の上に出てしまって、死んでしまいます。

岐阜県の上段智文くん

㊙必勝法大発表!!

《ソルバルウ・ワープ（ゼビウス）》エリア1の終わりと、エリア2の初めの森にワープがある。エリア1最後のボザ・ログラムを撃たずに、その中心の上を通り、そして少し右へ行き、画面の上まで行く。接近してくるトーロイドを無視して、照準に神経を集中し、光った瞬間に撃つとワープできる。照準は1回しか光らないから、注意すること!!（編集部のテストでは照準は光るけどワープはなし。）

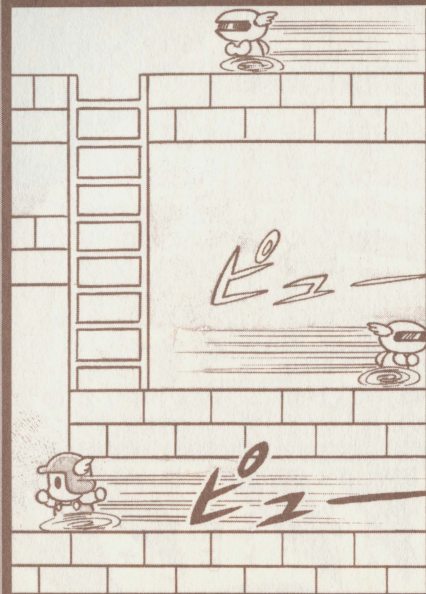
神奈川県の川島賢治くん

㊙必勝法大発表!!

《必勝のアンドアジェネシス（ゼビウス）》アンドアジェネシスと戦う時に、アンドアジェネシスが完全に画面出たら、STARTボタンを押してポーズする。10秒以上たったらまたSTARTボタンを押し、ポーズを解除する（10秒以下だと失敗することがある）。そうすると、ソルバウへのアンドアジェネシスの攻撃は、ほんのわずかである。

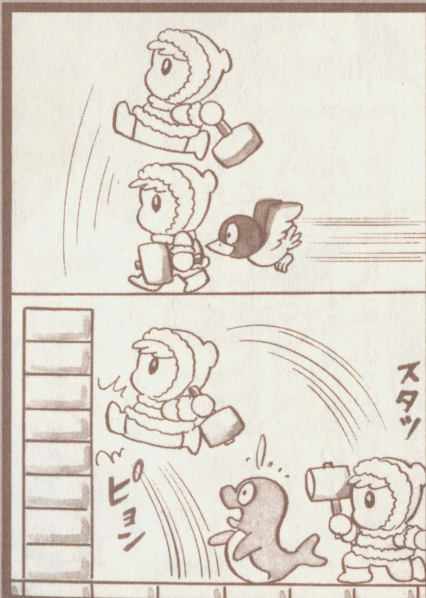
千葉県の佐々木智広くん

PAUSE

㊙必勝法大発表!!

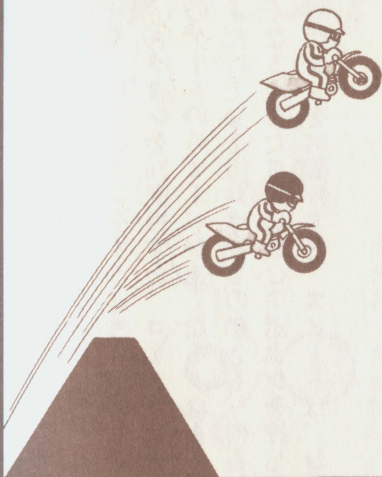
《ハイスピード・ロードランナー（ロードランナー）》SELECTボタンをずっと押し続けながらⒶボタンを34回押すと、ロードランナーのゲームのスピードが速くなる。ロードランナーだけでなく、ロボットの動きも、何もかも速くなる。またSELECTボタンを押しながらⒷボタンを34回押すと、スピードは、おそくなる。

北海道の松本裕二くん

㊙必勝法大発表!!

《ニットピッカージャンプ退治（アイスクライマー）》プレーヤーの後ろから、ニットピッカーがやってきて、背中に当たった時ジャンプすると退治できる。
《必殺三角とび（アイスクライマー）》動く床の上でトッピーと柱にはさまれたら、柱に向かってジャンプ、その反動を利用して逃げる。

大阪府の鎌苅貴之くん

㊙必勝法大発表!!

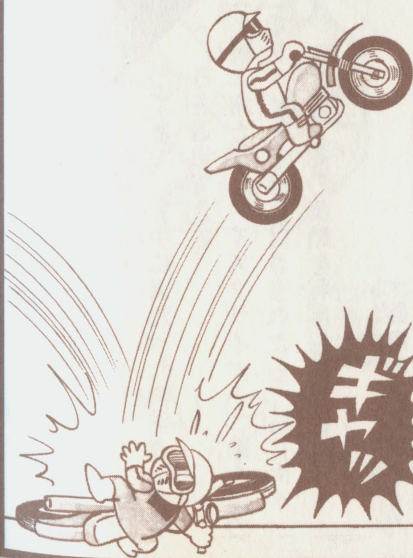
《スーパー・ロングジャンプ（エキサイトバイク）》モトクロッサーがスーパージャンプ台からジャンプした時に、＋ボタンの右（進行方向）を押すと、モトクロッサーはくるっと前に1回転。こうやりながら、ジャンプするとモトクロッサーがジャンプする距離がぐ～んとのびるのだ!! ふつうのジャンプとはくらべものにならないほどよく飛ぶ。

群馬県の羽賀修くん

（編集部では確認できませんでした。）

㊙必勝法大発表!!

《セレクションBスーパージャンプ（エキサイトバイク）》エキサイトバイクのセレクションBで、距離がのびるスーパージャンプの技を発見。対抗モトクロッサーが転倒したところを見はからって、ターボボタンを押しながら、対抗モトクロッサーをジャンプ台がわりにしてジャンプしてみよう。すると、自分のライダーはスーパージャンプ!!

兵庫県の石井隆志くん

（編集部では確認できませんでした。）

ファミコンに周辺機器が続々と登場して、ゲームが、ますますおもしろくなってきた。

ファミコンをパワーアップしよう

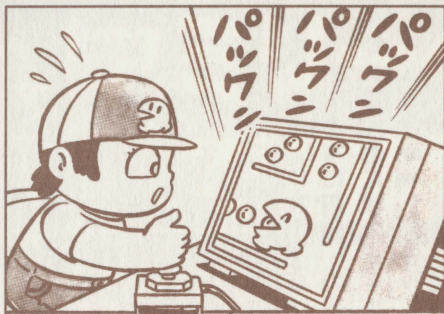
ジョイボール

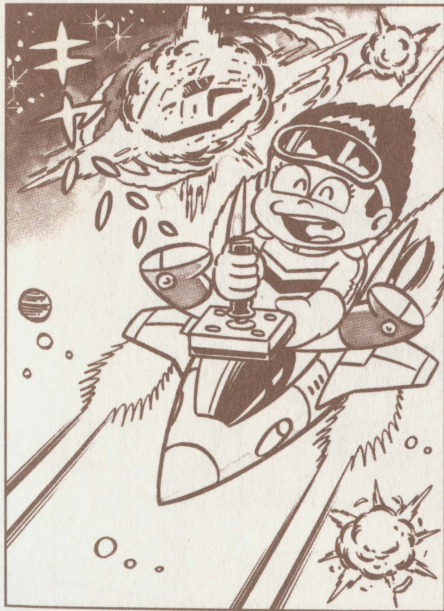
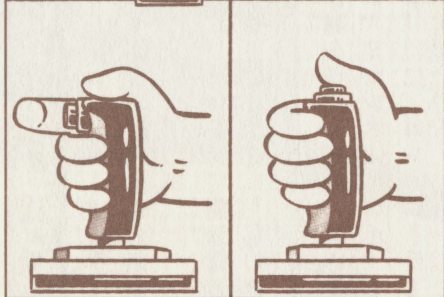
ボールの部分でコントロールするので、長時間ゲームをプレーしても、手がつかれたりしないぞ。さらに強力な連射装置を採用しているので、武器などを、すごいいきおいで連射することができる。

HAL研究所
3,980円

アスキースティック

スティックやボタンなどは、ゲームセンターそのままの本物。家庭でゲームセンターの気分が味わえるんだ。選びぬかれた部分を使用しているので、とくに耐久性なんかは、バツグンなのだ!!

アスキー
8,800円

ファミリーキング

ファミコン本体に接続すれば、コントロールは思いのままだ。君の微妙な手の動きに正確に反応する、バツグンの操作性が魅力だね。2プレーヤー用もそろえれば、2人で遊ぶこともできるんだ。

ジョイスティック

あのハドソンが、オリジナルのファミコン専用ジョイスティックを開発した。これを使用すれば君のコントロールテクニックは、何倍にも上達すること間違いなし。ハイスコアも夢じゃないぞ!!

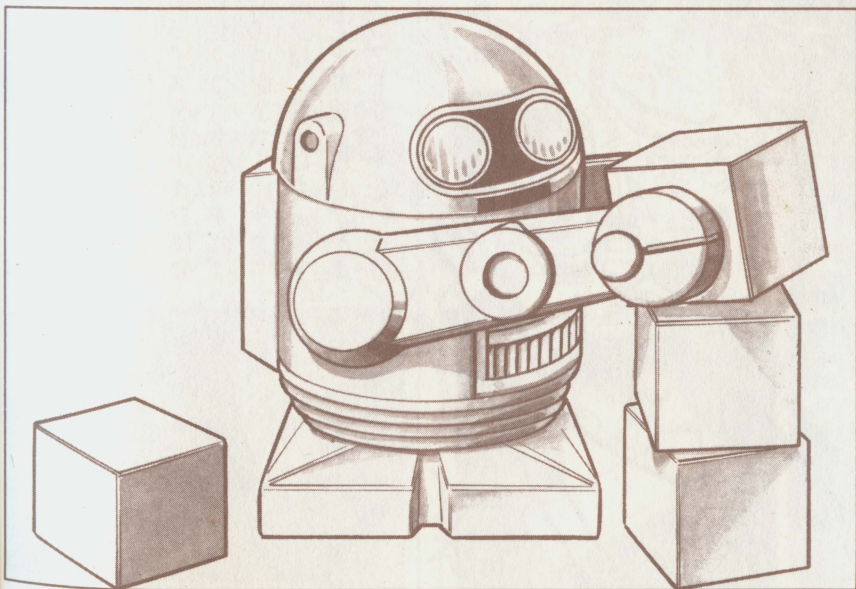
ファミリーコンピュータロボット

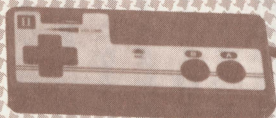
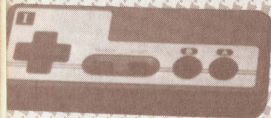
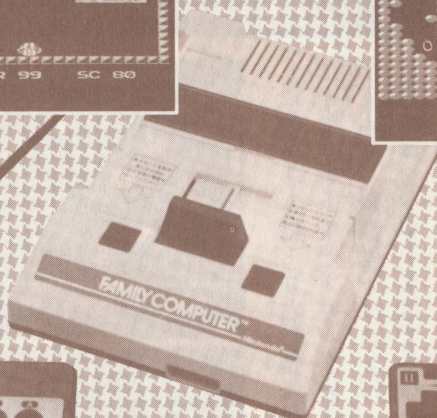
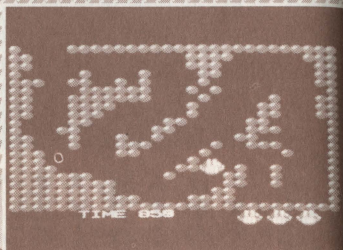
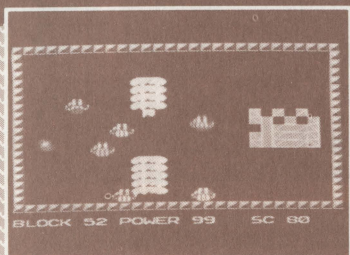
ロボットを使ってファミリーコンピュータのゲームを楽しめちゃうというシステムが、任天堂から新発売されたぞ!!

このロボットは、本体内にワイヤレスで電源電池を内蔵していて、3このモーターによって「①ものをつかむ、離す。②持ち上げる、さげる。③体を回転させてものを左右に運ぶ」の作業を行なうんだ。ロボットを動かすためには、まずファミコン本体にロボット専用ROMカセットをセット。次に、コントローラーを動かしてテレビ画面に命令を送る。すると、画面に表示された点滅信号を光センサーでキャッチして、ロボットが、命令通りに動き出すぞ。

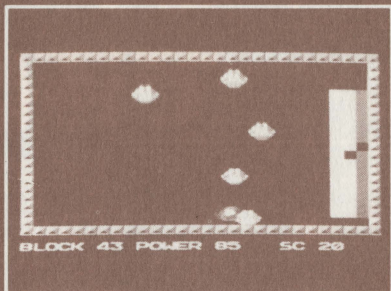
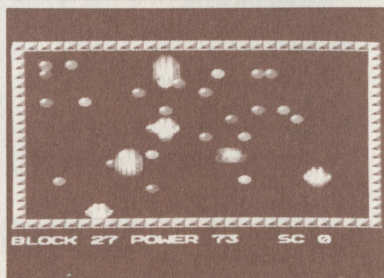
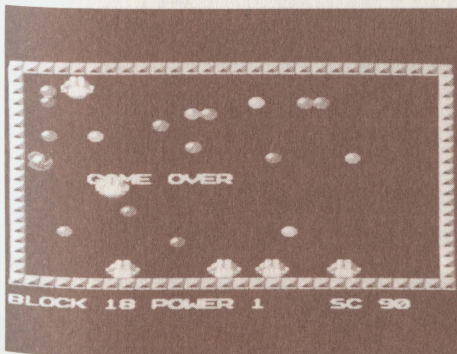
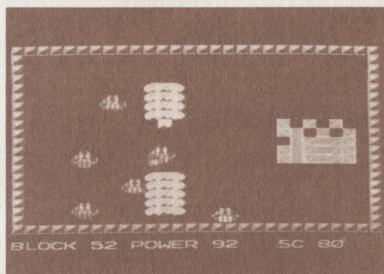
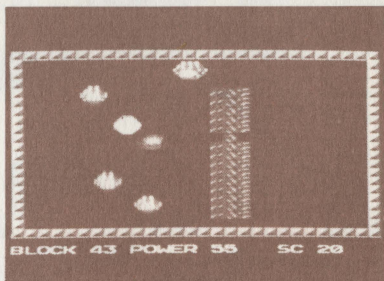
このシステムを使ったゲームも、ロボットにブロックをつみかえさせるAカセットと、研究所内にしかけられた時限爆弾を消していくBカセットの2種類が用意されている。

ロボットシステムの価格は9、800円、Aカセットは4、800円、Bカセットは5、800円だ。

このシステムによって、ファミコンがまたいちだんと、おもしろくなってきたぞ。

※イラストは想像図のため、実際のロボットとはことなっています。

ファミリーベーシックで遊(あそ)ぼう!!

とっても、とってもおもしろい
オリジナルゲームを紹介(しょうかい)しよう!!

ブロッククラッシャー

V3専用のゲーム、ブロッククラッシャーだ。ファイヤーボールをうまく操作して、画面のブロックを全部クリアせよ!! 全5画面の、むずかしいゲームだぞ!!

このゲームは、左右の壁に反射するファイヤーボールでブロックをクリアするゲームだ。操作は＋ボタンの上下のみで左右のコントロールはできないのだ!! スピードコントロールもできないので注意されたし。パワーがゼロになるとゲームオーバー。点滅するニタニタを取るとほかのニタニタが点滅して、1ぴきニタニタを取るごとに数ポイントずつパワーが上がっていく。一定の時間がすぎると、点滅がとまり、ニタニタが取れなくなる。

ブロッククラッシャーゲームリスト

```
10 CGSET 1,1
20 SPRITE ON
30 LE=1:SC=0
40 PLAY "Y1T1M1V5M0V15
50 NO=0:TI=1:PO=99
60 CLS:FOR X=0 TO 27
70 LOCATE X,0:PRINT CHR$(192)
80 LOCATE X,20:PRINT CHR$(192)
90 NEXT
100 FOR Y=1 TO 19
110 LOCATE 0 ,Y:PRINT CHR$(192)
120 LOCATE 27,Y:PRINT CHR$(192)
130 NEXT
140 ON LE GOSUB 650,700,760,850,930
150 FOR Y=0 TO 20:FOR X=0 TO 27
160 IF SCR$(X,Y)=CHR$(192) OR SCR$(X,Y)=" "  THEN 180
170 NO=NO+1
180 NEXT:NEXT
190 FOR I=1 TO 7
200 POSITION I,RND(170)+30,32
210 NEXT
220 POSITION 0,24,100
230 GOSUB 580
240 GOSUB 460
250 GOSUB 270
260 GOTO 240
270 IF STICK(0)=8 AND YPOS(0)>28  THEN POSITION 0,XPOS(0),YPOS(0)-3
280 IF STICK(0)=4 AND YPOS(0)<166 THEN POSITION 0,XPOS(0),YPOS(0)+3
290 IF MOVE(0)<> 0 THEN 350
300 YP=YPOS(0):XP=XPOS(0)
310 IF XP < 100 THEN DEF MOVE(0)=SPRITE(5,3,2,96,0,0)
320 IF XP > 100 THEN DEF MOVE(0)=SPRITE(5,7,2,96,0,0)
330 POSITION 0,XP,YP
```

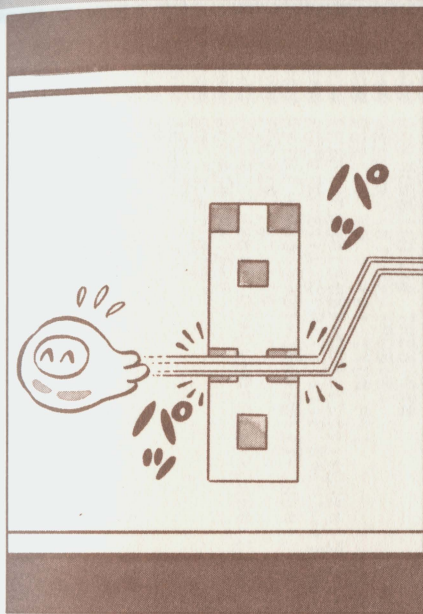

リスト続く

ブロッククラッシャープログラムリスト 前ページからの続き

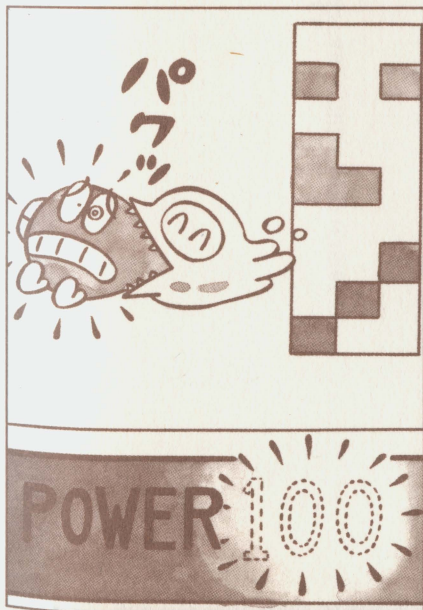
```
340 MOVE 0
350 PO=PO-1:IF PO=0 THEN 1000
360 IF CRASH(0)=1 THEN TI=20:ERA 1:POSITION 1,RND(170)+30,32:PLAY "C0DDC"
370 CR=CRASH(0):IF CR>1 AND TI<>0 THEN ERA CR:POSITION CR,RND(170)+30,32:IF PO<9
9 THEN PO=PO+30:PLAY "A0ABBCC"
380 XP=XPOS(0)/8-1:YP=YPOS(0)/8-2:IF SCR$(XP,YP) <> CHR$(192) AND SCR$(XP,YP) <>
 " " THEN LOCATE XP,YP:PRINT " ":SC=SC+10:NO=NO-1:PLAY "F0ECC":IF NO=0 THEN 950
390 LOCATE 5,22
400 PRINT NO;" "
410 LOCATE 14,22
420 PRINT PO;" "
430 LOCATE 22,22
440 PRINT SC
450 RETURN
460 K=RND(6)+1
470 PLAY "D0"
480 PALETS 1,13,48,38,RND(70)
490 IF TI<>0 THEN PALETS 0,13,48,38,RND(70):TI=TI-1:IF TI=0 THEN CGSET 1,1
500 IF MOVE(K)<>0 THEN 570
510 XP=XPOS(K):YP=YPOS(K)
520 F=5:IF YP > 100 THEN F=1
530 C=0:IF K=1 THEN C=1
540 DEF MOVE(K)=SPRITE(11,F,RND(5)+1,68 ,0,C)
550 POSITION K,RND(170)+30,YP
560 MOVE K
570 RETURN
580 LOCATE 0,22
590 PRINT "BLOCK"
600 LOCATE 9 ,22
610 PRINT "POWER"
620 LOCATE 20,22
630 PRINT "SC"
640 RETURN
650 FOR Y=4 TO 18
660 LOCATE 24,Y
670 PRINT CHR$(253)+CHR$(254)+CHR$(255)
```

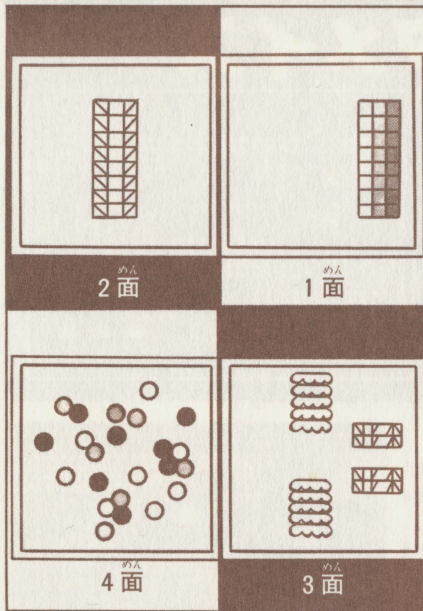
```
680 NEXT
690 RETURN
700 FOR Y=4 TO 18
710 LOCATE 15,Y
720 COLOR 15,Y,2:COLOR 16,Y,2
730 PRINT CHR$(202)+CHR$(203)+CHR$(204)
740 NEXT
750 RETURN
760 FOR Y=0 TO 4
770 LOCATE 10,Y+4
780 PRINT CHR$(216)+CHR$(217)+CHR$(218)
790 LOCATE 10,Y+14
800 PRINT CHR$(216)+CHR$(217)+CHR$(218)
810 LOCATE 20,Y+8
820 PRINT CHR$(243)+CHR$(244)+CHR$(245)+CHR$(246)+CHR$(247)+CHR$(248)
830 NEXT
840 RETURN
850 FOR I=0 TO 30
860 X=RND(20)+2
870 Y=RND(15)+2
880 COLOR X,Y,RND(4)
890 LOCATE X,Y
900 PRINT CHR$(207)
910 NEXT
920 RETURN
930 LE=1
940 RETURN 40
950 PLAY "D0CCEECBBAABBB"
960 LOCATE 10,10
970 PRINT "GOOD!!"
980 IF STRIG(0)=8 THEN RETURN 50
990 GOTO 980
1000 LOCATE 5,10
1010 PRINT "GAME OVER"
1020 IF STRIG(0)=8 THEN RETURN 50
1030 GOTO 1020
```

うまくブロックをクリアせよ!!

ファイヤーボールは、上下にしか操作することが、できないんだ。ブロックのクリアのタイミングは、壁に反射する時と反射したあとの2回あるんだ。この時、ファイヤーボールを上下にゆすると、いっぺんに多くのブロックをクリアすることができるんだ。クリアする時に自分の位置を考えておくこと。

テクニックで、ブロックをクリアだ!!

点滅ニタニタを取って、パワーアップだ!!

パワーメーターがゼロになると、ファイヤーボールは死んでしまい、ゲームオーバーになってしまう。こうならないように点滅しているニタニタを取ろう。このニタニタを取るとほかのニタニタも点滅するから、点滅しているうちにニタニタを取ってパワーを上げておこう。ある一定の時間で点滅しなくなるぞ。

点滅ニタニタをねらえ!!

画面は全部で5面だ!! むずかしい面ばかりだ

画面は全部で5面。それぞれ違ったグラフィックで、どれもむずかしい面ばかり。ただ基本的には同じことのくり返しなので、きちんとポイントさえおさえておけばクリアできるぞ。時間のかかるゲームだけど、あせらずじっくりプレーしてほしいよ!! 再プレーは、Aボタンだ。

1面　2面　3面　4面

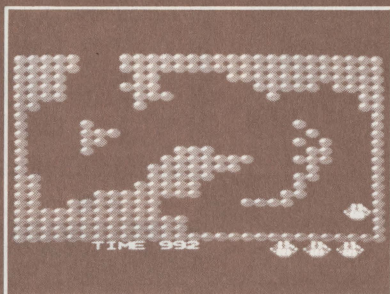
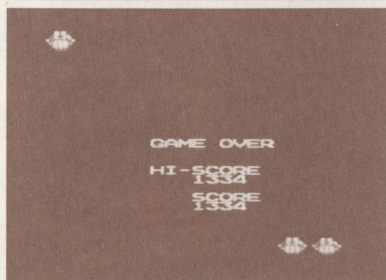
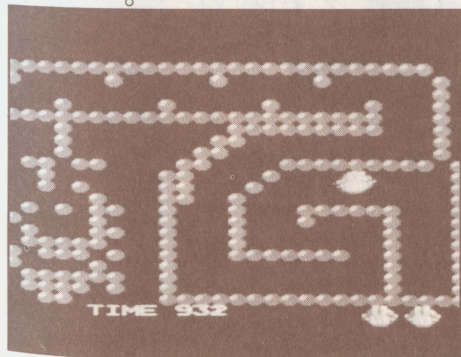
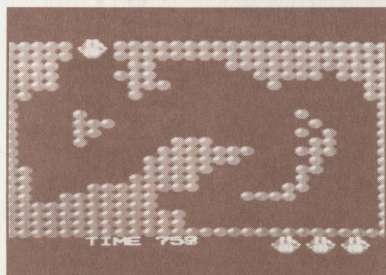
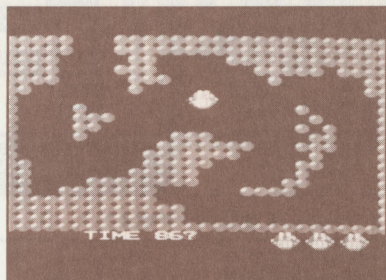
5つの画面を全部クリアせよ!!

少し長いリストだけど、正確に入力してくれ!!

プログラムは入力の時によくチェックしながら入力すると、プログラムの入力ミスを少なくすることができるぞ。1つの行にたくさんの命令がつまっている行はよくチェックしながら入力しよう。RUNしてエラーが出たらその行をまずチェックしよう。それでもエラーが出たら最初の行からチェックだ。

あせらずに、確認しながら入力だ。

ニタニタメイズ

V2、V3対応の本格的迷路アクションゲームだ!!
　引力に引かれるニタニタをうまく操作して、7つの迷路をそれぞれ時間以内にクリアしてくれ!!

迷路の中にいるニタニタを時間以内にゴールさせよう。ニタニタは+ボタンで左右に動かすことができて、Ａボタンを押すと上に、はなすと下に動くんだ。Ｂボタンは、ターボで一度押すとニタニタの動きが速くなり、もう一度押すともとの速さにもどる。ゴールは画面の上にあるんだ。障害物に接触するとニタニタが1ぴきへってしまうので、注意してくれ。ニタニタが全部なくなってしまったら、ゲームオーバーだ。

ニタニタメイズプログラムリスト

```
10 CLS
20 CGSET 1,1
30 SPRITE ON:HI=0
40 PLAY "T103"
50 LV=1:KA=3:SC=0
60 RESTORE 600
70 DEF SPRITE 0,(0,1,0,1,0)=CHR$(89)+CHR$(88)+CHR$(91)+CHR$(90)
80 DEF SPRITE 1,(0,1,0,1,0)=CHR$(89)+CHR$(88)+CHR$(91)+CHR$(90)
90 DEF SPRITE 2,(0,1,0,1,0)=CHR$(89)+CHR$(88)+CHR$(91)+CHR$(90)
100 DEF SPRITE 3,(0,1,0,1,0)=CHR$(89)+CHR$(88)+CHR$(91)+CHR$(90)
110 SPRITE 3,170,190
120 SPRITE 2,190,190
130 SPRITE 1,210,190
140 CLS:GOSUB 300
150 LOCATE 6,21:PRINT "TIME"
160 X=215:Y=160:N=1:TI=1000
170 ON ERROR GOTO 500
180 IF STICK(0)=1 THEN X=X+N
190 IF STICK(0)=2 THEN X=X-N
200 IF STRIG(0)=8 THEN Y=Y-N*2
210 IF STRIG(0)=4 THEN 280
220 Y=Y+1
230 IF SCR$((X-12)/8,(Y-20)/8)<>" " OR SCR$((X-4)/8,(Y-20)/8)<>" " OR SCR$((X-12
)/8 (Y-12)/8)<>" " OR SCR$((X-4)/8,(Y-12)/8)<>" " THEN 410
240 SPRITE 0,X,Y
250 TI=TI-1:PLAY"D0A"
260 LOCATE 10,21:PRINT TI
270 GOTO 180
280 IF N=1 THEN N=2:GOTO 220
290 IF N=2 THEN N=1:GOTO 220
300 FOR Y=0 TO 20
310 K=1:READ D1,D2
```

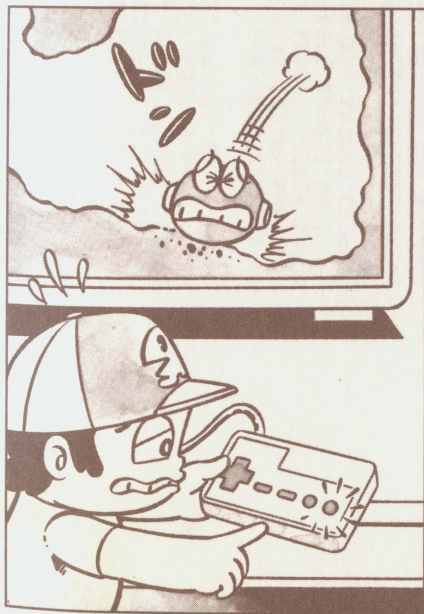

リスト続く

```
320 FOR X=0 TO 13
330 H=D1 AND K
340 IF H<>0 THEN LOCATE 13-X,Y:PRINT CHR$(207)
350 H=D2 AND K
360 IF H<>0 THEN LOCATE 27-X,Y:PRINT CHR$(207)
370 K=K*2
380 NEXT
390 NEXT
400 RETURN
410 SPRITE KA,250,230
420 KA=KA-1
430 PLAY "D4DDDDEEEEEFFFFFFFF"
440 IF KA<>0 THEN 160
450 IF HI<SC THEN HI=SC
460 LOCATE 10,10:PRINT "GAME OVER":LOCATE 10,13:PRINT "HI-SCORE":LOCATE 12,14:PR
INT HI:LOCATE 13,16:PRINT "SCORE":LOCATE 12,17:PRINT SC
470 PLAY "DDAABBCCEEFF"
480 IF STRIG(0)=1 THEN 50
490 GOTO 480
500 LOCATE 10,10:PRINT "LEVEL";LV
510 LOCATE 10,11:PRINT "CLEAR"
520 LOCATE 7,13:PRINT SC;"+";TI;"=";SC+TI
530 PLAY"BBCCBBAAABBDDBBBBBBCCCCCC"
540 LOCATE 10,14:PRINT "SCORE";"=";SC+TI
550 SC=SC+TI
560 LV=LV+1
570 IF LV=8 THEN CLS:KA=1:GOTO 410
580 IF STRIG(0)=1 THEN 140
590 GOTO 580
600 DATA &H3E3F,&H3FFF,&H3E3F,&H3FFF,&H3C18,&HFFF,&H3C38,&H3EF
610 DATA &H3C1C,&H103,&H3010,&H3,&H2000,&H1,&H2100,&H41
620 DATA &H21C0,&H21,&H2180,&H51,&H2103,&H2031,&H2007,&H3C71
630 DATA &H200F,&H3821,&H300F,&H2061,&H301F,&H41,&H30FF,&HC1
640 DATA &H33F8,&H781,&H3FF8,&H1,&H3FFE,&H1,&H3FFE,&H1
650 DATA &H3FFF,&H3FFF
660 DATA &H21FF,&H3FFF,&H3000,&H1E07,&H3000,&H1C03,&H2084,&HC03
```

```
670 DATA &H3994,&H803,&H30FC,&H1401,&H31FC,&H823,&H31E0,&H1063
680 DATA &H31C0,&H1063,&H2181,&H20C1,&H2303,&HE1,&H3112,&H181
690 DATA &H311C,&H4E1,&H3818,&H811,&H3800,&H1001,&H3C00,&H3121
700 DATA &H3F81,&H321,&H3FE0,&H321,&H3FE0,&H601,&H3FF8,&H1E01
710 DATA &H3FFF,&H3FFF
720 DATA &H3FFF,&H3FF1,&H3FFF,&H38E3,&H3FDC,&H3,&H37C0,&H3
730 DATA &H31C0,&H3,&H20C0,&H1803,&H2086,&H1FFF,&H200E,&H1FBF
740 DATA &H301C,&H1F8F,&H300C,&H3E07,&H3804,&H1C07,&H38FC,&H803
750 DATA &H383C,&H63,&H3000,&HF1,&H3800,&H1C1,&H3C18,&HF61
760 DATA &H3C08,&H3E81,&H3F84,&H1,&H3E00,&H1,&H3800,&H17
770 DATA &H3FFF,&H3FFF
780 DATA &H3FFE,&HFFF,&H3F0E,&H1C07,&H3C02,&HC03,&H3802,&HC01
790 DATA &H30C3,&H463,&H31E0,&H463,&H21B0,&H443,&H2188,&H47
800 DATA &H2107,&H3C01,&H2101,&H3C41,&H2000,&H1C41,&H2020,&HC71
810 DATA &H3070,&H1871,&H31EC,&H471,&H3038,&H61,&H3018,&H51
820 DATA &H3010,&HE1,&H3C00,&H21E1,&H3F01,&H3FF1,&H3F83,&H3FE1
830 DATA &H3FFF,&H3FFF
840 DATA &H3FFC,&H1FFF,&H2008,&H1041,&H2010,&H2001,&H2021,&H241
850 DATA &H2602,&H409,&H2044,&HA41,&H2400,&H1009,&H2008,&H2241
860 DATA &H2400,&H9,&H2010,&H241,&H2210,&H9,&H2154,&H1241
870 DATA &H2000,&H2009,&H26A8,&H2241,&H2000,&H9,&H2000,&H2201
880 DATA &H22AA,&H2009,&H2000,&H241,&H2000,&H9,&H2000,&H201
890 DATA &H3FFF,&H3FFF
900 DATA &H1FFF,&H3FFC,&H1041,&H102,&H0,&H2,&H208,&H822
910 DATA &H1FFF,&H3FE2,&H200,&H3FE2,&H201,&H2002,&H203,&H2
920 DATA &HD86,&H7FD,&H40C,&H801,&H50C,&H1001,&H8C,&H2001
930 DATA &HAC8,&H23F1,&H1088,&H2211,&H8C8,&H2011,&HF88,&H2011
940 DATA &H1748,&H3F91,&H1088,&H11,&HFC8,&H11,&HF48,&H11
950 DATA &H60F,&H3FFF
960 DATA &H1F9,&H3EF9,&H38FC,&H3E23,&H38FC,&H3F07,&H3840,&HF87
970 DATA &H3C00,&H7CF,&H400,&H1F87,&H4,&H8F,&H3068,&H1F
980 DATA &H3040,&H1F,&H3881,&H3E1F,&H3C46,&H10F,&H384C,&H7
990 DATA &H3888,&H2003,&H2989,&H1F45,&H999,&H3DF1,&H110,&H3031
1000 DATA &H2011,&H3021,&H2218,&H3201,&H2018,&H301,&H201C,&H3C1
1010 DATA &H3FFF,&H3FFF
```

V2でこのゲームをプレーするには!?

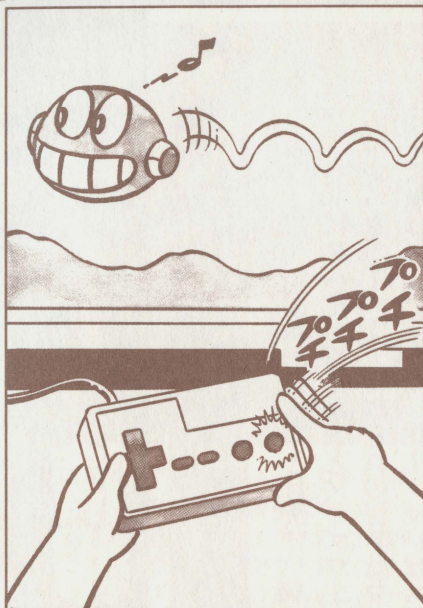
バージョン2.0でプレーするには、リストの580行のIFLV=8をLV=2に、780行~1010行は入力しないでくれ。バージョン2.0はV3用が、迷路が7面あるのに対して2面しかないけど面白さは変わらないぞ。もしも、OMエラーが出たら、プログラム中のスペースをデリートしてくれ!!

V2用のプログラムで入力しよう。

引力に注意してニタニタを操作せよ!!

Aボタンを押さないと、ニタニタはさがっていってしまうのでAボタンをこまめに押しておこう。とくにスタートした時にAボタンを押していないと、障害物にぶつかってしまって、ニタニタを1ぴきなくしてしまうぞ。Aボタンの押し方で空中にとまったり、上下へいくこともできるんだ!!

スタートの時のAボタンはわすれるな。

＋ボタンとⒶボタンで、コントロールせよ!!

＋ボタンでニタニタを左右に動かすことができるんだ。Ⓐボタンを押して＋ボタン押すと左上に、右を押すと右上に、Ⓐボタンを押さずに＋ボタンを押すと、それぞれ左下、右下にニタニタが動くぞ!! Ⓑボタンは、ターボで時間がない時はこれを使おう。ただし障害物に接触しやすくなるので注意せよ。

Ⓑボタンでターボだ!!　障害物に注意せよ。

迷路は全部で7つ。どれもむずかしいぞ!!

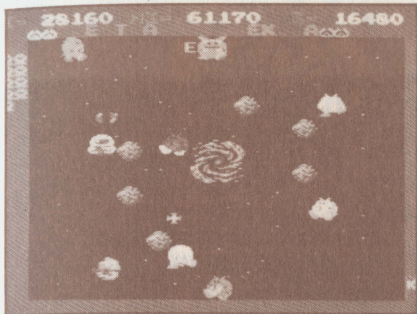
V3用の迷路は7つあって面をクリアするとスコアの計算をするんだ。スタートボタンを押すと次の面が表示されるんだ。7面全部クリアすると、ゲームオーバーになるんだ。ニタニタが全部なくなってもゲームオーバーになるぞ。再プレーは、スタートボタンでスタートするぞ。V2は2面だけだよ。

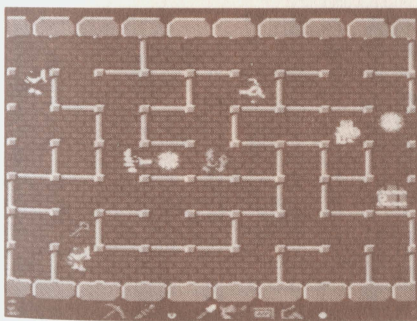
時間をかけずにゴールせよ!!

最新ゲーム情報

まだまだ発売されるファミコンゲームソフト。これから発売される予定の最新ゲームは、どれもこれもメチャクチャにおもしろそうなやつばっかりだ!!

ワープマン　ナムコ　4,500円

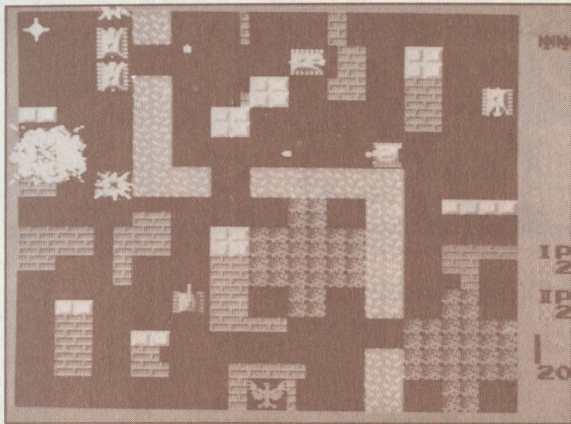
主人公のワープマンが異次元ベムと対決!! ゲームフィールドはスペースワールドとメイズワールドの2つからなっていて、それぞれの世界はワープロードで結ばれているんだ。ワープマンはスペースワールドとメイズワールドを行ったりきたりして、敵の異次元ベムを退治するぞ。ワープマンの武器はスペースワールドではリニアガン、メイズワールドでは時限爆弾。2人同時プレーOK。

スペースワールドでがんばるワープマン!!

ドルアーガの塔　ナムコ　4,900円

ロールプレイングゲームの要素を取り入れた、新しいタイプのアクションゲーム。このゲームの目的は主人公ギルを操作して、悪魔ドルアーガによって塔の最上階にとらわれた恋人のカイを救い出すことなんだ!! 塔の中は迷路になっていて、迷路の中にある鍵を取ってトビラをあければ、次のフロアに進めるよ。でも、塔の中には魔物がうじゃうじゃ。剣と盾を武器にガンバロウ。

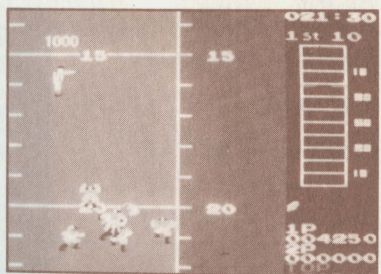
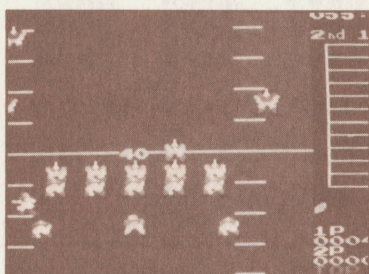
各フロアにかくされた宝箱を手に入れよう!!

バトルシティ

ナムコ 4,500円

マイタンクを操作して司令部を守り、敵戦車を全滅せよ!! ゲームフィールドは迷路のような戦場だ。敵戦車を全滅させれば、1面クリア。司令部を破壊されたら、おしまいだ!!

2人で同時にプレーすることもできるんだ。協力したり、じゃましたりしながら敵戦車を全滅させよう。そしてバトルシティ最大の特長はコンストラクション機能だ。フィールドキャラクターを自由にレイアウトして、君だけのオリジナルバトルフィールドを作って、楽しむことができるぞ!!

10ヤードファイト

アイレム ㊮4,900円

対戦チームの猛烈なタックル!!

行け! 頭脳とパワーで勝負だ!!

スポーツゲームに、またニューフェイスが登場した。それが、この10ヤードファイトだぞ!! アメリカンフットボールの、リアルな興奮が楽しめるぞ。

プレーヤーはオフェンス(攻撃側)をひきいて前進するが、ディフェンス(守備側)だって、負けてはいない。さまざまなフォーメーションを取りながらオフェンスの前進をはばもうとするんだ。スピードとパワーが大切だけど、クールな頭脳プレーも必要。

ファミリーコンピュータゲームカセット ビッグプレゼント!!

応募のきまり

ハガキの裏に右下の応募券をはって

①君のほしいカセットの番号。(ひとつだけ)

②君の住所、名前、学年。

③君のすんでいる都道府県の番号。(下記の中から)

①北海道	②青森県	③岩手県	④宮城県	⑤秋田県	⑥山形県
⑦福島県	⑧茨城県	⑨栃木県	⑩群馬県	⑪埼玉県	⑫千葉県
⑬東京都	⑭神奈川県	⑮山梨県	⑯長野県	⑰新潟県	⑱富山県
⑲石川県	⑳福井県	㉑岐阜県	㉒静岡県	㉓愛知県	㉔三重県
㉕滋賀県	㉖京都府	㉗大阪府	㉘兵庫県	㉙奈良県	㉚和歌山県
㉛鳥取県	㉜島根県	㉝岡山県	㉞広島県	㉟山口県	㊱徳島県
㊲香川県	㊳愛媛県	㊴高知県	㊵福岡県	㊶佐賀県	㊷長崎県
㊸熊本県	㊹大分県	㊺宮崎県	㊻鹿児島県	㊼沖縄県	

④君の持っているＦＣのカセットの名前

(持っていない人は「持っていない」と書く。)

を書いて送ってね。

あてさき

〒105-91　東京都港区芝郵便局私書箱268号
徳間書店　テレビランドわんぱっく
ファミリーコンピュータ大図鑑PART5
プレゼント係

しめきり

昭和60年12月31日

●発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

ＦＣゲーム
カセット
ビッグ
プレゼント
PART 5
応募券

ファミリーコンピュータ大図鑑PART5

もくじ

ファミリーコンピュータ 大図鑑 PART5

企画構成／ワークハウス
写真／ピッカリ高木、高田　泉
まんが／こばやし将
カット／岡崎忠彦、リッキー谷内、すずおやすき
編集協力／座敷童、夏井潤、高木信義
写植版下／(株) パンアート
取材協力／任天堂、デービーソフト、ナムコ、サン電子、アイレム、エニックス、ジャレコ、アスキー、スピタル産業 ハドソン、ＨＡＬ研究所
編集担当／鈴木正誼

発行者／尾形英夫
発　行／徳間書店
東京都港区新橋4－10－1
☎(03)433－6231(代)
印　刷／図書印刷株式会社

■この本のお問い合せは、03・237・9291 ワークハウスまで(火曜~金曜の5時~7時)

SAVE SYLVIA FROM MR.X
HELP ME
THOMAS!
SYLVIA!
1UP—001200 HI—001200
SCORE 003670 TIME
HIGH 003670
1 UP
5990
HI—002000 R—06

テレビランド わんぱっく 82

ファミリーコンピュータ大図鑑 PART 5

徳間書店

FIELD COMBAT
1 PLAYER
2 PLAYERS
© 1985 JALECO

SPARTAN X
1 PLAYER GAME A
1 PLAYER GAME B
2 PLAYER GAME A
2 PLAYER GAME B
© IREM CORP.1984
©1985 NINTENDO

DooR DooR
1 PLAYER
2 PLAYERS
© 1985 CHUNSOFT
© 1985 ENIX

FLAPPY
PUSH SELECT BUTTON
© dB-SOFT 1985

SUPER ARABIAN
1-PLAYER
2-PLAYERS
LEVEL 1
© 1985 SUN SOFT
SUN ELECTRONICS CORP.

DiG DUG
1 PLAYER
2 PLAYERS
namcot
© 1982 1985 NAMCO LTD.
ALL RIGHTS RESERVED

雑誌66595—86

徳間書店

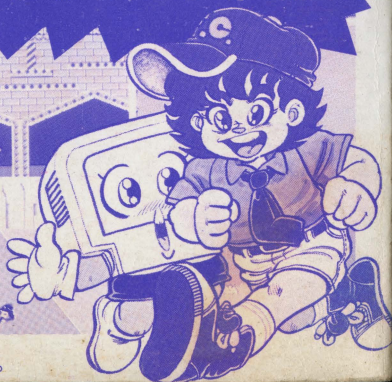
定価580円

ファミリーコンピュータ大図鑑
PART1〜4　大人気発売中!!
各580円

■テレビランドわんぱっく■
82

ファミリーコンピュータ
大図鑑　PART　5

発行者　尾形英夫
発行所　徳間書店
東京都港区新橋4—10—1
(03)433-6231㈹
印刷所　図書印刷株式会社
昭和60年8月30日初刷

ファミリーコンピュータ™
大図鑑
PART5
最新ゲームがばっちり
ズバリ必勝テクニック!!
ゲームカセット
ビッグプレゼント!!
FAMILY COMPUTER

テレビランドわんぱっく
テレビランド
わんぱっく82
アニメ・コンピュータ大図鑑
PART5
徳間書店

ファミリーコンピュータ大図鑑
PART 5

ASTRO ROBO

1 PLAYER　2 PLAYERS
HISCORE 000000
©1985 MIA　©1983 MTL

1 PLAYER GAME
2 PLAYER GAME
DESIGN
©1985 NINTENDO

1UP 00　HI-SCORE 10000　2UP 00

FIELD
COMBAT

© 1985 JALECO

SPARTAN X

1 PLAYER GAME A
1 PLAYER GAME B
2 PLAYER GAME A
2 PLAYER GAME B
© IREM CORP. 1984
©1985 NINTENDO

DooR DooR

1 PLAYER
2 PLAYERS

© 1985 CHUNSOFT
© 1985 ENIX

PUSH SELECT BUTTON
© dB-SOFT 1985

Race
TOP 20000
★ 1 PLAYER
2 PLAYERS
©1983 1985 IREM CORP.

SUPER

1-PLAYER
2-PLAYERS
LEVEL 1
© 1985 SUN SOFT
SUN ELECTRONICS CORP.

1UP 00　HI-SCORE 10000　2UP 00

DiG DUG

▶ 1 PLAYER
2 PLAYERS
namcot
© 1982 1985 NAMCO LTD.
ALL RIGHTS RESERVED

徳間書店